

LAPORAN PEMROGRAMAN MOBILE
TUGAS 1 FLUTTER



Disusun Oleh :

Kelompok 11

Yanuar Adhi Pradana 22091397057

Achmad Zea C Shiraath 22091397040

Dajullabib

Silvia Putri Herlienno 2111082043

Program Studi D4 Manajemen Informatika

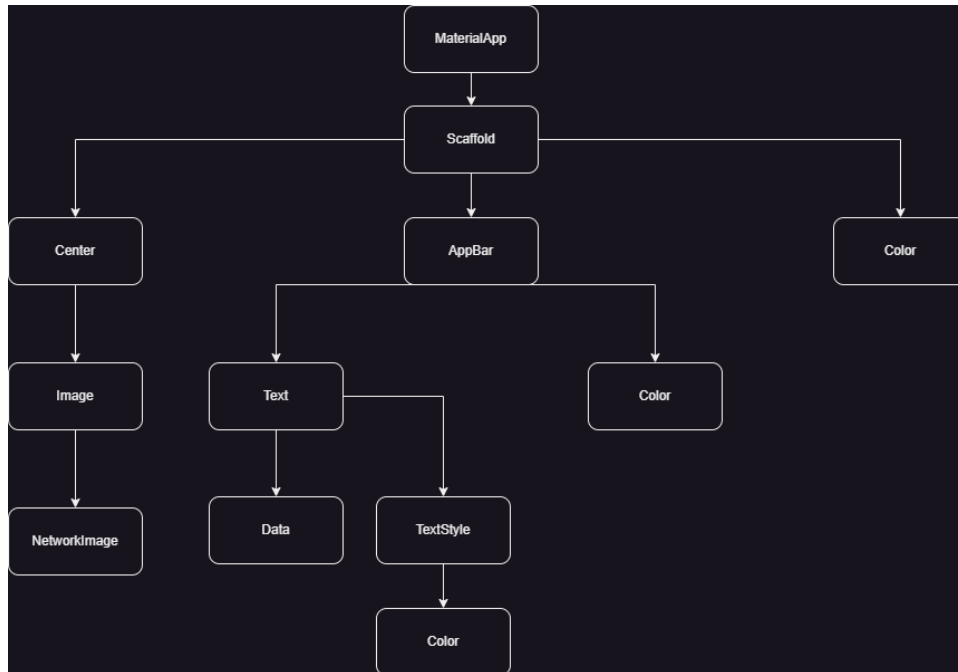
Program Vokasi

Universitas Negeri Surabaya

2022

Tugas 1

A. Diagram



B. Source code

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 Run | Debug | Profile
4 void main() {
5   runApp(
6     MaterialApp(
7       debugShowCheckedModeBanner: false,
8       home: Scaffold(
9         appBar: AppBar(
10          title: Text(
11            'I Am Gigachad',
12            style: TextStyle(color: Colors.white),
13          ), // Text
14          backgroundColor: Colors.blueGrey[900]
15        ), // AppBar
16        body: Center(
17          child: Image(
18            image: NetworkImage('https://dudewipes.com/cdn/shop/articles/gigachad.jpg?v=1667928905&width=1200')
19          ), // Image
20        ), // Center
21        backgroundColor: Colors.white30,
22      ), // Scaffold
23    ), // MaterialApp
24  );
25 }
```

Penjelasan :

1. `import 'package:flutter/material.dart';`

Import Library : mengimpor pustaka flutter yang diperlukan untuk mengakses kelas dan widget yang diperlukan untuk membangun aplikasi Flutter.

2. `MaterialApp(
 debugShowCheckedModeBanner: false,
 home: Scaffold(`

MaterialApp Widget : widget yang memberikan beberapa konfigurasi default untuk aplikasi berbasis Material Design. Di dalamnya, kita menetapkan beberapa properti, seperti `debugShowCheckedModeBanner` yang diatur ke `false` untuk menyembunyikan label "debug" pada UI, dan properti `home` yang menetapkan halaman utama aplikasi.

3. `home: Scaffold(`

Scaffold Widget : Ini adalah widget yang menyediakan struktur dasar untuk aplikasi, didalamnya terdapat app bar, body, dan warna latar belakang.

4. `appBar: AppBar(
 title: Text(
 'I Am Gigachad',
 style: TextStyle(color: Colors.white),
), // Text
 backgroundColor: Colors.blueGrey[900]
), // AppBar`

App Bar : Bagian atas aplikasi yang berisikan judul. Di sini, kami memiliki judul "I Am Gigachad" dengan gaya teks berwarna putih dan latar belakang app bar berwarna abu-abu biru.

5. `body: Center(
 child: Image(
 image: NetworkImage('https://dudewipes.co
), // Image
), // Center`

Body : Bagian utama dari aplikasi yang berisi konten. Di sini, kita menggunakan widget `Center` untuk menempatkan gambar di tengah layar.

6. `child: Image(
 image: NetworkImage('https://dudewipes.com/cdn/shop/articles/gigachad.jpg?v=1667928905&width=1200')
), // Image`

Image Widget : Widget ini digunakan untuk menampilkan gambar. Gambar diambil dari URL yang disediakan dan diatur menggunakan `NetworkImage`.

7. `backgroundColor: Colors.white30,`

backgroundColor : Warna latar belakang untuk body diatur menjadi putih dengan keberlanjutan sebesar 30% dari opasitasnya.

C. Tampilan

