

Bilan projet application modifié à distance pour un parc de tablettes

Sujet 1 : Bilan de projet professionnel

Fait le 14 Mars 2020, par Jean-Michel GRONDIN

Contexte :

J'ai travaillé en tant que stagiaire durant la période juillet 2019 à novembre 2019 à Noviris Réunion.

Pendant cette période l'on m'a assigné à un projet concernant un parc de tablette louer par l'entreprise à des professionnelles. Ce projet à démarrer à partir de septembre 2019 et a fini en novembre.

Taches :

Pour ce projet je devais créer une api web, une application web et une application mobile.

L'application mobile avait pour but à être installé sur un parc de tablette.

Les 2 autres parties doivent pouvoir organiser, recenser et modifier à distance une configuration pour une application mobile qui serait installée sur un parc de tablette. Chaque application doit dépendre d'une configuration et il peut avoir plusieurs configurations différentes.

Un petit point supplémentaire fut spécifié sur le cahier de charges. Celui de pouvoir récolté les statistiques de la tablette à distance et de stocker le tout dans une data base.

Les technologies demandées étaient :

- Pour l'api web : Express Js
- Pour l'app web (Panel administrateur) : ReactJs
- Pour l'application mobile : Monaca & ReactJs

Moyens pour le projet :

Au niveau de l'organisation je fus seul responsable du déroulement du projet et en même temps seul développeur en charge du projet. De plus une fois par semaine j'avais la visite un d'un réel développeur professionnel qui devait noter l'avancée du projet et me donner des pistes si j'étais bloqué sur quelque chose.

Difficultés :

La principale difficulté du projet fut d'apprendre toutes ces technologies que je ne connaissais pas forcément. Et la seconde fut l'autonomie, c'est-à-dire ne pas avoir réellement d'aide au niveau technique.

Dénouement :

Au fur et à mesure que le temps passa, je me rendis compte que la charge de travail, en plus du peu de temps, était trop pour un stagiaire.

Rendu :

Ce qui fut accompli : l'api web en grande majorité, l'app web à moitié (les fonctionnalités premières essentielles).

L'application mobile ne fut pas commencée par manque de temps.

Suggestion :

Une formation préalable à ces technologies ou plus de temps aurait rendu le projet réalisable dans le temps imparti pour moi.

Ou bien plus de personnes sur ce projet aurais aussi été une solution pour le réaliser.