

같은 부류 찾기 유형 정리

개발자로 취직하기

같은 부류 유형이란

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	1	1	1
0	0	0	0	1	0	0	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

- 연결된 묶음/덩어리의 개수는 몇 개인가요?
- 가장 큰 덩어리의 크기는 얼마인가요?

이 유형을 잘 풀기 위해 고민할 것들 (1/2)

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	1	1	1
0	0	0	0	1	0	0	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

1. 주요 키워드 : 인접한 위치로 이동, 상하좌우, 가로/세로, 대각선으로 이동
2. 주어진 정보를 어떻게 변환할지
 - N이 1,000 이하이면 2차원 배열
 - 더 클 경우에는 ArrayList
3. 재방문을 방지하는 방법 → visited 배열 사용
 - 생략할 수는 없을까?

이 유형을 잘 풀기 위해 고민할 것들 (2/2)

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	1	1	1
0	0	0	0	1	0	0	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

4. 어느 지점에서 DFS를 시작할지

- 방문하지 않은 1

5. 어느 방향으로 DFS를 진행할지

- 상하좌우(4방향, dirY/dirX 배열 활용)
- 가로 / 세로
- 상하좌우 + 대각선 (8방향)

감사합니다

개발자로 취직하기