

Groupe 11: ***Système de vote en ligne***

Réalisé par:

ABIONAN Cédric

ATTLOU Yvette

FAGBOHOU Lazare

FAÎHUN Hermione

HOUNVIO Nicos

KENAGNON Divine

OKE Mirta

ZOFFOUN Jonathan

Supervisé par:

Mr Eric ADJE

Plan

Introduction

I-Contexte et Problématique

A-Contexte

B-Problématique

II-Objectif du projet

III-Périmètre du projet

IV-Description fonctionnelle du projet

V-Enveloppe Budgétaire

VI-Délais

Conclusion



INTRODUCTION

Le vote est une activité extrêmement importante permettant à tous les concernés de donner leurs avis sur le sujet. Il peut être effectué pour un sondage, pour désigner un représentant, un leader ou encore un dirigeant mais il n'est pas toujours aisé d'organiser un vote. De ce fait, il est important d'offrir un moyen, une solution visant à faciliter la mise en place des votes. C'est à cela que répond notre application e-Vote qui est une application mobile permettant d'effectuer les votes en ligne depuis n'importe quelle position. Dans la suite, nous vous présenterons cette application dans les détails.

I-) *CONTEXTE ET PROBLEMATIQUE*

A-Contexte

L'organisation d'une élection nécessite une grande organisation depuis la sélection des candidats jusqu'à la délibération finale en passant par le vote. Le coût de tout ça n'étant pas moindre, il a été pensé la mise en place d'une application mobile, e-Vote pour un temps soit peu réduire les coûts d'organisation, faciliter l'organisation et la participation des électeurs. Cette application évitera également les rassemblements d'un grand nombre de personnes au niveau des centres de vote et surtout permettra à chacun de s'acquitter de son devoir citoyen depuis sa position géographique sans trop de tracasseries. Il est à notifier que l'aspect sécurité et protection des données maximales ne sera pas négligée. Avoir des résultats d'élections juridiquement valables en un clic, facilite la vie de tous.

I-) CONTEXTE ET PROBLEMATIQUE

B-Problématique

- Comment faciliter l'organisation et la gestion des votes?
- En quoi cette application nous fait-elle gagner de temps ?
- Comment obtenir des résultats de votes sécurisés et fiables en un temps record ?

II-)Objectif du projet

L'objectif de notre application e-Vote est de permettre l'organisation des votes en ligne. Ainsi, pour toute activité pouvant nécessiter un vote , cela pourrait se faire par le biais de notre application. Elle permettra de faciliter l'organisation des votes tout en réduisant les frais d'organisation et de préserver l'anonymat des votants .Elle vise également à permettre aux votants d'octroyer leurs votes à leur candidat peu importe leur position, sans avoir à se déplacer et cela dans un laps de temps relativement court.Les résultats obtenus seront d'autant plus sûrs car les décomptes des voix ne se feront pas par l'homme ce qui réduit le risque d'erreurs dues à la fatigue ou au manque d'attention.

III-)Périmètre du projet

Dans notre application, nous n'aurons pas à fournir une liste d'électeurs ou limiter le nombre de voix souhaité pour l'élection(sauf pour les votes privés qui sont organisés pour une cible bien définie et à valeur chiffrée connue). Le vote se fera grâce à un code de vote qui sera généré une fois que l'élection sera créée et ce dernier sera valide pour le temps défini par l'organisateur de l'élection Afin d'empêcher un électeur de voter plusieurs fois , son adresse e-mail lui sera demandée. Cette dernière sera associée à son vote dans la base de données . Une confirmation lui sera envoyé dans sa boîte mail pour confirmer son accès au vote. Sans la confirmation, le vote de l'électeur ne pourra pas être effectif. L'organisateur du vote ne verra pas les adresses mails des électeurs ayant voté pour protéger l'anonymat. Il pourra juste voir les statistiques du vote. Une fois le délai de vote expiré, les résultats seront disponibles et accessibles aux participants.

IV-)Description fonctionnelle des besoins

Pour la réalisation de ce projet nous aurons à utiliser le framework mobile Flutter et pour la base de données nous aura à utiliser une API qui va nous aider à communiquer avec la base de données qui sera déployée et accessible en ligne.

Les diagrammes ci-après décrivent le fonctionnement ainsi que les fonctionnalités principales de notre application :

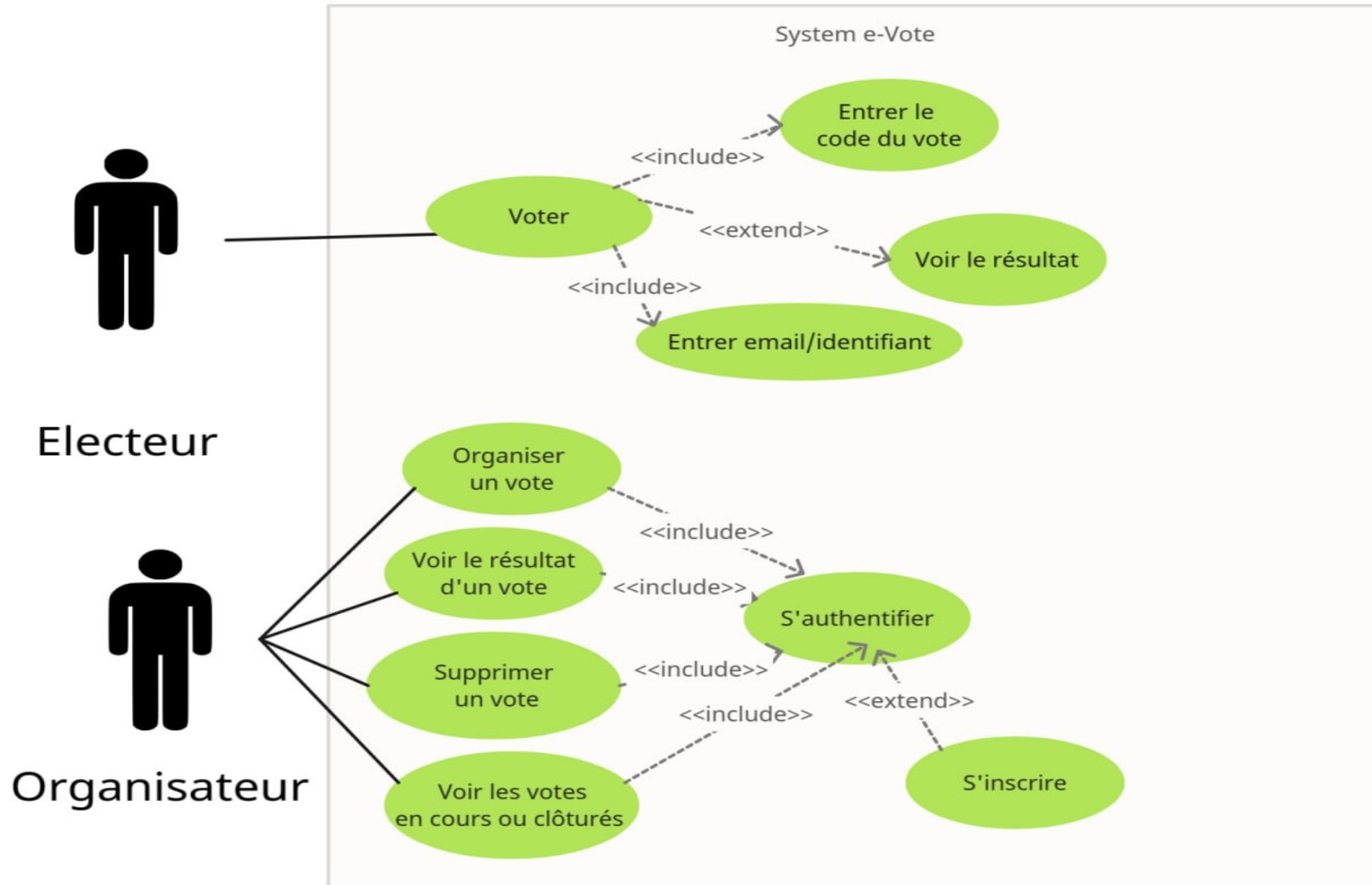


Diagramme de cas d'utilisation de l'e-Vote

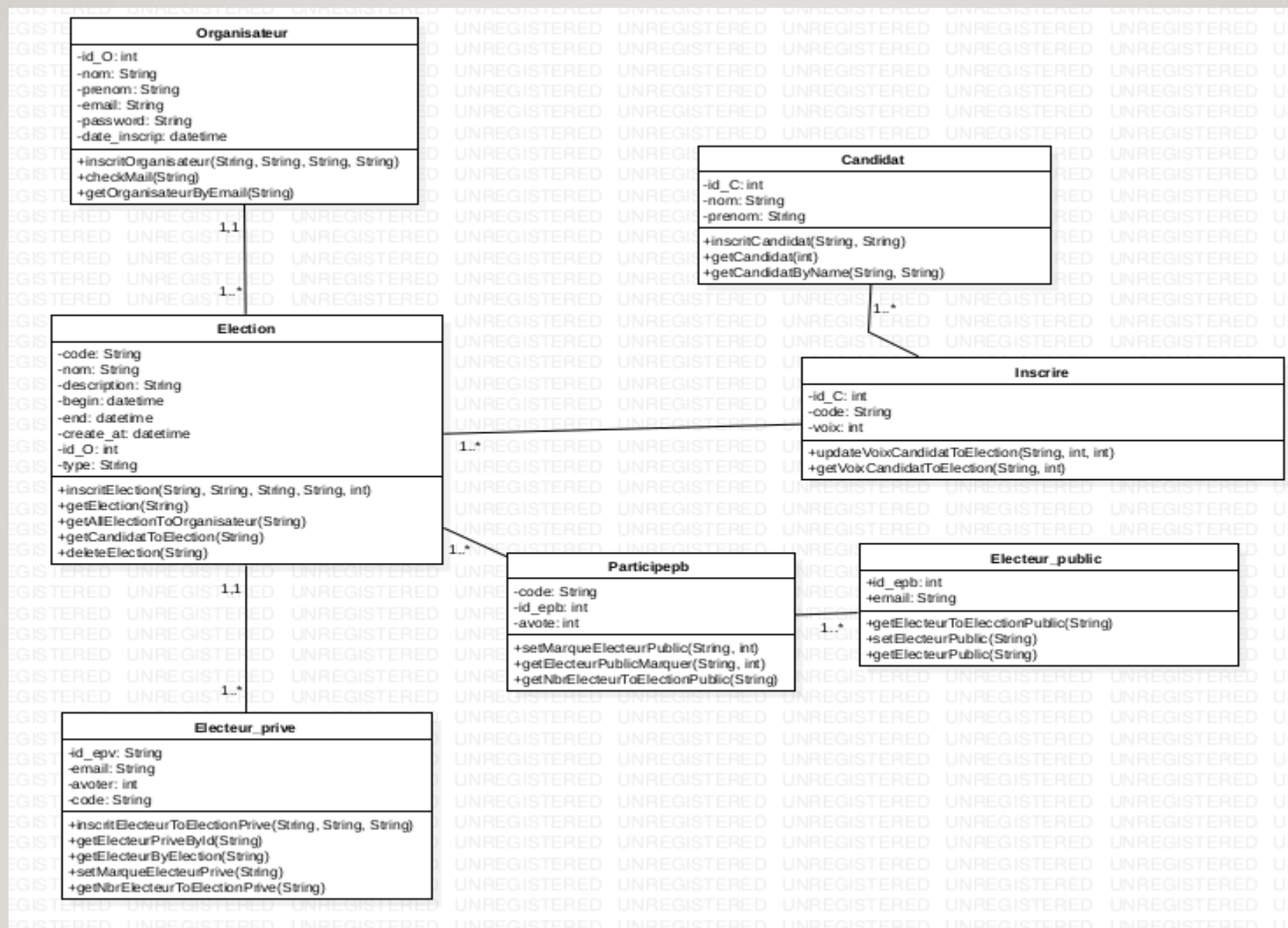


Diagramme de classes de l'application

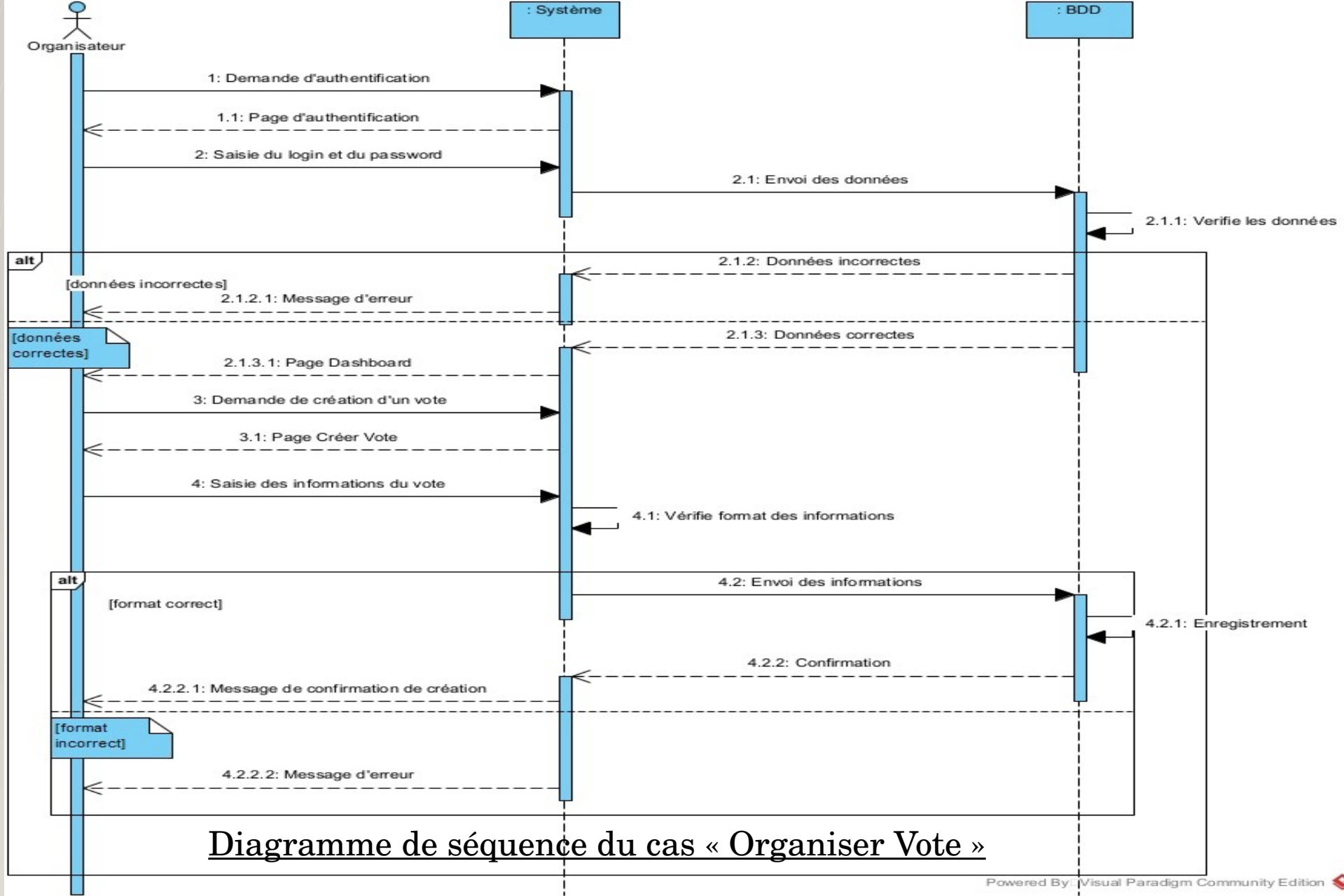


Diagramme de séquence du cas « Organiser Vote »

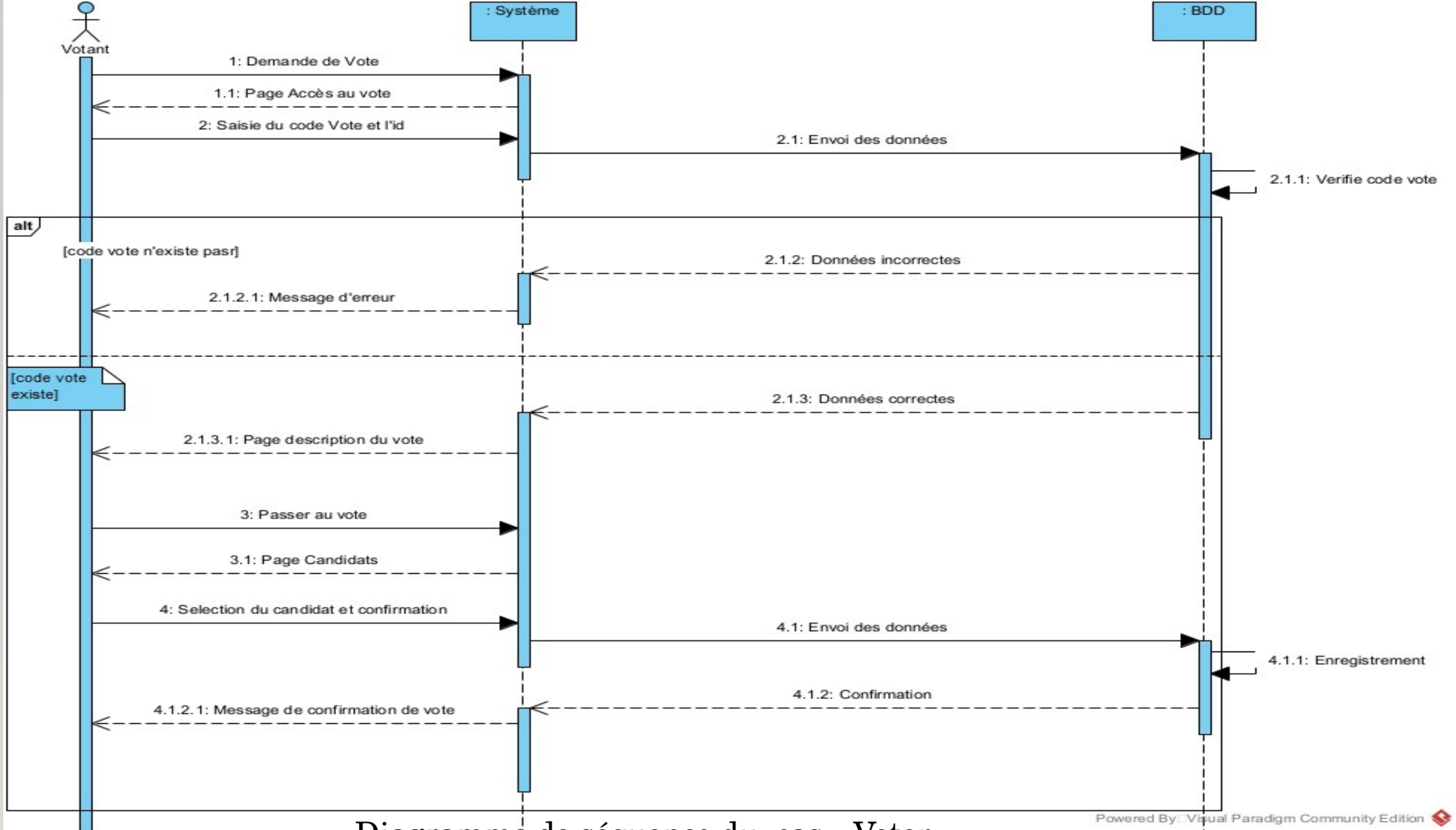


Diagramme de séquence du cas « Voter »

IV-)Description fonctionnelle des besoins

l'application aura trois (02) acteurs principaux qui sont:

- > Électeur
- > Organisateur

Les fonctionnalités qui seront déployées sur chaque acteur sont:

->Électeur

- *Bulletin de vote (qui est chargé d'afficher les bulletins de votes)
- *Vote (qui gère le vote, en associant un identifiant au vote, une fois que le candidat a fait son choix)
- *check mail (permet de vérifier si l'électeur avec un pareil mail n'a pas déjà participé au vote une fois)

IV-)Description fonctionnelle des besoins

->Organisateur

- >inscription
- >connexion
- >créer vote
- >supprimer vote
- >voir les statistiques d'un vote
- >voir les votes en cours/clôturés
- >Renseigner la liste des électeurs/candidats dans un fichier .csv
- >Check de la conformité du fichier .csv

V-)Enveloppe Budgétaire

Pour la réalisation de notre application, un budget a été mis à disposition et a été réparti comme suit :

-Gestion de projet,étude technique et faisabilité :

Le budget dédié à ce groupe sera estimé à 2500 euros HT.

-Graphisme et ergonomie :

Le budget dédié à ce groupe est 4000 euros HT.

-FontOffice: partie visible aux utilisateurs de votre projet, partie publique

.Réalisation de la maquette statique: 5000 euros HT

.implémentation de la partie visuelle: 5000 euros HT

-BackOffice: partie réservée aux administrateurs et intervenant de votre entreprise

Il faut compter sur un budget de 10000 euros HT.

V-)Enveloppe Budgétaire

-**Back-end**: partie cachée des traitements automatiques

.Réalisation de la base de données:2000 euros HT

.Codage des interactions:2000 euros HT

.Souscription à l'API:2000 euros HT

-**Tests et qualité**

Le niveau de qualité général influence ce groupe de coût.

Les tests représentent 60% du temps de développement suite à la mise en place d'une qualité démarche poussée.

Ils vont coûter 5000 euros HT.

VI-)Délais de réalisation

Ce projet durera trois mois dans lesquels la réalisation des tâches fondamentales a été établie comme suit:

Analyse du projet : une semaine

Design: deux semaines

Développement :

>analyse de la base de données: une semaine

>front-end : deux semaines

>back-end : quatre semaines

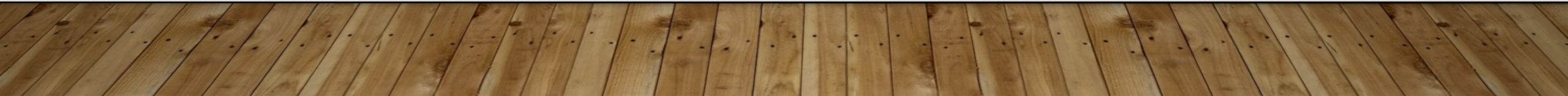
>fusion : une semaine

Tests : quatre jours

Déploiement : une semaine

Conclusion

En conclusion, notre application e-Vote est une application mobile de vote en ligne ayant pour but de faciliter l'organisation et la participation aux votes par les participants. Ainsi, elle serait très utile permettant de gagner du temps , de l'argent et de l'énergie du fait de la simplicité d'utilisation et l'automatisation des tâches réduisant les risques d'erreur.



MERCI POUR VOTRE ATTENTION !!!