

Configurations géométriques – Spé maths 1^{ère}

Équation de cercle :

On rappelle qu'un cercle est un ensemble de points situés à une distance fixe (le rayon) d'un point central.

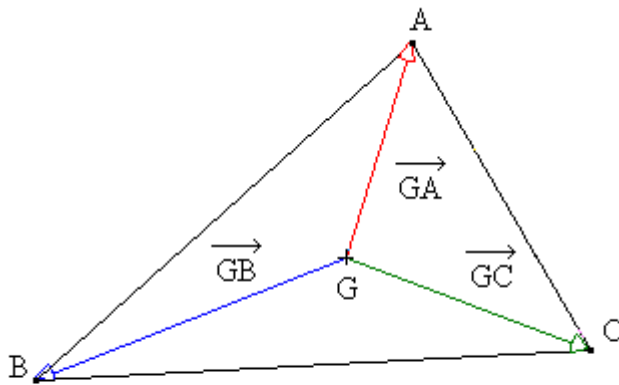
Soit un cercle C de centre Ω de coordonnées $(a ; b)$ (a et b sont deux réels) et de rayon $r > 0$ l'équation de ce cercle est de la forme : $(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$

Donc pour obtenir l'équation d'un cercle on a besoin de savoir son rayon et les coordonnées de son centre.

Médiane et centre de gravité :

Une médiane dans un triangle est une droite qui passe par un des sommets du triangle et par le milieu du côté opposé à ce sommet.

On appelle centre de gravité G du triangle ABC, l'unique point tel que $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$



Dire que G est le centre de gravité du triangle (ABC)
équivaut à dire que $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$

Les trois médianes d'un triangles se coupent en un même point (le point G) elles sont « concourantes »

Théorème de la médiane :

Soit ABC un triangle, on note I le milieu de [BC].

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AI^2 - BC^2 / 4$$

$$2\vec{AI} \cdot \vec{CB} = AB^2 - AC^2$$

$$2AI^2 + BC^2 / 2 = AB^2 + AC^2$$

Problème de lieux géométrique :

Un lieu géométrique est un ensemble de point qui vérifient un même condition

Problème d'optimisation géométrique :

Optimiser une quantité c'est trouver un point ou un lieu qui la maximise ou qui la minimise.

Formule d'Al Kashi :

Pour tout triangle ABC on a : $BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 * AB * AC * \cos (BAC)$