

**Lamarre, Jean**

*jean.lamarre.1@ens.etsmtl.ca*

Montréal

Français – Anglais fonctionnel

## **FORMATION ACADÉMIQUE**

---

**Baccalauréat en génie logiciel**

**Depuis Septembre 2019**

**Cheminement universitaire en technologie**      **Mai 2019**

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

**Diplôme d'études collégiales en science de la nature**

**Juin 2018**

Cégep Marie-Victorin, Montréal

## **CONNAISSANCES PARTICULIÈRES**

---

**Langages de programmation** : C, C++, C#, Java, Python, (un peu JavaScript et Typescript)

**Logiciels**: Visual Studio, JetBrains tools, Eclipse, Solidworks, AutoCAD, Blender, Unity, MS Office,

SSMS, Packet Tracer

**Système d'exploitation** : Windows, Linux (Ubuntu)

**Autres** : SQL (Oracle Database), bash, Jira, Azure DevOps, Github, Bitbucket, GitLab, PlantUML,

SVN, Splunk, Datadog, NHibernate

## **EXPÉRIENCE DE TRAVAIL**

---

**Développeur Full-Stack C#**

**Été 2022**

Sherweb, Sherbrooke

- ◆ Participer au développement de l'équipe de l'intégration de produit dans un système infonuagique utilisant REST API.
- ◆ Développement avec Microsoft .NET, Azure DevOps, Microsoft Server.
- ◆ Investigation et suivi des problèmes rapportés par le système

**Développeur Android**

**Hiver 2021**

Devolutions, Lavaltrie

- ◆ Participer au développement de l'application mobile de l'application de gestion des TI. (RemoteDesktopManager)
- ◆ Travailler dans un environnement Android.
- ◆ Concevoir des interfaces usagers et importer des fonctionnalités de Windows à Android.
- ◆ Corriger des problèmes rapportés par des tickets.

## Développeur 3D

Hiver 2020

Bain magique, Saint-Eustache

- ◆ Participer au développement et analyse d'application 3D.
- ◆ Faire de la programmation et conception orienté objet (*C#*, *Unity 3D*)
- ◆ Participer au développement d'un projet de réalité augmenté

## AUTRE EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

---

### Animateur de camp de vacances

Été 2017, 2018 et 2019

Camp Boute-en-train, Chertsey

- ◆ Développement du travail d'équipe
- ◆ Travailler avec des enfants

### Service à la clientèle

Rachelle-Béry, Montréal

Automne 2021 – Été 2022

Loblaws, Montréal

Été 2015

Bistro iSaute Centre de trampoline, Anjou

Automne 2017

## PROJET D'ÉTUDES

---

### Projet en réalité augmentée (Projet de recherche art visuel - UQAT)

Été 2021

- ◆ Conception de jeu/interaction en AR avec *Unity3D*
- ◆ Analyse de besoin du client (Artiste, professeur)

### Conception d'un ornithoptère télécommandé

Hiver 2019

- ◆ Modéliser les pièces pour impression 3D
- ◆ Programmer le code pour la puce du microcontrôleur (*At Mega*)

## CLUB ÉTUDIANT ET IMPLICATION SOCIALES

---

### Membre du club Conjure

Depuis 2019

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

- ◆ Participer à la conception de jeux vidéo (prototype, projet, média interactif)
- ◆ Participation et contribution dans l'équipe d'administration du club
- ◆ Mention de distinction **Génie+** pour 3 ans d'implication

### Cégep en spectacle (Piano dans un groupe)

2017

Cégep Marie-Victorin

### Scoutisme

de 2009 à 2014

128<sup>e</sup> St-Conrad (Anjou)

## FORMATION COMPLÉMENTAIRE

---

### Formation DAFA

2017

Diplôme d'aptitude aux fonctions d'animateur

### Réussite programme d'immersion anglaise EXPLORE

Été 2016 (5 semaines)

## ACTIVITÉS, LOISIRS

---

Randonnées 4 saison, piano, vélo, Impression 3D