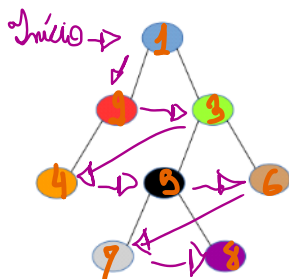


Ambedos algoritmos p/ busca cega em grafos.

* BFS: percorrimento em ordem de nível.
↳ pode usar fila em sua implementação!



Resultado: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8.

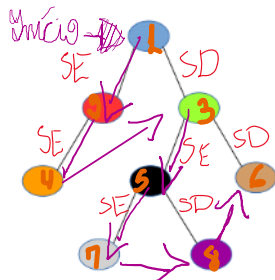
- Pode iniciar a busca de qualquer vértice do grafo.
- Regra: ao escolher um vértice p/ exploração, você deve visitar todos os seus vizinhos antes de explorar o próximo.

* DFS: percorrimento em pré-ordem.

- Pré-ordem: Acessa o nó, percorre a SE e depois o SD.



Usa pilha em sua implementação



Pré-ordem



Resultado: 1, 2, 4, 3, 5, 7, 8, 6.

- Pode iniciar a busca de qualquer vértice do grafo.
- Regra: ao escolher um vértice p/ exploração, você deve suspender seus vizinhos e seguir explorando o vértice até o fim.

DFS pode causar exploração infinita a depender da profundidade do grafo. Recomenda-se: Depth-limited DFS.