

Guide d'installation

Librairie et application de manipulation de connectomes

CONDETTE Clément DI5 2019-2020

Table des matières

I-	Environnement de développement du projet.....	3
II-	Exécutable et Pyinstaller	3

I- Environnement de développement du projet

Le langage de programmation du projet est Python 3.6, et le projet a été développé à l'aide de Pycharm.

Plusieurs bibliothèques ont été utilisées lors du développement de ce projet :

- Networkx v2.4 pour la gestion des graphes
- Tkinter et Tix pour l'interface graphique
- Plotly v4.5.0 pour la visualisation 3D
- Nilearn v0.6.1 pour les données de neuroimagerie
- Pywebview v3.2 pour l'affichage de la fenêtre de visualisation

Ces bibliothèques sont nécessaires pour que l'application fonctionne.

L'application utilise comme point de départ le fichier « App.py » qui ouvre la fenêtre principale de l'application.

II- Exécutable et Pyinstaller

La bibliothèque Pyinstaller (<https://pypi.org/project/PyInstaller/>) permet de construire un fichier en .exe qui permet de lancer l'application Python. Pour créer cet exécutable, il faut utiliser la commande

```
pyinstaller /path/to/App.py
```

Cependant, étant donné la complexité du projet, certaines options sont nécessaires pour construire un exécutable ayant accès aux différentes bibliothèques nécessaires à l'exécution.

L'utilisation d'un fichier .bat permettrait aussi de lancer l'application à la manière d'un exécutable.