

# INFORME COMPARATIVO DE MÉTODOS NUMÉRICOS

## DATOS DE ENTRADA

Parámetro	Valor
Función f(x)	$x^3 - x - 2$
Función g(x)	$(x+2)^{1/3}$
Intervalo [a,b]	[1.0, 2.0]
Punto inicial x <sub>0</sub>	1.5
Tolerancia	5e-05
Máx. iteraciones	100
Tipo de precisión	Cifras significativas

## RESULTADOS COMPARATIVOS

Método	Estado	Iteraciones	Raíz aproximada	Error final
Bisección	Exitoso	14	1.521423	4.01e-05
Punto Fijo	Exitoso	4	1.521370	3.60e-05
Newton-Raphson	Exitoso	3	1.521380	6.52e-08
Regla Falsa	Exitoso	9	1.521370	1.65e-05
Secante	Exitoso	4	1.521380	5.70e-06

## ANÁLISIS COMPARATIVO

**Método más eficiente:** Newton-Raphson

**Método más preciso:** Newton-Raphson

**Mejor método general:** Newton-Raphson

**Conclusión:**

Los cinco métodos convergieron exitosamente. Newton-Raphson fue tanto el más eficiente como el más preciso.

## DESCRIPCIÓN DE MÉTODOS

**Método de Bisección:** Técnica que encuentra raíces en un intervalo [a,b] donde  $f(a) \times f(b) < 0$ . Divide repetidamente el intervalo por la mitad hasta encontrar la raíz con la precisión deseada. Es robusto y siempre converge, pero puede ser lento.

**Método de Punto Fijo:** Reformula la ecuación  $f(x)=0$  como  $x=g(x)$  y usa iteraciones sucesivas para aproximarse a la raíz. Su convergencia depende de la función  $g(x)$  elegida y puede ser muy rápido cuando converge, pero no siempre garantiza convergencia.

**Método de Newton-Raphson:** Utiliza la derivada de la función para encontrar raíces mediante la fórmula  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n)$ . Tiene convergencia cuadrática cuando funciona bien, pero requiere que  $f'(x) \neq 0$  y puede fallar si la derivada es pequeña o el punto inicial es inadecuado.

**Método de Regla Falsa (Falsa Posición):** Similar a bisección pero usa interpolación lineal para aproximar la raíz. Calcula el punto donde la línea secante interseca el eje x mediante  $c=(a \times f(b) - b \times f(a)) / (f(b) - f(a))$ . Converge más rápido que bisección pero puede ser más lento cerca de la raíz.

**Método de la Secante:** Aproxima la derivada usando dos puntos, evitando el cálculo explícito de la derivada. Usa la fórmula  $x_{n+1} = x_n - f(x_n) \times (x_n - x_{n-1}) / (f(x_n) - f(x_{n-1}))$ . Converge más rápido que bisección y no requiere derivadas, pero puede ser inestable.