08/04/2016

Suivi de projet

Projet Couscous

<u>Auteurs</u>

Equipe InteracTeam

Yvan Galéa Camille Nadal Jean-Philippe Rivière Florine Simon

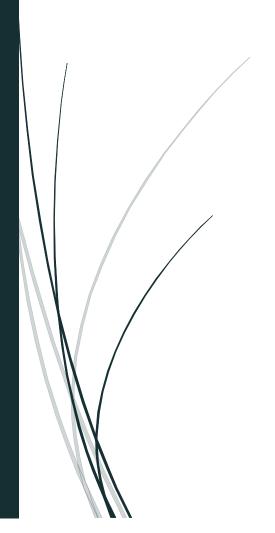


TABLE DES MATIERES

Sprint 0	2
Sprint 1	
Daily Sprint 9/03/2016	
Sprint 2	3
Daily Sprint 16/03/2016	
Sprint 3	
Daily Sprint 23/03/2016	4
Sprint 4	5
Daily Sprint 30/03/2016	5
Bilan	7

SPRINT O

Lors de ce sprint, nous avons en premier lieu choisi un projet à réaliser qui répondrait aux attentes du sujet donné. Partant de là, nous avons initialisé le backlog.

Nous avons ensuite identifié les rôles de chaque membre de l'équipe. Pour ce premier sprint, Florine était Scum Master, Yvan Product Owner, et Jean-Philippe et Camille développeurs.

Nous avons alors défini le périmètre du projet.

Nous avons par la suite rédigé la vision produit ainsi que les users stories en suivant le format « En tant que ... je souhaite ... afin de ... » et leurs tests d'acceptation sur la forme « Given ... When ... Then ... ».

Enfin, nous avons rédigé les définitions de fini du sprint et du projet.

SPRINT 1

DAILY SPRINT 9/03/2016

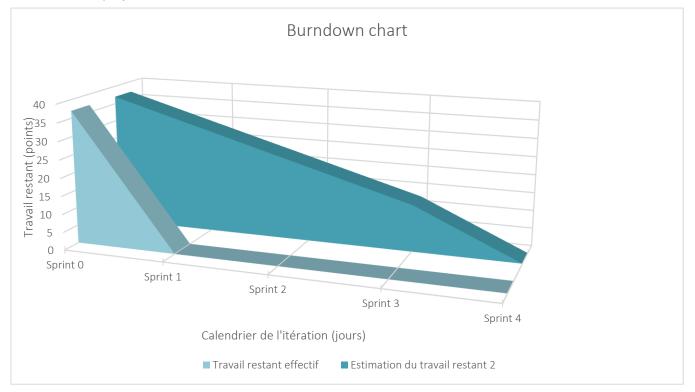
Rôles et activités des membres de l'équipe

Jean-Philippe : Product Owner	- Préparation des user stories
Yvan : Développeur	- En pair programming avec Jean-Philippe
Florine : Développeuse	- Codage du site en HTML
Camille : Scrum Master	- En pair programming avec Florine
	- Réalisation du burndown chart

Liste des obstacles à gérer et à faire diminuer

Nous n'avons pas rencontré d'obstacle au cours de ce sprint.

Suivi du projet



<u>Rétrospective</u>

User stories traitées :

- US #0 : Les recettes (5 points de vélocité)

- US #9 : Photo de la recette (1 points de vélocité)

- US #7.1 : Liste des ingrédients (2 points de vélocité)

- US #3 : Temps de préparation (1 point de vélocité)

Points de vélocités prévus : 8

Points de vélocité réalisés : 8

SPRINT 2

DAILY SPRINT 16/03/2016

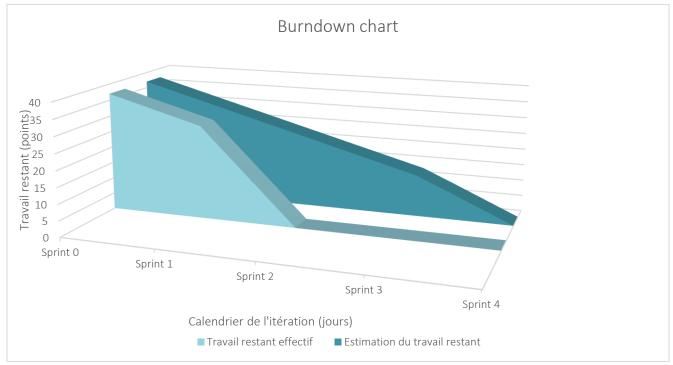
Rôles et activités des membres de l'équipe

Jean-Philippe : Développeur	- En pair programming avec Yvan
Yvan : Scrum Master	- Réalisation du burndown chart
Florine : Product Owner	- Préparation des user stories
	- Codage du site en HTML
Camille : Développeuse	- En pair programming avec Florine

Liste des obstacles à gérer et à faire diminuer

Nous n'avons pas rencontré d'obstacles au cours de ce sprint.

Suivi du projet



Rétrospective

User stories traitées :

- US #7.2 : Liste des ingrédients (1 point de vélocité)

- US #8 : Lien sur l'image (1 point de vélocité)

- US #6 : Voir la recette (5 points de vélocité)

Points de vélocités prévus : 8

Points de vélocité réalisés : 8

SPRINT 3

DAILY SPRINT 23/03/2016

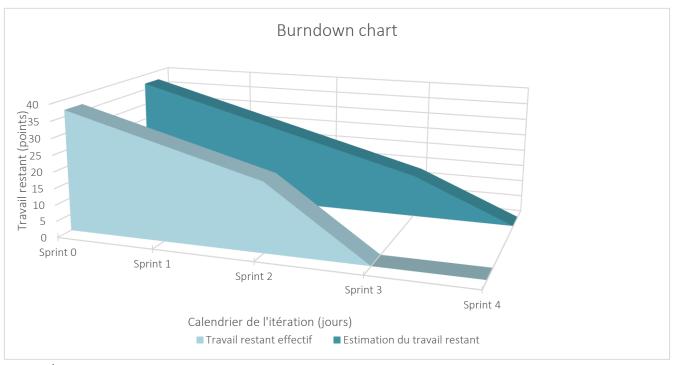
Rôles et activités des membres de l'équipe

Jean-Philippe : Product Owner	- Préparation des user stories
	- Configuration du projet en ligne de commandes sur GitBash
Yvan : Développeur	- En pair programming avec Jean-Philippe
Florine : Développeuse	- Codage du site en HTML
Camille : Scrum Master	- En pair programming avec Florine
	- Réalisation du burndown chart

Liste des obstacles à gérer et à faire diminuer

- 1. Maitrise de Git à améliorer
- 2. Problèmes de format UTF 8 pour l'affichage du texte sur le site

Suivi du projet



<u>Rétrospective</u>

User stories traitées :

- US #5 : Notes (2 points de vélocité)

- US #1 : Repas pour X personnes (1 point de vélocité)

- US #2 : Classement alphabétique (5 points de vélocité)

Points de vélocités prévus : 8

Points de vélocité réalisés : 8

SPRINT 4

DAILY SPRINT 30/03/2016

Rôles et activités des membres de l'équipe

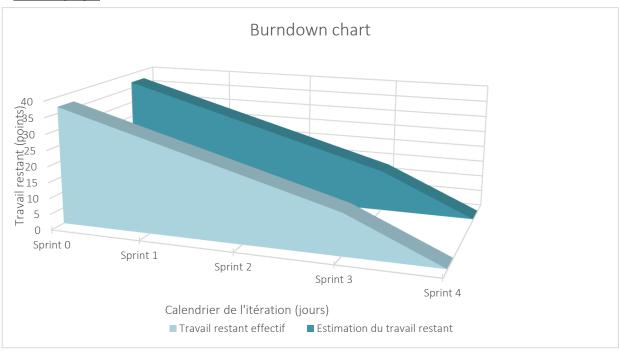
Jean-Philippe : Développeur	- Recherches d'informations sur les recettes
Yvan : Scrum Master	- Pair Programming avec Jean-Philippe
	- Réalisation du burndown chart

Florine : Product Owner	- Préparation des user stories
	- Codage du site en HTML
Camille : Développeuse	- En pair programming avec Florine

Liste des obstacles à gérer et à faire diminuer

Nous n'avons pas rencontré d'obstacle au cours de ce sprint.

Suivi du projet



Rétrospective

User stories traitées :

US #4 : Recettes similaires (8 points de vélocité)US #10 : Retour à l'accueil (5 points de vélocité)

Points de vélocités prévus : 13

Points de vélocité réalisés : 13

BILAN

Nous avons rencontré peu d'obstacles au cours de ce projet. Nous avons également réalisé toutes les tâches prévus en temps voulu.

Pour ce qui est de la gestion de notre vélocité, nous avons choisi de la stabiliser en début de projet et de l'augmenter par la suite afin de prendre en considération notre meilleure compréhension du projet. Ainsi, nous avons fixé notre vélocité à 8 points pour les trois premiers sprints et nous l'avons augmentée à 13 points pour le dernier sprint.

Nos résultats laissent supposer que nous avons surestimé la charge de travail que notre projet impliquait et donc sous-estimé la charge de travail que nous pouvions accomplir.