

Lista de Exercícios Dart

1. Faça um algoritmo que receba um nome, mas caso o nome não seja informado, exiba "Convidado".
2. Faça um algoritmo que receba um valor de desconto (double) e, caso não seja informado, considere o valor como 0.0.
3. Faça um algoritmo que receba um texto e exiba a quantidade de caracteres, sem gerar erro caso o texto não seja informado.
4. Faça um algoritmo que receba um valor e verifique se ele é do tipo inteiro. Caso seja, exiba "Inteiro", senão, exiba "Não é inteiro".
5. Faça um algoritmo que receba um valor genérico contendo um texto e o converta para maiúsculas antes de exibir.
6. Faça um algoritmo que receba um valor que pode ser texto ou outro tipo. Caso seja texto, mostre seu tamanho; caso contrário, exiba "Tipo inválido".
7. Faça um algoritmo que receba dois números decimais e mostre a soma com duas casas decimais.
8. Faça um algoritmo que crie uma variável com valor inicial inteiro e, em seguida, tente atribuir um texto a ela. Comente no código o que acontece.
9. Faça um algoritmo que receba um nome e o exiba em letras maiúsculas, apenas se ele for informado.
10. Faça um algoritmo que receba um e-mail válido e exiba apenas o domínio (parte após o "@").
11. Faça um algoritmo que pergunte ao usuário se ele já fez aniversário este ano (resposta "sim" ou "não"), e exiba a idade correta.
12. Faça um algoritmo que receba um número e informe se ele é par ou ímpar.
13. Faça um algoritmo que receba um número e exiba todos os valores de 1 até ele, pulando os múltiplos de 4.
14. Faça um algoritmo que receba um limite e, caso não seja informado, atribua o valor 10. Depois, exiba todos os números de 1 até esse limite.
15. Faça um algoritmo que receba uma lista de valores variados e exiba apenas os números inteiros.
16. Faça um algoritmo que receba um valor genérico contendo um texto numérico, converta-o para inteiro e informe se ele é par.
17. Faça um algoritmo que receba um texto e, caso não seja vazio, mostre seu tamanho; caso contrário, exiba "Vazio".
18. Faça um algoritmo que receba um número e calcule a soma de todos os valores de 1 até ele, exibindo o resultado no final. Se o usuário digitar 5, o cálculo será: $1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15$.
19. Faça um algoritmo que receba um número e exiba sua tabuada. Caso não seja informado, use o valor 5 como padrão.
20. Faça um algoritmo que receba um valor que pode ser nulo, texto ou número. Caso seja nulo, considere "2", converta para número e informe se o quadrado desse número é maior que 100.