**Projeto Search**

**Plano de Teste**

**Versão 1.0**

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 12/04/2016 | 1.0 | Versão definitiva do Plano de Projeto “SEARCH” | Arnaldo Cruz |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Plano de Teste**

1. **INTRODUÇÃO**
   1. **Finalidade**

A finalidade do Plano de Teste é reunir todas as informações necessárias para planejar e controlar o esforço de teste referente a uma iteração específica. Ele descreve a abordagem dada ao teste do software e é o plano de nível superior gerado e usado pelos gerentes para coordenar o esforço de teste.

Este documento *Plano de Teste* referente ao <Nome do Projeto> suporta o objetivo de testar o sistema para que o maior número de bugs sejam eliminados antes de chegar ao cliente final, podendo assim entregar um produto com mais qualidade.

1. **ITENS DE TESTE**

A listagem abaixo identifica os itens de software, de hardware e elementos de suporte do produto que foram identificados como objetivos dos testes. Esta lista representa os itens que serão testados.

Como nível de teste abordado foi teste de sistema, o objetivo é executar o sistema sob o ponto de vista de seu usuário final, varrendo as funcionalidades em busca de falhas em relação aos objetivos originais. Os testes são executados em condições similares – de ambiente, interfaces sistêmicas e massas de dados – àquelas que um usuário utilizará no seu dia-a-dia de manipulação do sistema.

1. **ESCOPO**

O nível de teste que será usado no projeto é teste de sistema, onde sistema já completamente integrado é verificado quanto a seus requisitos num ambiente de produção. Já os tipos de teste que serão usados:

Teste de funcionalidade. A capacidade de um software prover funcionalidades que satisfaçam o usuário em suas necessidades declaradas e implícitas, dentro de um determinado contexto de uso.

Teste de desempeno. O tempo de execução e os recursos envolvidos são compatíveis com o nível de desempenho do software.

Teste de portabilidade. A capacidade de o sistema ser transferido de um ambiente para outro.

1. **NÃO ESCOPO**

Os níveis de testes de unidade e integração não foram aplicados devido ao cronograma apertado e a falta de testadores qualificados para poder preencher essas áreas.

Os testes de usabilidade e confiabilidade não foram abordados.

# REQUISITOS A TESTAR

## Teste do Banco de Dados

* Verifique se as informações que podem ser inseridas ou modificadas do Banco de Dados;
* Verifique se as informações obtidas no Banco de Dados;
* Verifique que as informações cadastradas possam ser consultadas.

## Teste Funcional

* Verifique que qualquer usuário cadastrado possa acessar o sistema através de um Login e Senha.
* Verifique se o nível de acesso as funcionalidades do sistema a cada tipo de usuário estão corretas.

## Teste do Ciclo de Negócios

* Verifique se os relatórios estão sendo gerados corretamente.
* Verifique se o tratamento de exceções está correto
* Verifique se os campos obrigatórios estão sendo preenchidos em cada formulário
* Verifique se os campos estão sendo preenchidos com informações no formato correto em cada formulário

## Teste da Interface do Usuário

* Verifique se cada tela de interface gráfica pode ser facilmente entendida e utilizada.
* Verifique que se os relatórios são apresentados corretamente na tela.

## Perfil da Performance

* Verifique o tempo de resposta de consultar/inserção/edição no banco de dados.
* Verifique o tempo de resposta da troca de informações entre servidor e terminais.

## Teste de Carga

* Verificar a resposta do sistema com 5 usuários.
* Verificar a resposta do sistema com 10 usuários.
* Verificar a resposta do sistema com 20 usuários.
* Verificar a resposta do sistema com 30 usuários.
* Verificar a resposta do sistema com 40 usuários.
* Verificar a resposta do sistema com 50 usuários.

## Teste de Falha/Recuperação

Nenhum.

## Teste de Instalação

* Verifique que a instalação do sistema ocorre normalmente em todas as máquinas que possuam os requisitos mínimos.
* Verifique que a ferramenta possa ser instalada em diferentes ambientes
* Verifique que a atualização dos dados no servidor se reflete em todos os terminais.

1. **ENTREGÁVEIS**

Os artefatos de testes gerados do projeto SEARCH:

* Plano de Teste
* Caso de Teste
* Cronograma de Teste

1. **AMBIENTE DE TESTE**

São necessários os seguintes elementos de softwares básicos no ambiente de teste deste *Plano de Teste*.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Elemento de Software** | **Tipo e Outras Observações** |
| Windows 10 | Sistema Operacional |
| Google Chrome | Navegador da Internet |
| Moozila Firefox | Navegador da Internet |
| Marathon | Software de Teste para aplicações WEB |
| Demoiselle Behave | Software de Teste para aplicações DESKTOP |

1. **PAPÉIS E RESPONSABILIDADES**

*Esta seção apresenta os recursos necessários para abordar o esforço de teste no****Plano de Teste****; as responsabilidades principais e os conjuntos de conhecimentos ou de habilidades exigidos desses recursos.*

* 1. **Pessoas e Papéis**

Esta tabela mostra as suposições referentes ao perfil da equipe do esforço de teste.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Recursos Humanos** | | |
| **Papel** | **Integrante Responsável** | **Responsabilidades ou Comentários Específicos** |
| Gerente de Testes | Arnaldo Cruz | Supervisiona o gerenciamento.  Entre as responsabilidades estão incluídas:   * planejamento e logística * combinar missão * identificar motivadores * adquirir recursos apropriados * apresentar relatórios de gerenciamento * defender os interesses do teste * avaliar a eficiência do esforço de teste * identificar idéias de teste * definir detalhes dos testes * determinar os resultados dos testes * documentar solicitações de mudança * avaliar a qualidade do produto * definir a abordagem dos testes * definir a arquitetura de automação de teste * verificar as técnicas de teste * definir os elementos de testabilidade * estruturar a implementação dos testes |
| Testador | Alexandre Almeida, Aurélio Costa | Implementa e executa os testes.  Entre as responsabilidades estão incluídas:   * implementar os testes e os conjuntos de testes * executar os conjuntos de testes * registrar os resultados * analisar as falhas dos testes e possibilitar a recuperação posterior * documentar incidentes * administrar o sistema de gerenciamento de teste * instalar e suportar o acesso às configurações do ambiente de teste e aos laboratórios de teste, bem como a recuperação deles * suportar a administração dos dados de teste e das plataformas de teste (banco de dados) * define as classes de teste necessárias para suportar os requisitos de testabilidade conforme definido pela equipe de teste * cria os componentes de teste necessários para suportar os requisitos de testabilidade conforme definido pelo designer |