

Tâche 0 : Rédiger le cahier des charges

Membres impliqués : tous

Durée : 1 semaine

Tâche 1 : Définir le diagramme des classes

Membres impliqués : tous

Durée : 1 semaines

Tâche 2 : Développement d'un premier prototype en mode texte

Durée : 3 semaines

Tâche 2.1 : écriture et test du module Point2D (Point2D.h/.cpp)

Membres impliqués : Tommy

Tâche 2.2 : écriture et test du module Pnj (Pnj.h/.cpp)

Membres impliqués : Dylan

Tâche 2.3 : écriture et test du module FruitLegume (FruitLegume.h/.cpp)

Membres impliqués : Niniana

Tâche 2.4 : écriture et test du module Meuble (Meuble.h/.cpp)

Membres impliqués : Tommy

Tâche 2.5 : écriture et test du module Activite (Activite.h/.cpp)

Membres impliqués : Dylan

Tâche 2.6 : écriture et test du module Mission (Mission.h/.cpp)

Membres impliqués : Niniana

Tâche 2.7 : écriture et test du module EnsemblePnj (EnsemblePnj.h/.cpp)

Membres impliqués : Dylan

**Tâche 2.8 : écriture et test du module EnsembleFruitLeg
(EnsembleFruitLeg.h/.cpp)**

Membres impliqués : Niniana

**Tâche 2.9 : écriture et test du module EnsembleMeuble
(EnsembleMeuble.h/.cpp)**

Membres impliqués : Tommy

**Tâche 2.10: écriture et test du module EnsembleActivite
(EnsembleActivite.h/.cpp)**

Membres impliqués : Dylan

**Tâche 2.11: écriture et test du module EnsembleMission
(EnsembleMission.h/.cpp)**

Membres impliqués : Niniana

Tâche 2.12: écriture et test du module Jauge (Jauge.h/.cpp)

Membres impliqués : Dylan

Tâche 2.13: écriture et test du module Vie (Vie.h/.cpp)

Membres impliqués : Niniana

Tâche 2.14: écriture et test du module Inventaire (Inventaire.h/.cpp)

Membres impliqués : Tommy

Tâche 2.15: écriture et test du module Marche (Marche.h/.cpp)

Membres impliqués : Dylan

Tâche 2.16: écriture et test du module Jardin (Jardin.h/.cpp)

Membres impliqués : Niniana

Tâche 2.17: écriture et test du module Personnage (Personnage.h/.cpp)

Membres impliqués : Dylan

Tâche 2.18: écriture et test du module Terrain (Terrain.h/.cpp)

Membres impliqués : Tommy

Tâche 2.19: écriture et test du module Portail (Portail.h/.cpp)

Membres impliqués : Niniana

**Tâche 2.20: écriture et test du module EnsembleTerrain
(EnsembleTerrain.h/.cpp)**

Membres impliqués : Tommy

**Tâche 2.21: écriture et test du module EnsemblePortail
(EnsemblePortail.h/.cpp)**

Membres impliqués : Niniana

Tâche 2.22 : écriture et test du module Jeu.h (Jeu.h/.cpp)

Membres impliqués : Tous

Tâche 2.23 : écriture et test du module JeuModeTexte (JeuModeTexte.h/.cpp)

Membres impliqués : Tous

Tâche 2.24 : Mise en commun de tous les modules et tests.

Tâche 3 : développement d'un 2e prototype en mode graphique (SDL1)

Durée : 3 semaines

Membres impliqués : Tous

Tâche 3.1 : Exploration et compréhension de SDL2

Tâche 3.2 : Affichage d'images et tests de performance

Tâche 3.3 : Développement d'une boucle de jeu en SDL2 dans le module JeuModeGraphique et intégration au reste du jeu

Tâche 3.4 : Test et debug

Tâche 4 : Amélioration du mode graphique et des fonctionnalités

Membres impliqués : Tous

Durée : 2 semaines

5. Diagramme de Gantt

[illegible]