

유형 소개 2

같은 부류 찾기

개발자로 취직하기

같은 부류 찾기 유형이란

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	1	1	1
0	0	0	0	1	0	0	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

- 연결된 묶음/덩어리의 개수는 몇 개인가요?
- 가장 큰 덩어리의 크기는 얼마인가요?

이 유형을 잘 풀기 위해 고민할 것들

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	1	1	1
0	0	0	0	1	0	0	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

- 주요 키워드 : 인접한 위치로 이동, 상하좌우, 가로/세로, 대각선으로 이동
- 주어진 정보를 어떻게 변환할지
- 재방문을 방지하는 방법
- 어느 지점에서 DFS를 시작할지
- 어느 방향으로 DFS를 진행할지

감사합니다

개발자로 취직하기