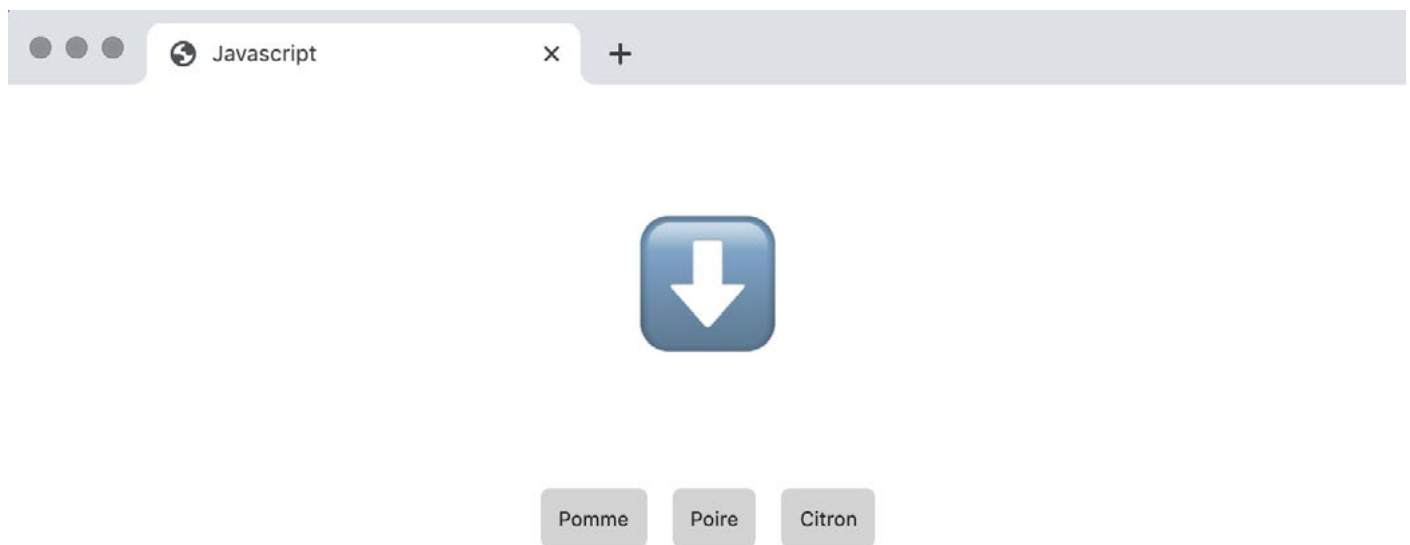
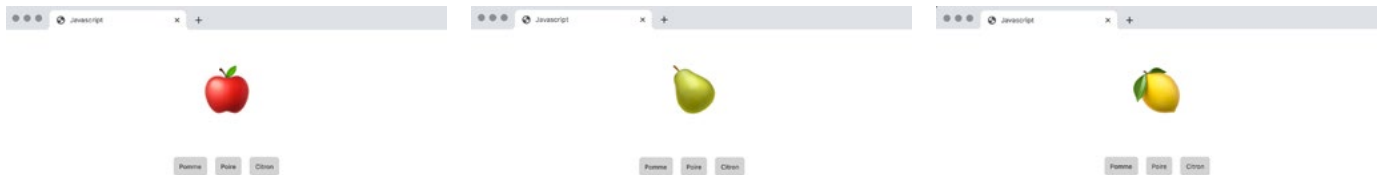


Fonctions

1. Téléchargez le dossier d'exercice



2. Sur chaque bouton, ajouter un "onclick" faisant référence à une fonction.
3. Lorsque l'utilisateur clique sur un bouton, l'image du fruit correspondant doit apparaître.



C'est la source de l'image qu'il faut changer lors du clique sur le bouton.