

Conception de l'IHM graphique

Sujet du Projet : AVENTURE

Auteurs : [DAMODARANE Jean-Baptiste](#), [ELUMALAI Sriguru](#), [ZHANG Victor](#)

Date : Février 2022

Pour ce projet GLP, occupant une partie importante dans le domaine de l'IHM graphique, nous tenons à faire une interface adaptée et pratique aux utilisateurs.

Nous avons débuté la conception de notre IMH graphique par définir les principaux besoins attendus par les utilisateurs de l'interface et ensuite, nous avons élaboré un plan répondant à ces attentes.

Notre IHM graphique est composé de plusieurs pages, dont les plus prépondérantes sont :

- Page d'accueil : permettant d'entrer dans le jeu et montrer des menus essentiels.
- Page d'aide : permettant d'afficher les aides, telles que les manipulations des touches, des explications de certaines règles, etc.
- Page d'achèvements : permettant de montrer au joueur son avancement dans le jeu à travers les quêtes achevées et non-achevées.
- Page de profil : permet de montrer les principaux statuts du joueur, les équipements du joueur, etc.

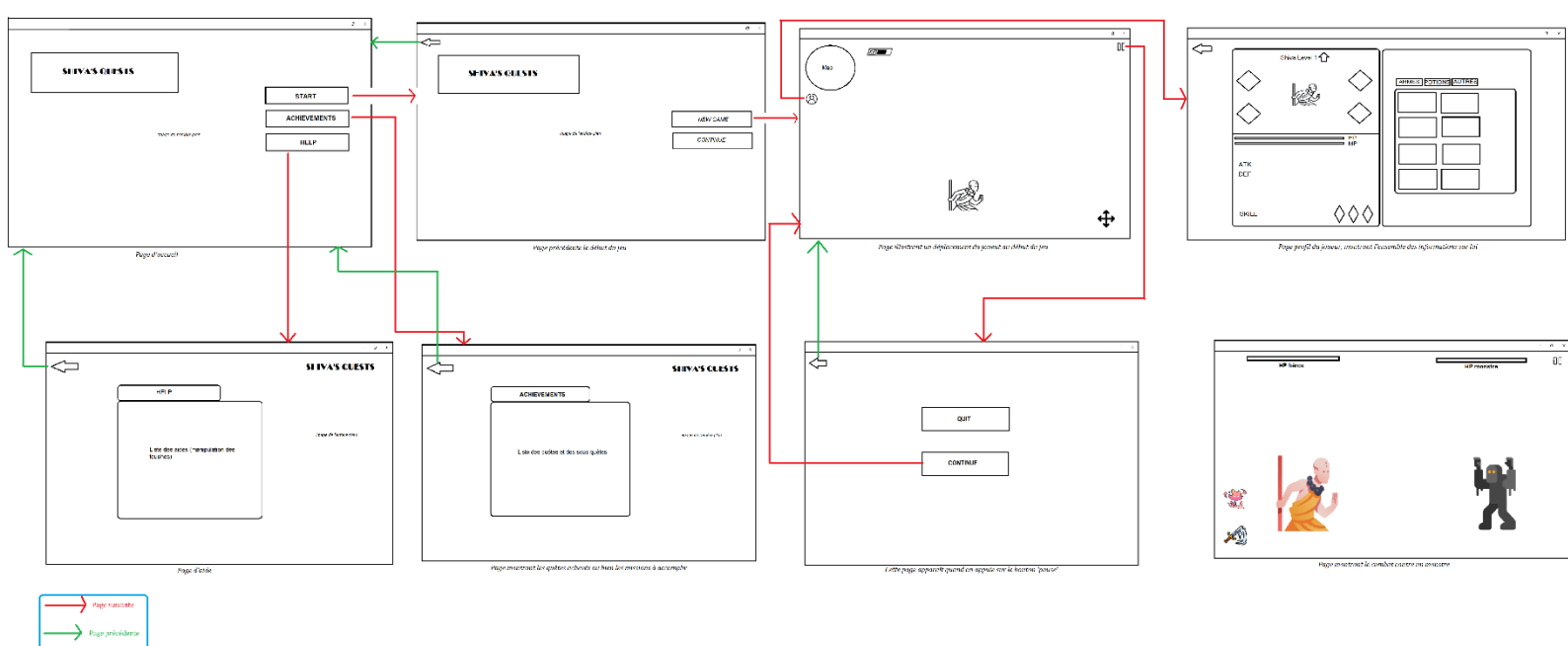


Figure 1 : Aperçu (de IHM graphic) de l'ensemble des pages du jeu