

Lamarre, Jean

(438) 350-1645

jeanlamarredev@outlook.com

Français – Anglais fonctionnel

CONNAISSANCES PARTICULIÈRES

Langages de programmation : C#, C++, C, Java, Python, Typescript, SQL

Logiciels: Visual Studio, JetBrains Tools, Eclipse, Solidworks, Blender, Unity, SQL SM

Autres: bash, Jira, Azure DevOps, PlantUML, SVN, Splunk, NHibernate, Docker, Resharper, Git, Node.js, WPF, TFS

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Développeur Équipe Édition/Optimisation

Depuis Mars 2024

Famic Technologie inc., Saint-Laurent

- ◆ Développement Full-Stack C# avec WPF, .NET Framework d'application Windows Desktop
- ◆ Développement C++
- ◆ Analyse de spécification d'exigence logicielle en contexte d'ingénierie.
- ◆ Travail en suivant la norme ISO 9001

Développeur Full-Stack C#

Été 2022

Sherweb, Sherbrooke

- ◆ Participer au développement de l'équipe de l'intégration de produit dans un système infonuagique utilisant REST API.
- ◆ Développement avec Microsoft .NET, Azure DevOps, Microsoft Server.
- ◆ Investigation et suivi des problèmes rapport par le système

Développeur Android

Hiver 2021

Devolutions, Lavaltrie

- ◆ Participer au développement de l'application mobile (C#), "RemoteDesktopManager"
- ◆ Concevoir des interfaces usagers et importer des fonctionnalités de Windows à Android.
- ◆ Corriger des problèmes rapportés par des tickets.

Développeur 3D

Hiver 2020

Bain magique, Saint-Eustache

- ◆ Participer au développement et analyse d'application 3D.
- ◆ Faire de la programmation et conception orienté objet (C#, Unity 3D)
- ◆ Participer au développement d'un projet de réalité augmenté

PROJET D'ÉTUDES

Projet final d'étude : Architecture d'arcade de développement **Automne 2023**

- ◆ Conception et développement d'une plateforme de publication de jeux dans une borne d'arcade

Concours universitaire Ubisoft **Hiver 2023**

- ◆ Conception et développement d'un prototype de jeux

Projet en réalité augmentée (Projet de recherche art visuel - UQAT) **Été 2021**

- ◆ Conception de jeu/interaction en AR avec *Unity3D*

CLUB ÉTUDIANT ET IMPLICATION SOCIALES

Membre du club Conjure **Depuis 2019**

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

- ◆ Participer à la conception de jeux vidéo (prototype, projet, média interactif)
- ◆ Participation et contribution dans l'équipe d'administration du club
- ◆ Mention de distinction **Génie+** pour 3 ans d'implication

Scoutisme

128^e St-Conrad (Anjou)

de 2009 à 2014

Chef louveteau 33^e St-Donat

Depuis Été 2024

FORMATION ACADÉMIQUE

Baccalauréat en génie logiciel **Décembre 2023**

Cheminement universitaire en technologie

Mai 2019

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

Diplôme d'études collégiales en science de la nature

Juin 2018

Cégep Marie-Victorin, Montréal

AUTRE EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Animateur de camp de vacances, Camp Boute-en-train, Chertsey **Été 2017, 2018 et 2019**

Service à la clientèle

Pharmacie Jean-Coutu, Montréal

Automne 2022 – Hiver 2024

Rachelle-Béry, Montréal

Automne 2021 – Été 2022

Loblaws, Montréal

Été 2015

Bistro iSaute Centre de trampoline, Anjou

Automne 2017

ACTIVITÉS, LOISIRS

Randonnées 4 saison, piano, vélo, Impression 3D, CAD