

Lamarre, Jean

(438) 350-1645

jeanlamarredev@outlook.com

Français – Anglais fonctionnel

FORMATION ACADÉMIQUE

Baccalauréat en génie logiciel

Depuis Septembre 2019

Cheminement universitaire en technologie

Mai 2019

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

Diplôme d'études collégiales en science de la nature

Juin 2018

Cégep Marie-Victorin, Montréal

CONNAISSANCES PARTICULIÈRES

Langages de programmation : C#, C, Java, Python, C++ (un peu JavaScript et Typescript)

Logiciels: Visual Studio, JetBrains Tools, Eclipse, Solidworks, Blender, Unity, MS Office

Système d'exploitation : Windows, Linux (Ubuntu), Mac

Autres : SQL (Oracle Database), bash, Jira, Azure DevOps, Github, Bitbucket, GitLab, PlantUML, SVN, Splunk, Datadog, NHibernate, OpenGL, Docker

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Développeur Full-Stack C#

Été 2022

Sherweb, Sherbrooke

- ◆ Participer au développement de l'équipe de l'intégration de produit dans un système infonuagique utilisant REST API.
- ◆ Développement avec Microsoft .NET, Azure DevOps, Microsoft Server.
- ◆ Investigation et suivi des problèmes rapport par le système

Développeur Android

Hiver 2021

Devolutions, Lavaltrie

- ◆ Participer au développement de l'application mobile de l'application de gestions des TI. (RemoteDesktopManager)
- ◆ Concevoir des interfaces usagers et importer des fonctionnalités de Windows à Android.
- ◆ Corriger des problèmes rapportés par des tickets.

Développeur 3D

Hiver 2020

Bain magique, Saint-Eustache

- ◆ Participer au développement et analyse d'application 3D.
- ◆ Faire de la programmation et conception orienté objet (C#, Unity 3D)
- ◆ Participer au développement d'un projet de réalité augmenté

PROJET D'ÉTUDES

Projet final d'étude : Architecture d'arcade de développement Automne 2023

- ◆ Conception et développement d'une plateforme de publication de jeux dans une borne d'arcade

Concours universitaire Ubisoft Hiver 2023

- ◆ Conception et développement d'un prototype de jeux
- ◆ <http://cosmicexpressgame.com>

Projet en réalité augmentée (Projet de recherche art visuel - UQAT) Été 2021

- ◆ Conception de jeu/interaction en AR avec *Unity3D*

Conception d'un ornithoptère télécommandé Hiver 2019

- ◆ Modélisation/Impression 3D et programmation microcontrôleur (ATMega)

CLUB ÉTUDIANT ET IMPLICATION SOCIALES

Membre du club Conjure Depuis 2019

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

- ◆ Participer à la conception de jeux vidéo (prototype, projet, média interactif)
- ◆ Participation et contribution dans l'équipe d'administration du club
- ◆ Responsable recrutement
- ◆ Mention de distinction **Génie+** pour 3 ans d'implication

Cégep en spectacle (Piano dans un groupe) 2017

Cégep Marie-Victorin

Scoutisme de 2009 à 2014

128^e St-Conrad (Anjou)

AUTRE EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Animateur de camp de vacances, Camp Boute-en-train, Chertsey Été 2017, 2018 et 2019

Service à la clientèle

Pharmacie Jean-Coutu, Montréal

Automne 2022 – Hiver 2024

Rachelle-Béry, Montréal

Automne 2021 – Été 2022

Loblaws, Montréal

Été 2015

Bistro iSaute Centre de trampoline, Anjo

Automne 2017

FORMATION COMPLÉMENTAIRE

Formation DAFA (Diplôme d'aptitude aux fonctions d'animateur) 2017

Programme d'immersion anglaise EXPLORE Été 2016 (5 semaines)

ACTIVITÉS, LOISIRS

Randonnées 4 saison, piano, vélo, Impression 3D, CAD