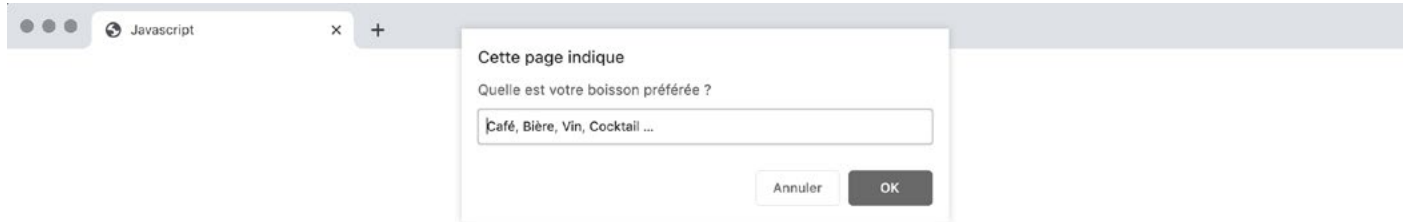


Principe de Switch

1. Créer un message prompt pour savoir quelle est la boisson préférée d'une personne, avec pour nom de variable 'maBoisson' :

Message texte : « Quelle est votre boisson préférée ? »

Info input : « Café, Thé, Bière, Vin, Cocktail ... »



2. En fonction des réponses données par l'utilisateur, affichez les messages d'alerte suivants :

- Café : « Rien ne remplace un bon café ... »
- Thé : « Un thé bien chaud à l'anglaise ... »
- Bière : « Très bon choix, mais il faut des toilettes pas loin ... »
- Vin : « Blanc sur Rouge, rien ne bouge ; Rouge sur Blanc tout fout le camp ... »
- Cocktail : « C'est assez vaste comme réponse! »
- Si n'importe quelle autre réponse : « C'est bien aussi ... Mais c'est quoi en fait ? »



Une fois les deux étapes précédentes réalisées :

3. Trouvez une méthode permettant de gérer plusieurs écritures du mot Café (Café, café, cafe, CAFE)