

M'BEY Colombe

20/10/2022

MOURANCHON Thomas

BONNEVIE Jean

Rapport de Projet

U-PROJECT

Table des matières

I. Cahier des charges

II. Devis

III. Gestion du projet

IV. Questions GIT

I. Cahier des charges

Présentation de l'entreprise et de l'équipe

L'entreprise U-Project est une ESN (Entreprise au service du Numérique) dont la majeure partie est dédiée à l'infrastructure systèmes et réseaux.

Notre équipe allouée au projet U-Project sera constituée d'un chef de projet ainsi que d'un alternant en développement.

Présentation du client

La société Meublinot, spécialisée dans la création et la vente de meubles, dispose d'un parc informatique équipé à 75% de Windows 10 et à 25% de Windows 7.

L'entreprise dispose de postes fixes répartis dans les différentes boutiques en France, mais aussi de PC portables pour les commerciaux voyageant à l'international. Seuls les commerciaux et directeurs sont administrateurs de leurs postes.

En son siège, l'entreprise dispose d'un serveur Active Directory, d'un domaine, d'un serveur de fichiers, d'un pare-feu, d'un routeur et d'un réseau Wifi.

Chacune des boutiques possède son propre pare-feu, sa Livebox Orange et son système de stockage (NAS), tandis que chaque poste est équipé d'un VPN permettant de se connecter au siège.

Besoins exprimés

Actuellement, Meublino n'est pas en mesure de surveiller l'état du parc informatique et de détecter des dysfonctionnements.

De ce fait, elle souhaiterait pouvoir monitorer l'état des différents matériels informatiques sur l'ensemble des boutiques, et être en mesure de créer un système d'alertes en ligne, afin d'être réactif sur tous les problèmes qui pourraient empêcher le bon fonctionnement informatique de l'entreprise.

Solution proposée

L'équipe de développement de chez U-project vous propose le développement d'une solution de monitoring sous la forme d'un logiciel serveur et client, avec la mise en production de ces derniers.

De plus, nous vous proposons également la mise en place d'un site internet de gestion de tickets pour permettre aux employés de signaler d'éventuels dysfonctionnements.

L'alternant aura pour charge l'ensemble de l'aspect visuel du site (application web) en html, css et javascript, il se chargera également de réaliser un guide utilisateur et réalisera des tests unitaires.

Le développeur confirmé s'occupera de l'aspect back-end du serveur (base de données, API) et concevra le client lourd en C# (qui sera installé sur l'ensemble des postes du parc informatique).

L'alternant s'occupera également de la mise à jour des postes obsolètes et assistera le développeur à la mise en production du service.

Le salaire du développeur est de 22 € brut/heure et celui de l'alternant est à 5,5 € brut/heure.

Développeur 3080 € brut/mois

Alternant 770 € brut/mois

Total: 3980 € brut/mois

II. Devis

Attribut	Prix en Euro
Mise à jour des postes obsolètes (Window 7)	38,5
Maquette	70
Front end	577,5
Back end	2310
Lancement de l'analyse des risques	38,5
Test unitaire	38,5
Mise en production	154
Réalisation des tests sur le réseau du siège	770
Déploiement du serveur	308
Vérification globale	770
Total	4767
Frais de déplacement	50
Présentation du projet	154
Cahier des charges	1078
Signature du contrat	154
Frais licence	65
Guide d'utilisateur	115,5
Planification des formations du personnel	154
Formation technicien	462
Total	7277,5
Budget	10 000
Marge	2722,5

Nous proposons ce devis qui prend en compte les tarifs en brut pour le développement du logiciel ainsi que les annexes nécessaires tel que la formation du technicien ou encore le guide d'utilisateur

III. Gestion du projet

	Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms ressources
1		• Constitution du cahier des charges	5 jours	Lun 24/10/22	Ven 28/10/22		Développeur
2		Détermination du budget					Développeur
3		Choix des logiciels					Développeur
4							
5		Présentation du projet	1 jour	Lun 31/10/22	Lun 31/10/22	1	Développeur
6							
7		Signature du contrat d'achat	1 jour	Mer 02/11/22	Mer 02/11/22	5	Développeur
8							
9		• Développement du front	15 jours	Mar 01/11/22	Lun 21/11/22	5	Alternant
10		Panel d'administration / monitoring					
11		• Développement du back	15 jours	Mar 22/11/22	Lun 12/12/22	9	Développeur
16							
18		Lancement de l'analyse des risques	1 jour	Mar 13/12/22	Mar 13/12/22	11	Alternant
19							
20		Réalisation d'un guide utilisateur	3 jours	Mar 13/12/22	Jeu 15/12/22	19	Alternant
21							
22		Mise à jour des postes obsolètes (Windows 7)	1 jour	Ven 16/12/22	Ven 16/12/22	20	Alternant
23							
24		Tests unitaire	1 jour	Lun 19/12/22	Lun 19/12/22	22	Alternant
25							
26		Planification des formations du personnel	1 jour	Mar 01/11/22	Mar 01/11/22	5	Développeur
27							
28		Formation du personnel	3 jours	Mar 20/12/22	Jeu 22/12/22	24;26	Développeur
29							
30		Vérification globale	5 jours	Jeu 22/12/22	Mer 28/12/22	29	Développeur
31							
32		Réalisation de tests sur le réseau du siège	5 jours	Jeu 29/12/22	Mer 04/01/23	30	Développeur
33							
34		Mise en production	1 jour	Ven 06/01/23	Ven 06/01/23	32	Développeur
35							
36		Déploiement du serveur	2 jours	Lun 09/01/23	Mar 10/01/23	34	Développeur

Tableau des tâches, réalisé sur MS Project

IV. Questions GIT

Projet : Un projet sur Git correspond à une feuille de calcul que l'on peut intégrer aux sections Issues et Pull Request pour suivre l'avancement de notre travail.

A l'intérieur de la section Project il est possible de trier, regrouper, ajouter des champs personnalisés, avoir une vue d'ensemble grâce à des graphiques modifiables.

Tous les membres d'une équipe pourront ainsi y avoir accès et porter leurs modifications si nécessaire. Toute modification sur un projet s'affichera dans la section Issues.

Issues : Une Issue dans GitHub peut jouer différents rôles, elle peut permettre de faire des suggestions, des retours d'expériences ou encore signaler des bugs (le plus souvent).

Tout le monde peut ouvrir une Issue sur un dépôt public, seuls les administrateurs seront en mesure de la clôturer et lui ajouter des labels.

Actions : Les actions dans GitHub permettent d'automatiser le déploiement du projet d'un seul clic.