# 점프왕쩰리

백준 16173 (실버 4) DFS - 같은 부류 찾기

### 0. 문제 소개

쩰리는 점프하는 것을 좋아하는 젤리다.

쩰리는 가로와 세로의 칸 수가 같은 정시각형의 구역 내부에서만 움직일 수 있고, 쩰리의 출발점은 항상 정시각형의 가장 왼쪽, 가장 위의 칸이다.

쩰리가이동 가능한 방향은 오른쪽과 이래 뿐이다. 위쪽과 왼쪽으로는 이동할 수 없다.

쩰리가 가장 오른쪽, 가장 이래 칸에 도달하는 순간, 그 즉시 쩰리의 승리로 게임은 종료된다.

쩰리가한번에 이동할 수 있는 칸의 수는, 현재 밟고 있는 칸에 쓰여 있는 수 만큼이다. 칸에 쓰여 있는 수 초과나 그 미만으로 이동할 수 없다.

쩰리는 유능한 프로그래머인 당신에게 주어진 구역에서 승리할 수 있는 지 알아봐 달라고 부탁했다.

N: 세로, 가로(2≤N, M≤3)

### 0. 문제 소개

쩰리는 점프하는 것을 좋아하는 젤리다.

쩰리는 가로와 세로의 칸 수가 같은 정시각형의 구역 내부에서만 움직일 수 있고, 쩰리의 출발점은 항상 정시각형의 가장 왼쪽, 가장 위의 칸이다.

쩰리가이동 가능한 방향은 **오른쪽과 이대** 뿐이다. 위쪽과 왼쪽으로는 이동할 수 없다.

쩰리가 **가장 오른쪽, 가장 이내 칸**에 도달하는 순간, 그 즉시 쩰리의 승리로 게임은 종료된다.

쩰리가한번에 이동할 수 있는 칸의 수는, **현재 밟고 있는 칸에 쓰여 있는 수** 만큼이다. 칸에 쓰여 있는 수 초과나 그 미만으로 이동할 수 없다.

쩰리는 유능한 프로그래머인 당신에게 **주어진 구역에서 승리할 수 있는 지** 알아봐 달라고 부탁했다.

N: 세로, 가로(2≤N, M≤3)

## 1. 문제 설명 및 풀이 - visited 배열 사용

N 3

map	0	1	2	3
0				
1		1	1	10
2		1	5	1
3		2	2	-1

visited	0	1	2	3
0				
1		1	0	0
2		1	0	0
3		1	0	1

## 2.문제설명및풀이-map배열만사용

N 3

map	0	1	2	3
0				
1		0	2	0
2		2	2	0
3		0	0	-1

#### 3. 정리

- 1. "오른쪽과 이래로만 이동 가능, (1,1)에서 (N, N)으로 이동"⇒ DFS / BFS
- 2. 서로 연결되었다는 정보를 어떻게 하나의 자료구조로 통합할까? (2차원 배열)
- 3. 이미 방문한 지점을 다시 방문하지 않으려면 어떤 자료구조를 사용해야 될까?
- 4. visited 배열을 생략할 수는 없을까?
- 5. 어느 지점에서 dfs를 시작할까?
- 6. 어느 방향으로 dfs를 진행할까?

## 감사합니다

도움이 되셨다면 구독과 좋아요

풀이를 원하시는 문제가 있다면 <u>댓글</u> 남겨주세요