

Lista de Exercícios 3 – Concorrência

1. O que é concorrência e como este conceito está presente nos sistemas operacionais multiprogramáveis?
2. Explique o mecanismo de funcionamento das interrupções e faça um esquema que represente o mecanismo.
3. O que são eventos síncronos e assíncronos? Como estes eventos estão relacionados ao mecanismo de interrupção e exceção?
4. Dê exemplos de eventos associados ao mecanismo de exceção.
5. Qual a vantagem da E/S controlada por interrupção comparada com a técnica de polling?
6. O que é DMA e qual a vantagem desta técnica?
7. Como a técnica de buffering permite aumentar a concorrência em um sistema computacional?
8. Por que o mecanismo de interrupção é fundamental para a implementação da multiprogramação?
9. Explique o mecanismo de spooling de impressão.
10. Por que a execução de programas interpretados é mais lenta que a de programas compilados?
11. Quais as funções do linker?
12. Qual a principal função do loader?