

Jean-Baptiste LOUIS



8 rue du général Hoche
90000 Belfort



06.45.01.20.47



jean-baptiste.louis@edu.univ-fcomte.fr

STAGE DEVELOPPEMENT UNITY 3D

FORMATION

2017(en cours)
Belfort

DUT Informatique

Première année validée à l'IUT de Belfort-Montbéliard. Algorithmie et programmation dans des domaines généraux tels que le web, la programmation orientée objet ou le réseau.

2017
Besançon

Baccalauréat Scientifique

Obtention du Baccalauréat scientifique option Informatique et Sciences du Numérique.

2016(en cours)

BAFA

Préparation du Brevet d'Aptitudes aux Fonctions d'Animateur.

PROJETS INFORMATIQUES ET EXPERIENCES

2019 –
Auj.

PROJET TUTEURE

Développement en groupe d'un party-game en réseau sur la plateforme Unity 3D.

2019 –
Auj.

ADAPTATION DE JEU DE SOCIETE

Adaptation numérique du jeu de société Taluva en JAVA suivant la méthodologie de projet SCRUM.

2016 –
Auj.

SITES WEB

Développement seul ou en groupe de sites web sous forme de projet scolaires, avec les outils tels que PHP, HTML, CSS ou le Framework Symfony.

2016 –
Auj.

DEVELOPPEMENT DE JEUX

Développement dans le cadre personnel de petits jeux sur les plateformes Unity 3D ou JAVA.

2017 –
2019
Besançon

BRANCARDIER DE NUIT,

CHRU Besançon

Transport de patients. Travail dans l'urgence, en autonomie et en équipe.

2016 –
2018
Franche-Comté

ANIMATEUR / ENCADRANT,

EEUDF

Animation et encadrement d'enfants de 8 à 16 ans dans le cadre d'une association éducative à but non lucratif.

A PROPOS DE MOI...

Passionné de jeu vidéo depuis mon enfance, ma curiosité et ma soif d'apprendre ont fait de moi quelqu'un de polyvalent et d'ouvert.

Je pratique donc diverses activités artistiques et sportives (dessin, animation, Bujutsu, ski à haut niveau, ...).

Avide de connaissances et d'expériences, je prépare une poursuite d'études dans la branche du game design et ajoute donc la corde de l'informatique à mon arc de compétences.

LANGAGES DE PROGRAMMATION

C#
Java
PHP
HTML
CSS
Python 3
C/C++
SQL
JS

LANGUES

Anglais : courant
Anglais technique : courant
Espagnol : niveau bac

LOGICIELS

Unity 3D
Adobe Photoshop
Adobe After-Effect
Visual Studio
Suite Office
Blender
Spine2D / DragonBones
IntelliJ IDEA / PHP Storm
Visual Studio