



- Botão *OFF*: Processamento offline, lendo imagens previamente capturadas / *ON*: Modo de captura online (sem funcionalidade)
- Botão *Single Image*: Leitura de uma imagem através do *QFileDialog* e tela na interface mostrando-a.
- Criação da pasta “Application” na localização do Usuário (Windows), e dentro dela as pastas “*Original Images*” e “*New Images*”
- Botão *Play*: Processamento da imagem, marcando com retângulos os defeitos e atualizando a imagem processada na tela; Tanto a imagem original quanto a processada são salvas nas respectivas pastas (seus nomes são a data em que foram processadas)
- Botão *Multiple Images / Image Gallery / Reset*: Leitura de várias imagens com *QFileDialog.getOpenFileNames*, criando-se uma galeria com 2 botões para avançar e retroceder as imagens ordenadas, e *Reset* para limpar a galeria e apagar o contador de imagens. Após pressionar o botão *Play*, as imagens aparecem todas processadas e são salvas no formato “<Data>_<Índice>”.
- Arquivo .csv: Salvo na pasta de aplicação com o nome “<“Defects”><Índice>”, mostra o índice do defeito e a sua posição na imagem.
- Botão *changelog*: Abre o documento do *changelog*, salvo na pasta “Application”.
- Botão *.log*: Abre o Arquivo *.log*.
- Botão “Manual”: Abre o Manual básico do *Software*.