LISTA TEÓRICA

- 1-Trata-se da abordagem utilizada pelo sistema operacional para gerenciar o processador e tornar possível a multiprogramação do sistema operacional.
- 2-O escalonador é uma rotina do sistema operacional que tem como principal função implementar os critérios da política de escalonamento.
 O dispatcher é responsável pela troca de contexto dos processos após o escalonador determinar qual processo deve fazer uso do processador.
- 3- São 5 critérios: tempo de espera, tempo de resposta, tempo de turnaround, tempo de cpu e tempo do processador .
- 4-Tempo de processador: é o tempo que um processo leva no estado de execução durante seu processamento.. -Tempo de espera: é o tempo total que um processo permanece na fila durante seu processamento, aguardando para ser executado.

Tempo de Espera: é o tempo em que o processo fica na fila de pronto.

Turnaround: que é o tempo transcorrido desde o momento em que o software entra e o instante em que termina sua execução

tempo de resposta: intervalo entre a chegada ao sistema e inicio de sua execução; tempo de espera: soma dos períodos em que o processo estava no seu estado pronto.

- 5-No **escalonamento preemptivo**, o sistema operacional pode interromper um processo em execução e passá-lo para o estado de pronto, com o objetivo de alocar outro processo na UCP. No **escalonamento não-preemptivo**, quando um processo está em execução, nenhum evento externo pode ocasionar a perda do uso do processador.
- 6-O **escalonamento FIFO** procura primeiro terminar um processo antes de começar outro, enquanto o **escalonamento circular**, reserva um determinado tempo para que o processo circule compartilhando o mesmo momento com outros processos.
- 7- No escalonamento SJF, o algoritmo de escalonamento seleciona o processo que tiver o menor tempo de processador ainda por executar. Dessa forma, o processo em estado de pronto que necessitar de menos tempo de UCP para terminar seu processamento é selecionado para execução.

O escalonamento por prioridades é um escalonamento do tipo preemptivo realizado com base em um valor associado a cada processo denomidado prioridade de execução. O processo com maior prioridade no estado de pronto é sempre o escolhido para execução e processos com valores iguais são escalonados seguindo o critério de FIFO. Neste escalonamento, o conceito de fatia de tempo não existe, conseqüentemente, um processo em execução não pode sofrer preempção por tempo.

8-Preempção por tempo ocorre quando o sistema operacional interrompe o processo em execução em função da expiração da sua

fatia de tempo, substituindo-o por outro processo.

Preempção por prioridade, ocorre quando o sistema operacional interrompe o processo em execução em função de um processo entrar em estado de pronto com prioridade superior ao do processo em execução.

9- Maximizar o número de processos na **memória**, permitir a execução de programas maiores que a **memória** física, compartilhamento de dados na **memória** e proteção da **memória** utilizada por processo e pelo sistema operacional.

10-10KB 11-A-PA- 2 PB-4 PC- 4 B-PA- 4 PB-8 PC-6 C-PA- 0 **PB-0** PC-0 12-1- p1- esta executando e p2 e p3 estado de pronto 2- p2 esta executando e p1 e p3 estado de pronto 3- p3 esta executando e p1 e p2 estão terminados 13fifo p1 = 40p2 = 60p3 = 110p4=140

ta= 87,5 u.t sjf P2 P4 P1 P3 CIRCULAR P1-40 P2-60 P3-80 P4-100 **PRIORIDADES p1** p2 p4 рЗ 14a- Entre os instantes 24-25 e 59-60 b- Entre os instantes 79-80

LISTA PRÁTICA 4 - Ambiente Linux

1) Fiz tudo.

2)
Procedimento 1:
a) 20, 0.
b)Sim, 0, -20.
c) O nice muda a prioridade do processo na hora da sua inicialização/execução e o procedimento 11 fez com que a prioridade do processo fosse máxima.
d) Quando queremos que o processo tenha prioridade máxima.
3)
a) 20, 0.

PID -> 3678

- c) O processo ficou mais "bonzinho", portanto, sua prioridade é menor agora.
- d) A principal diferença é que o nice muda a prioridade na hora da execução, por outro lado o renice, não. O renice muda com o processo já em execução, sem contar que ele recebe o PID por parâmetro.