

02MNO ALGORITMI E PROGRAMMAZIONE

CORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA / CORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA DELLE TELECOMUNICAZIONI A.A. 2014/15

Esercitazione di laboratorio n. 9

(Caricamento nella Sezione Elaborati del Portale entro e non oltre 09/12/2014)

Esercizio 1: problemi di ottimizzazione

Un turista ha comprato il biglietto per un volo low-cost, ma si è accorto poco prima di partire che era consentito imbarcare gratuitamente solo il bagaglio a mano, mentre per l'eccedenza era richiesto un costo alquanto elevato per ogni collo imbarcato in stiva. Poiché suo bagaglio eccedeva la franchigia gratuita, il turista voleva predisporre bagaglio a mano e valigie in modo che:

- rispettando il vincolo di peso massimo del bagaglio a mano, in esso venissero messi gli oggetti di maggior importanza
- rispettando il vincolo di peso massimo di ciascuna valigia, con i bagagli restanti venisse riempito il minimo numero di valigie necessarie.

Un file contiene la descrizione della lista di oggetti del turista. Il formato di tale file è il seguente:

- la prima riga contiene il numero *n* di oggetti descritti nel file;
- ognuna delle n righe successive riporta la descrizione dell'oggetto (stringa di al più 20 caratteri, senza spazi), un reale che ne indica il peso in kg e un intero che rappresenta un indice (nell'intervallo 1-10) di quanto quell'oggetto sia importante per il turista.

Ad esempio, il file potrebbe contenere le informazioni (sono visualizzate solo le prime righe):

```
48
rasoio 0.150 8
medicine 0.300 10
cambio 1.500 6
fotocamera 0.250 9
pantaloni 1.200 4
camicia 0.500 3
giaccone 3.500 1
...
```

Sapendo che il peso massimo del bagaglio a mano è un intero in kg letto da tastiera e che la capacità totale di ogni valigia è pari a N kg (con N costante predefinita), si scriva un programma C che legga il file e:

- 1. determini il sottoinsieme ottimo di oggetti che devono essere messi nel bagaglio a mano, dove l'ottimo è ottenuto massimizzando il valore dell'importanza totale (somma dei valori di importanza di ogni oggetto effettivamente inserito nel bagaglio a mano). Ottenuto il sottoinsieme ottimo, il programma deve scrivere la lista degli oggetti selezionati su un primo file di uscita
- 2. determini il numero minimo di valigie che deve essere impiegato per imbarcare in stiva *tutti i restanti oggetti*. Il programma deve visualizzare tale numero sul video, scrivendo nel contempo un secondo file di uscita contenente le informazioni sul contenuto di ogni valigia utilizzata (con formato a scelta).

Si noti che ciascun oggetto può essere solo inserito per intero nel bagaglio a mano/valigia o non inserito. In altre parole, non è possibile spezzare gli oggetti inserendoli in più contenitori.

I nomi dei file siano passati come argomento alla riga di comando.