

# Jean-Baptiste LOUIS



8 rue du général Hoche  
90000 Belfort



06.45.01.20.47



jean-baptiste.louis@edu.univ-fcomte.fr

## STAGE DEVELOPPEMENT UNITY 3D

### FORMATION

#### 2017 (en cours) DUT Informatique

Belfort

Première année validée à l'IUT de Belfort-Montbéliard. Algorithmie et programmation dans des domaines généraux tels que le web, la programmation orientée objet ou le réseau.

#### 2017 Baccalauréat Scientifique

Besançon

Obtention du Baccalauréat scientifique option Informatique et Sciences du Numérique.

#### 2016 (en cours) BAFA

Préparation du Brevet d'Aptitudes aux Fonctions d'Animateur.

### PROJETS INFORMATIQUES ET EXPERIENCES

#### 2019 – Auj. PROJET TUTEURE

Développement en groupe d'un party-game en réseau sur la plateforme Unity 3D.

#### 2019 – Auj. ADAPTATION DE JEU DE SOCIETE

Adaptation numérique du jeu de société Taluva en JAVA suivant la méthodologie de projet SCRUM.

#### 2016 – Auj. SITES WEB

Développement seul ou en groupe de sites web sous forme de projet scolaires, avec les outils tels que PHP, HTML, CSS ou le FrameWork Symfony.

#### 2016 – Auj. DEVELOPPEMENT DE JEUX

Développement dans le cadre personnel de petits jeux sur les plateformes Unity 3D ou JAVA.

#### 2017 – 2019 Besançon BRANCARDIER DE NUIT,

CHRU Besançon  
Transport de patients. Travail dans l'urgence, en autonomie et en équipe.

#### 2016 – 2018 Franche-Comté ANIMATEUR / ENCADRANT,

EEUDF  
Animation et encadrement d'enfants de 8 à 16 ans dans le cadre d'une association éducative à but non lucratif.

### A PROPOS DE MOI...

Passionné de jeu vidéo depuis mon enfance, ma curiosité et ma soif d'apprendre ont fait de moi quelqu'un de polyvalent et d'ouvert.

Je pratique donc diverses activités artistiques et sportives (dessin, animation, Bujutsu, ski à haut niveau, ...).

Avide de connaissances et d'expériences, je prépare une poursuite d'études dans la branche du game design et ajoute donc la corde de l'informatique à mon arc de compétences.

### LANGAGES DE PROGRAMMATION

C#  
Java  
PHP  
HTML  
CSS  
Python 3  
C/C++  
SQL  
JS

### LANGUES

Anglais : courant  
Anglais technique : courant  
Espagnol : niveau bac

### LOGICIELS

Unity 3D  
Adobe Photoshop  
Adobe After-Effect  
Visual Studio  
Suite Office  
Blender  
Spine2D / DragonBones  
IntelliJ IDEA / PHP Storm  
Visual Studio