

#### Année universitaire 2021/2022

NOM :	PRENOM :
Consignes relatives au déroulement de l'épreu	ve
Date : 8 mars 2022	
Devoir Module Bases des systèmes embarqués	- Session 2 - Partie TP
Durée: 1H00	
Professeurs responsables : François Joly	
Documents : ☒ autorisés ☐non autorisé	ès
Si oui : type(s) de documents autorisés : Polyc	opié Fiche technique du 8051F020 <u>uniquement</u>
Calculatrices :   autorisées   non autoris	iées

# LES TELEPHONES PORTABLES ET AUTRES APPAREILS DE STOCKAGE DE DONNEES NUMERIQUES NE SONT PAS AUTORISES.

Les téléphones portables doivent être éteints pendant toute la durée de l'épreuve et rangés dans les cartables.

S'agissant de contrôle sans document, les trousses doivent être rangées dans les cartables.

Les cartables doivent être fermés et posés au sol.

Si oui : type(s) de calculatrices autorisées : alphanumériques

Les oreilles des candidats doivent être dégagées.

#### Rappels importants sur la discipline lors des examens

La présence à tous les examens est strictement obligatoire ; tout élève présent à une épreuve doit rendre une copie, même blanche, portant son nom, son prénom et la nature de l'épreuve.

Une absence non justifiée à un examen invalide automatiquement le module concerné.

Toute suspicion sur la régularité et le caractère équitable d'une épreuve est signalée à la direction des études qui pourra décider l'annulation de l'épreuve; tous les élèves concernés par l'épreuve sont alors convoqués à une épreuve de remplacement à une date fixée par le responsable d'année.

Toute fraude ou tentative de fraude est portée à la connaissance de la direction des études qui pourra réunir le Conseil de Discipline. Les sanctions prises peuvent aller jusqu'à l'exclusion définitive du (des) élève(s) mis en cause.



Ver: 04/03/2022 15:09

Devoir du module « Bases des systèmes embarqués » Session 1

# Devoir Session 2 – BSE - Partie TP Durée de l'épreuve : 1H00

#### Contexte : Analyse de code.

Dans cette examen de TP, Il va vous être demandé d'analyser un code qui a été produit pour répondre au cahier des charges suivant : « Générateur d'impulsions à durée programmée ».

Le code à analyser est en annexe sur 3 pages. Ces 3 pages sont détachables pour vous faciliter la tâche.

Nous reproduisons ci-dessous, le cahier des charges de ce code:

#### Générateur d'impulsions à durée programmée

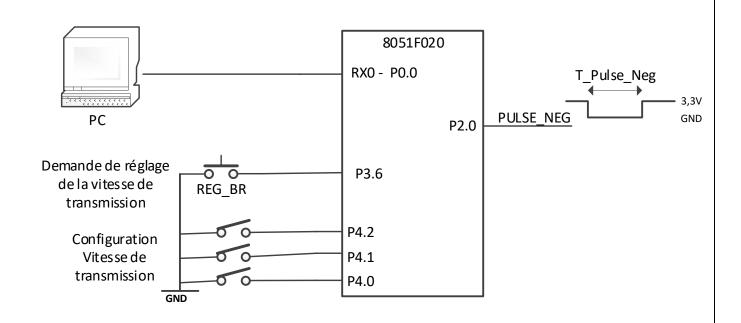
On souhaite, grâce au microcontrôleur, produire une impulsion négative PULSE\_NEG (0/3,3V). La génération de cette impulsion sera déclenchée par un message produit par un terminal PC. Ce message contiendra de plus une information pour déterminer la durée de l'impulsion à produire.

Côté PC, on utilisera une liaison série asynchrone. La vitesse de transmission devra pouvoir être réglable au niveau du microcontrôleur grâce à 3 bits de configuration (interrupteurs câblés sur 3 broches du microcontrôleur) qui permettront un choix parmi 8 vitesses de transmission (115200,76800,57600,46080,38400,28800,19200,9600). Le réglage de la vitesse de transmission sera réalisé à chaque démarrage du microcontrôleur et à chaque action sur un bouton poussoir «Reg\_BR ».

Le PC pour déclencher la génération de l'impulsion ne transmettra qu'un octet : CFG\_PULSE. Dès la réception de cet octet, la génération de l'impulsion démarrera. Pendant toute la durée de la génération de l'impulsion, les éventuels messages envoyés par le PC ne seront pas pris en compte.

La durée de l'impulsion positive sera calculée à partir de la formule :

T\_Pulse\_Neg = (CFG\_Pulse + 1) secondes





Ver: 04/03/2022 15:09

Devoir du module « Bases des systèmes embarqués » Session 1

# QUESTIONS (24 points distribués / 16 questions de 1 ou 2 points)

2. (1 point) Expliquez le rôle de cette ligne « s£r CFG_BaudRate = 0x84; ».  3. (2 point) Donnez les affectations de broches PIO liées à la configuration du CROSSBAR. Précisez s elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « FOMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	1. (1 point) Expliquez le rôle de cette ligne « #define SYSCLK 22118400L ».
2. (1 point) Expliquez le rôle de cette ligne « sfr	
2. (1 point) Expliquez le rôle de cette ligne « s£x CFG_BaudRate = 0x84; ».  3. (2 point) Donnez les affectations de broches PIO liées à la configuration du CROSSBAR. Précisez s elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	
3. (2 point) Donnez les affectations de broches PIO liées à la configuration du CROSSBAR. Précisez s elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	
3. (2 point) Donnez les affectations de broches PIO liées à la configuration du CROSSBAR. Précisez s elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	
3. (2 point) Donnez les affectations de broches PIO liées à la configuration du CROSSBAR. Précisez s elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « ₽ОМДООТТ  = (1<<0)   (1<<2); »?	2 (1 point) Fundiques lo vêlo do cotto liego v. o
3. (2 point) Donnez les affectations de broches PIO liées à la configuration du CROSSBAR. Précisez s elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	2. (1 point) Expliquez le role de cette lighe « sir CFG_BaudRate = 0x84; ».
3. (2 point) Donnez les affectations de broches PIO liées à la configuration du CROSSBAR. Précisez s elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	
3. (2 point) Donnez les affectations de broches PIO liées à la configuration du CROSSBAR. Précisez s elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	
elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	
elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	
elles sont configurées en Push Pull ou en drain ouvert.  4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?	
4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « ромдоот  = (1<<0)   (1<<2); »?	
4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « РОМДООТ  = (1<<0)   (1<<2); »?	elles sont configurees en Push Puil ou en drain ouvert.
4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « РОМДООТ  = (1<<0)   (1<<2); »?	
4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « РОМДООТ  = (1<<0)   (1<<2); »?	
4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « РОМДООТ  = (1<<0)   (1<<2); »?	
4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « РОМДООТ  = (1<<0)   (1<<2); »?	
	4. (1 point) Expliquez ce que fait précisément la ligne « POMDOUT  = (1<<0)   (1<<2); »?
5. (2 points) Compte tenu du code, sur quelles broches sont connectés les interrupteurs qui	5. (2 points) Compte tenu du code, sur quelles broches sont connectés les interrupteurs qui



Ver: 04/03/2022 15:09

Devoir du module « Bases des systèmes embarqués » Session 1

6. (2 points) Dans la fonction Config_Timer2, on souhaite pouvoir configurer le timer2 pour obtenir des interruptions toutes les 25millisecondes. Sans changer une seule ligne de code, complétez la ligne RCAP2= ?; Justifiez votre calcul.
7. (1 point) Quel est le timer qui servira de source d'horloge pour le périphérique UARTO ? Justifiez
8. (2 point) Dans la fonction Config_Timer1, compte tenu du rôle attribué au Timer1, complétez en les justifiant les lignes TH1 = ??. et TL1 = ??;



Ver: 04/03/2022 15:09

Devoir du module « Bases des systèmes embarqués » Session 1

9. (1 point) Expliquez le rôle de la fonction Config_ISR ?
10. (2 points) Quels sont les évènements potentiellement susceptibles de provoquer l'exécution de la fonction ISR1 ? Mais, compte tenu du code, quel sera finalement le seul évènement qui provoquera l'exécution de la fonction ISR1 ?
11. (1 point) Dans la fonction ISR2, que fait la ligne de code « RSTSRC = 0x10 ; »?
12. (1 point) Dans la fonction ISR2, la ligne de code «VISU_ISR2 = OFF» a-t-elle une utilité ? Pourquoi ?
13. (2 points) Globalement, à quoi sert cette fonction ISR2 ? quel rôle remplit-elle par rapport à ce qui est demandé dans cet exercice ?.



Ver: 04/03/2022 15:09

Devoir du module « Bases des systèmes embarqués » Session 1

					trer dans la fonc er ces 2 évènem
+o\   one d			ک مام مرحور ما ساند. ک	la liainam aáni	o du DC our lo re
-	=	=			e du PC sur le m pturé par l'oscill
		=			nission et la vale
is. Remai	rque : la base	de temps de	l'oscillosco	oe est réglée	sur 40µs/div
l <b>ek</b> Exéc.	Décl?	V	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Filt	re du bruit désactivé
	V				
			<del>.</del>		
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<del>- نا</del> <del>ا</del>		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
<u> </u>		-			
	. : . <del></del>		: . <del>المستقط</del> :		]
<u> </u>			= :		
			🗄		
	<u>. i i</u>	40.0 us	149,200 us	\2.24V	< 10 Hz[22:57:35
2,00 4		][10,0,03	140,200,03	22127 Y	< 1011aj22,51,55
t) Carala:					
•	en y a-t-il de f		•		•
•	•		•		? Compte tenu : l'autre ? Justifie
•	•		•		•
•	•		•		•
•	•		•		•
•	•		•		•
•	•		•		•
•	•		•		•

```
1
     // Examen BSE Seconde-Session 08-03-22.c
     // AUTH: FJ
     // DATE: 21/02/22
     // Target: C8051F02x
     // Tool chain: KEIL Microvision5
     // Fichiers d'entête
     #include<c8051F020.h>
10
     #include<c8051F020_SFR16.h>
11
12
     #include<BSE Main.h>
13
14
     // Déclaration des MACROS
     #define ON 1
1.5
16
     #define OFF 0
17
     #define SYSCLK 22118400L
18
     // Déclarations Registres et Bits de l'espace SFR
19
     sbit PULSE_NEG = P2^0;
20
     sbit VISU_ISR1 = P2^3;
21
     sbit VISU_ISR2 = P2^4;
sbit VISU_ISR3 = P2^5;
23
24
     sfr CFG BaudRate = 0x84;
2.5
     // Variables globales
26
27
     unsigned char CFG PULSE = 1;
28
     bit Pulse Request = OFF;
     const long int code tab_br[] = {9600,19200,28800,38400,46080,57600,76800,115200};
29
30
     //-----
31
     // MAIN Routine
32
33
     void main (void) {
34
35
     unsigned char i;
36
37
            // Configurations globales
38
               Init Device();
39
            // Configurations spécifiques
40
41
               i = CFG BaudRate & 0x07;
               Config_Timer1(tab_br[i]);
Config_Timer2();
43
               CFG_UART0();
44
4.5
               Config ISR();
46
            // Fin des configurations
48
               EA = 1; // Validation globale des interruptions
49
     // Boucle infinie
50
51
            while (1);
               }
53
54
55
     void Reset_Sources_Init()
56
57
          WDTCN = 0 \times DE;
58
          WDTCN = OXAD;
59
60
61
62
     void Port_IO_Init()
63
        XBR0 = 0x04;
XBR1 = 0x94;
XBR2 = 0x44;
64
65
67
        POMDOUT |= (1<<0)|(1<<2);
68
         POMDOUT |= (1<<6);
69
70
         P2MDOUT = 0xFF;
71
        P74OUT = 0x00;
72
         P3MDOUT &= ~(1<<6);
        P3 |= (1<<6);
73
74
75
        P4 = 0xFF;
         PULSE NEG = 1;
         VISU_ISR1 = OFF;
VISU_ISR2 = OFF;
77
78
79
         VISU ISR3 = OFF;
80
82
83
     void Oscillator_Init()
84
85
         int i = 0; //Configuration de SYSCLK avec source externe à 22,1184Mhz
         OSCXCN = 0x67;
87
         for (i = 0; i < 3000; i++); // Wait 1ms for initialization
         while ((OSCXCN & 0x80) == 0);
88
         OSCICN
89
                  = 0x08;
90
```

# ANNEXES pour Examen BSE TP 03/22

Pour faciliter votre travail, ces feuilles de code peuvent être détachées. Elles ne sont pas à rendre à la fin de l'examen

```
91
     //-----
     // Initialisation globale du Microcontrôleur -
 92
 93
     //-----
 94
     void Init_Device(void)
 95
        Reset_Sources_Init();
Port_IO_Init();
 96
 97
98
        Oscillator_Init();
99
100
     101
     void Config Timer2(void)
102
103
        CKCON &= ~(1<<5);
TF2 = 0; // RAZ TF2
EXF2 = 0; // RAZ EXF2
104
105
106
        RCLK0 = 0;
107
108
        TCLK0 = 0;
109
        CPRL2 = 0;
        EXEN2 = 0;
110
111
        CT2 = 0;
112
        RCAP2 = ??;
113
        T2 = RCAP2;
114
        TR2 = 1;
        PT2 = 1;
115
116
        ET2 = 1;
117
     118
     //***************************
119
     void Config_Timer1(long int Baud_rate)
120
121
122
          TR1 = 0;
123
          TMOD |= (1 << 5);
         TMOD &= ~(1<<7);

TMOD &= ~(1<<7)|(1<<6)|(1<<4);

CKCON |= (1<<4);

TH1 = ??;
124
125
126
127
          TL1 = ??;
128
          TR1 = 1;
129
130
131
132
     //CFG uart0
133
134
     void CFG_UART0(void)
135
136
137
            RCLK0 = 0;
            TCLK0 = 0;
138
            PCON |= (1<<7);
PCON &= ~(1<<6); // SSTAT0=0
139
140
141
            SCON0 = 0x70;
142
143
            RI0 = 0;
            TIO = 0;
144
145
146
            ES0 = 1; // IE.4
147
            PS = 0; // IP.4
148
149
150
151
     void Config ISR (void)
152
        P3IF &= ~(1<<7);
153
        P3IF &= ~(1<<2);
154
155
156
         EIP2 &= \sim (1 << 4);
157
        EIE2 |= (1 << 4);
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
```

```
181
           *****************
182
183
     // ISR
     184
    void ISR1 (void) interrupt 5
185
186
187
     static bit Pulse generation = OFF;
188
    static unsigned int CP Pulse;
189
    static unsigned int Pulse_to_count;
190
191
        VISU ISR1 = 1;
192
193
        if (TF2 == 1)
194
195
           TF2 = 0:
196
           if (Pulse_generation == ON)
197
              Pulse Request = OFF;
198
199
             CP Pulse++;
              if (CP_Pulse == Pulse_to_count)
200
201
202
               PULSE NEG = 1;
               Pulse_generation = OFF;
203
204
             }
205
           }
           else if (Pulse_Request == ON)
206
207
208
              Pulse generation = ON;
209
              CP Pulse = 0;
              Pulse_to_count = (CFG_PULSE + 1)*40;
210
211
              PULSE\_NEG = 0;
212
           }
213
        }
214
        if (EXF2 == 1)
215
216
217
           EXF2 = 0;
218
        VISU ISR1 = 0;
219
220
221
222
    void ISR2 (void) interrupt 18
223
224
        VISU ISR2 = ON;
225
226
        P3IF &= ~(1<<6);
227
        RSTSRC = 0x10;
228
        VISU ISR2 = OFF;
229
    230
231
    void ISR3 (void) interrupt 4
232
233
        VISU_ISR3 = 1;
234
        if (RIO == 1)
235
236
237
           RI0 = 0;
           CFG PULSE = SBUF0;
238
239
           Pulse_Request = ON;
240
241
        if (TIO == 1)
242
        {
243
           TIO = 0;
244
        }
245
246
        VISU ISR3 = 0;
247
     //***************************
248
```