

COMBOT EVAN

Etudiant en Master 2 informatique - IMAGINE (IA, 3D et Image) à l'Université de Montpellier

A propos

Je suis actuellement en fin de deuxième année du Master IMAGINE à l'Université de Montpellier et je recherche un emploi ou une thèse dans le domaine du traitement d'images. Passionné par la synthèse d'images, le traitement visuel et la simulation réaliste de phénomènes physiques tels que le vent, l'eau et d'autres fluides, j'ai acquis, tout au long de mon Master, des bases solides et des connaissances approfondies.

J'ai également renforcé mes compétences en imagerie numérique, en intelligence artificielle et en modélisation 3D.

Contact & informations utiles

- 06 95 20 15 97
- evancombot@outlook.com
- Place du marché, 91290, Arpajon
- Permis B

Liens utiles

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/evan-combot-72393b25b/

Github: https://github.com/Jean-Eude? tab=repositories

Langues

- Français
- Anglais | Cambridge English Certificate
 [A2]
- Allemand | Deutsches Sprachdiplom der Kultusministerkonferenz [A2] | Mai 2018

Centres d'intêrets

Cinéma Histoire Culture générale Informatique 3D Traitement d'images

Expériences professionnelles

Stage - Exploitation d'images de caractérisation de chaîne radiographique - CEA

Essonne - France

Février 2025 - Août 2025

Traitements d'images pour des images radiographiques

Stage - ROS2 sur UltraScale+ - Thalès

Brest - France

Avril 2023 - Août 2023

Etude de projet pour de la compilation pour des systèmes embarqués

Aide machine / imprimerie - Techni Pac

Cléder - France

Juillet 2022 - Août 2022 | Juillet 2021 - Août 2021

Montage de clichés, découpe d'étiquettes, manutentions diverses

Agent d'entretien - Déca Propreté
Plouvorn, France - Juillet 2020 | Août 2019
Nettoyage du local de la Poste



THALES

Formations

Université de Montpellier, Montpellier, France Master IMAGINE | 2023 - 2025

Université de Bretagne Occidentale, Brest, France Licence Informatique, Fondements et Applications | 2020 - 2023

Lycée Général et Technologique du Léon, Landivisiau, France Bac S (Spécialité Physique-Chimie) | 2020

Compétences

Architecture logicielle	60 %
Traitement du signal / image	75 %
3D	80 %
IA	65 %
C / C++	80 %
Python	50 %

Projets

Pédagogiques :

- Différents projets Web statiques et dynamiques / Application pour le traitement de texte et conception d'un système d'information | Licence
- Création d'un Raytracer / d'un moteur de jeu / d'une application pour transformer une image en superpixels / Simulation d'océan en 3D | Master 1
- Simulation de fluides avec la méthode SPH (hydrodynamique) en 3D / Restauration d'images anciennes | Master 2

Personnels:

• Création d'applications pour du rendu 3D, du traitement d'images, etc...