

PHP: Hébergements et Domaines



Sommaire



- Décryptage des offres d'hébergement mutualisé.
- Critères à analyser.
- Paramétrage FTP et connexion.
- Charger/décharger des fichiers par FTP.
- Modifier les droits d'accès.
- Options de registrar et processus d'enregistrement d'un nom de domaine.
- Structure d'un domaine et différentes extensions.
- Raison d'être d'une IP.
- Processus de requête DNS.
- Principaux enregistrements DNS.
- Gestion des adresses mail.

Offres mutualisées



- Mode d'hébergement destiné principalement à des sites web, dans un environnement technique dont la caractéristique est d'être partagé entre plusieurs utilisateurs.
- Adapté pour des sites d'importance et d'audience faible ou moyennes.
- L'administration et la maintenance sont assurées par un intervenant tiers (l'hébergeur).

Critères à analyser



- Processeur.
- Mémoire.
- Espace disque.
- Bande passante.
- Nombre d'adresses mail.
- Transfert FTP.
- Version PHP.
- Nombre de bases MySQL.
- Prix.
- UpTime!

Exercice pratique

Trouver un hébergeur permettant
d'héberger votre futur projet.



FTP

- Pour se connecter à un serveur FTP, il faut:
 - Un client FTP.
 - Une adresse IP ou un domaine.
 - Un identifiant.
 - Un mot de passe.
 - Un numéro de port (25 souvent).

Exercices pratiques



Enregistrer un nom de domaine



- Un bureau d'enregistrement (ou registrar) doit être enregistré auprès de l'AFNIC.
- C'est lui qui effectue toutes les démarches (création, enregistrement, renouvellement, changement de propriétaire ou suppression) d'un nom de domaine.
- En plus de la gestion du nom de domaine, un registrar pourra être en mesure de proposer des services supplémentaires (adresses mail, hébergement, redirection, ...).

Structure d'un nom de domaine



Un nom de domaine est constitué de:

- Une extension ou suffixe (.fr, .com, .org, ...)
- D'un nom composé de caractères alphanumériques. Ce nom correspond souvent à une marque, une société, une association.
- Un sous-domaine (dont le plus connu est **www**).

Adresse IP

- Une adresse IP est l'adresse unique sur internet d'une machine "publique", c'est-à-dire accessible au travers du réseau.
- Tout site internet possède une adresse IP qui permet de l'appeler.
- Pour des raisons pratiques, un site web est accessible au travers d'un nom de domaine, plus facile à lire et à retenir pour un humain.

DNS



Un serveur DNS est un serveur qui fait le lien entre une adresse IP et un nom de domaine.

En réalité, un DNS fait un peu plus que cela. Il est utilisé pour dire comment router les e-mails associés à un nom de domaine, il permet de gérer des redirections, des alias... Toutes ces données sont stockées dans des enregistrements DNS. Pour savoir vers quelle machine router le site web associé à un nom de domaine, on utilise par exemple un enregistrement dit de type A.

Principaux enregistrements DNS



- . **A** : Les enregistrements de ressources A (pour Adresse d'hôte) sont des mappage entre un nom d'hôte et une adresse IPv4 (adresse IP d'une longueur de 32 bits). Ils représentent généralement la majorité des enregistrements de ressources des zones de recherches directes.
- . **AAAA** : Les enregistrements de ressources de ce type sont des mappages entre un nom d'hôte et une adresse IPv6 (adresse IP d'une longueur de 128 bits).
- . **CNAME** : les enregistrements de ressources de type CNAME (Canonical NAME ou nom canonique) sont des mappages entre un nom d'hôte et un autre nom d'hôte. Ils permettent de créer des alias pour un nom d'hôte donné (c'est-à-dire d'associer plusieurs noms d'hôte à une même machine).
- . **HINFO** : Les enregistrements de ressources de type HINFO (Host INFO ou informations sur l'hôte) spécifient le type de processeur (ex. : INTEL-386) et le système d'exploitation (ex. : WIN32) correspondant à un nom d'hôte.
- . **MX** : les enregistrements de ressources de type MX (Mail eXchanger) identifient les serveurs de messageries. Chaque serveur de messagerie doit aussi disposer d'un enregistrement de ressource A. Il est possible de donner une priorité différente à chaque enregistrement MX.
- . **NS** : les enregistrements de ressources de type NS (Name Server ou serveur de nom) identifient les serveurs DNS de la zone DNS. Ils sont utilisés dans le cadre de la délégation DNS.

Principaux enregistrements DNS



- PTR : les enregistrements de ressources de type PTR (PoinTeR ou pointeur) sont des mappages entre une adresse IP et un nom d'hôte. Ils représentent la majorité des enregistrements des zones de recherches inversées.
- SOA : les enregistrements de ressources de type SOA (Start Of Authority) contiennent le nom d'hôte et l'adresse IP du serveur DNS qui héberge actuellement la zone DNS principale. Il y a un seul enregistrement SOA par zone DNS. C'est le premier enregistrement créé dans une zone DNS.
- SRV : les enregistrements de type SRV (service) permettent de mapper un nom d'hôte à un type de service donné. Ainsi les enregistrements SRV peuvent permettre de retrouver la liste des serveurs HTTP ou bien encore des contrôleurs de domaines. Il est possible de donner une priorité différente à chaque enregistrement SRV.
- WINS : les enregistrements de ressources de type WINS indiquent au serveur DNS l'adresse IP d'un serveur WINS à contacter en cas d'échec lors de la résolution de nom d'hôte. Les enregistrements WINS ne peuvent être créés que dans une zone de recherche directe.
- WINS-R : les enregistrements de ressources de type WINS-R ne peuvent être créés que dans une zone de recherche inversée.

Adresses Mail



- La plupart des hébergeurs proposent de créer et héberger des adresses mail via une interface simple.
- C'est donc eux qui s'occupent de la gestion des enregistrements DNS permettant de "router" les mails vers le bon serveur (pop ou imap).
- Un serveur de messagerie est proposé pour héberger les mails et un webmail permet de lire et écrire des mails directement en ligne.