

**Lamarre, Jean**

(438) 350-1645

[jean.lamarre.1@ens.etsmtl.ca](mailto:jean.lamarre.1@ens.etsmtl.ca)

Français – Anglais fonctionnel

Visitez : [lamarre.xyz](http://lamarre.xyz)



## **FORMATION ACADÉMIQUE**

---

**Baccalauréat en génie logiciel**

**Depuis Septembre 2019**

**Cheminement universitaire en technologie**

**Mai 2019**

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

**Diplôme d'études collégiales en science de la nature**

**Juin 2018**

Cégep Marie-Victorin, Montréal

## **CONNAISSANCES PARTICULIÈRES**

---

**Langages de programmation** : C#, C++, C, Java, Python, (un peu JavaScript et Typescript)

**Logiciels**: Visual Studio, JetBrains Tools, Eclipse, Solidworks, Blender, Unity, MS Office

**Système d'exploitation** : Windows, Linux (Ubuntu), Mac

**Autres** : SQL (Oracle Database), bash, Jira, Azure DevOps, Github, Bitbucket, GitLab, PlantUML, SVN, Splunk, Datadog, NHibernate, OpenGL

## **EXPÉRIENCE DE TRAVAIL**

---

**Développeur Full-Stack C#**

**Été 2022**

Sherweb, Sherbrooke

- ◆ Participer au développement de l'équipe de l'intégration de produit dans un système infonuagique utilisant REST API.
- ◆ Développement avec Microsoft .NET, Azure DevOps, Microsoft Server.
- ◆ Investigation et suivi des problèmes rapport par le système

**Développeur Android**

**Hiver 2021**

Devolutions, Lavaltrie

- ◆ Participer au développement de l'application mobile de l'application de gestions des TI. (RemoteDesktopManager)
- ◆ Concevoir des interfaces usagers et importer des fonctionnalités de Windows à Android.
- ◆ Corriger des problèmes rapportés par des tickets.

**Développeur 3D**

**Hiver 2020**

Bain magique, Saint-Eustache

- ◆ Participer au développement et analyse d'application 3D.
- ◆ Faire de la programmation et conception orienté objet (C#, Unity 3D)
- ◆ Participer au développement d'un projet de réalité augmenté

## **AUTRE EXPÉRIENCE DE TRAVAIL**

---

**Animateur de camp de vacances**

**Été 2017, 2018 et 2019**

Camp Boute-en-train, Chertsey

### **Service à la clientèle**

Pharmacie Jean-Coutu, Montréal

Rachelle-Béry, Montréal

Loblaws, Montréal

Bistro iSaute Centre de trampoline, Anjou

**Depuis Automne 2022**

**Automne 2021 – Été 2022**

**Été 2015**

**Automne 2017**

### **PROJET D'ÉTUDES**

---

#### **Projet final d'étude : Architecture d'arcade de développement**

**Automne 2023**

- ◆ Conception et développement d'une plateforme de publication de jeux dans une borne d'arcade

#### **Concours universitaire Ubisoft**

**Hiver 2023**

- ◆ Conception et développement d'un prototype de jeux
- ◆ <http://cosmicexpressgame.com>

#### **Projet en réalité augmentée (Projet de recherche art visuel - UQAT)**

**Été 2021**

- ◆ Conception de jeu/interaction en AR avec *Unity3D*

#### **Conception d'un ornithoptère télécommandé**

**Hiver 2019**

- ◆ Modélisation/Impression 3D et programmation microcontrôleur (ATMega)

### **CLUB ÉTUDIANT ET IMPLICATION SOCIALES**

---

#### **Membre du club Conjure**

**Depuis 2019**

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

- ◆ Participer à la conception de jeux vidéo (prototype, projet, média interactif)
- ◆ Participation et contribution dans l'équipe d'administration du club
- ◆ Responsable recrutement
- ◆ Mention de distinction **Génie+** pour 3 ans d'implication

#### **Cégep en spectacle (Piano dans un groupe)**

**2017**

Cégep Marie-Victorin

#### **Scoutisme**

**de 2009 à 2014**

128<sup>e</sup> St-Conrad (Anjou)

### **FORMATION COMPLÉMENTAIRE**

---

**Formation DAFA** (Diplôme d'aptitude aux fonctions d'animateur)

**2017**

**Programme d'immersion anglaise EXPLORE**

**Été 2016 (5 semaines)**

### **ACTIVITÉS, LOISIRS**

---

Randonnées 4 saison, piano, vélo, Impression 3D, CAD