

Miniproyecto de Programación en Java: *Dragon Quest VIII*



El reino de Trodain está nuevamente en peligro. Cuatro valientes aventureros (el Héroe, Yangus, Jessica y Angelo) se preparan para una peligrosa misión: enfrentar a cuatro monstruos clásicos que amenazan con sembrar el caos en la región.

Tu misión es construir una simulación en Java que representa esta épica batalla. El sistema debe permitir crear una partida clásica con el grupo de cuatro héroes enfrentándose por turnos a cuatro enemigos controlados por la IA. Cada personaje tiene habilidades, estadísticas y comportamientos únicos, tanto en ataque como en defensa.

Tu simulación debe enfocarse esta vez en la interfaz gráfica del juego

Diseño

Aunque no se especifica cómo implementar cada parte, deberías organizar tu código de forma que te permita:

- Implementen *lo visto* en clase para hacer la GUI
- Hay una rúbrica de investigación propia, en este caso se evaluará este aspecto según el look and feel y los sonidos (detalles en consideraciones extra)
- La lógica del miniproyecto anterior se conserva, sin embargo, vamos a agregar que uno de los 3 monstruos sea un mini jefe, lo que significa que debe ser mas fuerte que el resto.

- Otra implementación adicional es el **manejo de estados alterados**. En los juegos de dragon quest hay muchos, vamos a implementar solo sueño, el que consiste en que si cae en sueño, tiene 50% de probabilidad de despertarse en su turno o seguir durmiendo

Consideraciones Extra

- ¿Cómo mostrar la interfaz para que se parezca lo más posible al juego original?
- ¿Cómo implementar un look and feel en java apropiado para un juego rpg?
- ¿Es posible agregar una pista de audio de batalla a la interfaz?

Entregable

El proyecto debe entregarse en un repositorio (GitHub) por el campus en la fecha acordada:

- Código fuente bien estructurado.
- Instrucciones claras de compilación y ejecución.
- Un archivo **README.md** explicando la lógica general del diseño y con el nombre y código de los integrantes (los que no aparezcan aquí no les califico, si cometen este error al que falte le bajó la mitad de la nota, *ojo aquí*)
- Grupos de 3 (no se acepta individual)