

Exercícios de Ponteiros

Para todos os códigos abaixo, faça com que a inicialização da variável da função main seja feita por uma função, via passagem por referência.

```
void inicializacao (int *a){  
    *a=3;  
}
```

```
int main() {  
    int a;  
    inicializacao (&a);  
    printf("%d",a);  
    return 0;  
}
```

```
.....  
void inicializacao (int **a){  
    *a= (int*)malloc(sizeof(int));  
    **a=3;  
}
```

```
int main() {  
    int *a;  
    inicializacao (&a);  
    printf("%d", *a);  
    return 0;  
}
```

```
.....  
void inicializacao (int **a){  
  
    *a= (int*)malloc(sizeof(int));  
    **a=3;  
  
}
```

```
int main() {  
    int *a;  
    inicializacao(&a);  
    printf("%d", *a);  
    return 0;  
}
```

```
.....
```

```

void inicializacao (int **a){

    *a= (int*)malloc(2*sizeof(int));

}

int main() {
    int *a;
    inicializacao(&a);
    *a=3; //Essa linha deve ficar na função main
    *(a+1)=5; //Essa linha deve ficar na função main
    printf("%d\n",*a);
    printf("%d\n",*(a+1));
    return 0;
}

```

```

void inicializar(int **a){

    *a = (int*)malloc(2 * sizeof(int));
    **a=3;
    *(*a+1)=5;

}

int main() {
    int *a;
    inicializar(&a);
    printf("%d",*a);
    printf("%d",*(a+1));
    return 0;
}

```