# Guion de Presentación – Ciclo de Vida del Desarrollo de Software (SDLC)

# Agustín: Introducción y Fases Iniciales

# (Saludo y presentación)

"Hola a todos, somos [nombre del equipo] y hoy queremos hablarles sobre el Ciclo de Vida del Desarrollo de Software, o SDLC. Este proceso es fundamental para crear software de manera organizada, ayudando a reducir costos, mejorar la calidad y minimizar riesgos."

# (Explicación general del SDLC)

"El SDLC está compuesto por varias fases que aseguran que el software se desarrolle de forma eficiente y cumpla con los requisitos del negocio."

# (Fase 1: Planificación del Proyecto)

"Todo empieza con la planificación, una fase clave donde se determina si el proyecto es viable. Aquí se definen los objetivos, se estiman los recursos y se elabora un plan detallado con cronograma, presupuesto y estrategias de gestión de riesgos."

# (Fase 2: Análisis de Requisitos)

"En esta etapa, se recopilan y documentan los requisitos del cliente y de los usuarios finales. Para lograrlo, se pueden usar entrevistas, encuestas y otras herramientas. Es crucial definir tanto los requisitos funcionales como los no funcionales para asegurarnos de que el producto final cumpla con las expectativas."

# Jean Pierre: Diseño, Desarrollo e Implementación

# (Fase 3: Diseño del Sistema)

"Con los requisitos ya definidos, pasamos a diseñar la arquitectura del software, las interfaces y la gestión de datos. Para esto, se utilizan diagramas como los de flujo de datos (DFD) y los de entidad-relación (ERD), que nos ayudan a visualizar cómo funcionará el sistema."

# (Fase 4: Desarrollo e Implementación)

"Aquí es donde el equipo de desarrollo empieza a programar el software, siguiendo las especificaciones del diseño. Es fundamental aplicar buenas prácticas de codificación y utilizar herramientas de control de versiones para mantener la calidad del código."

# (Fase 5: Pruebas y Control de Calidad)

"Antes de lanzar el software, es esencial asegurarnos de que funciona correctamente. Para ello, realizamos diferentes pruebas, como pruebas de componentes, integración, rendimiento y seguridad, garantizando que el producto cumple con todos los requisitos."

# Martínez: Despliegue, Mantenimiento y Cierre

# (Fase 6: Despliegue e Implementación)

"Cuando el software ha pasado todas las pruebas, se implementa en el entorno de producción. En esta etapa, configuramos servidores, bases de datos y realizamos pruebas finales para asegurarnos de que todo funcione sin problemas."

### (Fase 7: Mantenimiento y Evolución)

"El trabajo no termina con el lanzamiento. Es necesario hacer mantenimiento para corregir errores (mantenimiento correctivo), adaptarlo a nuevas tecnologías (mantenimiento adaptativo) y mejorar su rendimiento (mantenimiento perfectivo)."

## (Cierre de la presentación)

"En resumen, el SDLC es un proceso clave en el desarrollo de software, ya que nos permite garantizar que el producto final cumpla con los requisitos del negocio y de los usuarios. Gracias por su atención."

# Guion de Presentación – Modelo Cascada

# Agustin: Introducción y Fases Iniciales

#### (Saludo y presentación)

"Hola a todos, somos [nombre del equipo] y hoy queremos hablarles sobre el Modelo Cascada, un enfoque clásico y estructurado para el desarrollo de software."

#### (Explicación general del Modelo Cascada)

"El Modelo Cascada es un proceso de desarrollo secuencial en el que cada fase

debe completarse antes de pasar a la siguiente. Aunque es un método rígido, es fácil de administrar y muy útil para proyectos con requisitos bien definidos."

### (Fases del Modelo Cascada: Requisitos y Diseño)

"El proceso comienza con la fase de requisitos, donde se definen los objetivos y se planifica el desarrollo del software. Esta etapa es clave, ya que cualquier error aquí puede generar problemas en el futuro.

Luego pasamos a la fase de diseño, donde se estructura la arquitectura del software y se organizan sus componentes para garantizar que todo funcione correctamente."

# Jean Pierre: Construcción, Pruebas y Ventajas/Desventajas

#### (Fase de Construcción y Pruebas)

"Después del diseño, llegamos a la fase de construcción, donde los programadores desarrollan el software siguiendo las especificaciones establecidas.

Una vez terminado, se pasa a la fase de pruebas, en la que identificamos y corregimos errores para asegurarnos de que todo funcione correctamente antes de su lanzamiento."

# (Ventajas del Modelo Cascada)

"Este modelo tiene varias ventajas:

- ✓ Es simple y fácil de entender.
- ✓ Su proceso es predecible, ya que sigue una estructura fija.
- ✓ Es ideal para proyectos con requisitos bien definidos."

#### (Desventajas del Modelo Cascada)

"Pero también presenta algunas desventajas:

- X Es rígido, lo que dificulta hacer cambios una vez iniciado el proceso.
- X Puede ser costoso, ya que, si se detecta un error en una fase avanzada, puede ser necesario rehacer todo desde el principio.
- X Existe el riesgo de que el cliente no quede satisfecho, porque solo ve el producto final cuando ya está terminado."

# Martinez: Aplicaciones, Ejemplo y Conclusión

#### (Cuándo Aplicar el Modelo Cascada)

"El Modelo Cascada es recomendable cuando:

- ✓ Hay una visión clara del producto final.
- √ Los requisitos están bien definidos y no van a cambiar.
- ✓ Se prioriza la planificación detallada sobre la rapidez en la entrega."

# (Ejemplo de Desarrollo de Software con Modelo Cascada)

"Un buen ejemplo sería el desarrollo de software empresarial, donde el equipo define todas las funcionalidades desde el inicio, documenta los requisitos de manera detallada y sigue cada fase del modelo paso a paso."

# (Relación con el Modelo ISO y Gestión de Proyectos)

"Además, el Modelo Cascada puede complementarse con la norma ISO 21500, que establece estándares para la gestión de proyectos, ayudando a mejorar la calidad y eficiencia en el desarrollo de software."

# (Conclusión y cierre de la presentación)

"En conclusión, el Modelo Cascada es una excelente opción para proyectos con requisitos fijos y bien estructurados. Sin embargo, en entornos donde se necesite flexibilidad, las metodologías ágiles pueden ser una mejor alternativa.

Como siempre, la clave del éxito está en una buena planificación."