

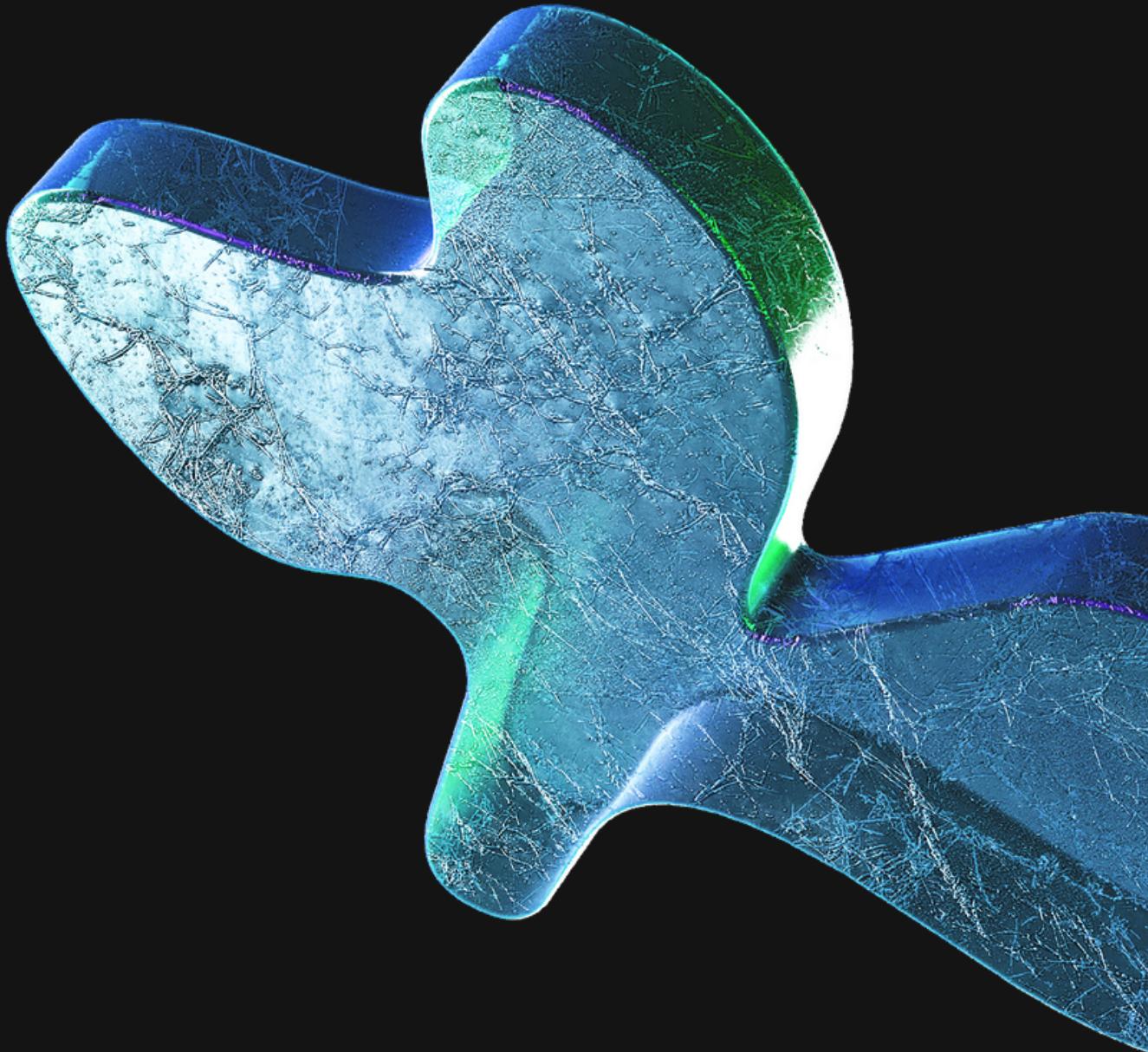


UNIVERSIDAD DE  
SAN BUENAVENTURA



# WHAT'S NEW GAMES

## FREELANCER



Daniel Becerra, Jean Guzman, Noah Novacheck.  
Informe de proyecto integrador S4  
Tec. Desarrollo de software

# Contenido



Planteamiento del  
problema

---

Avances y apariencia

---

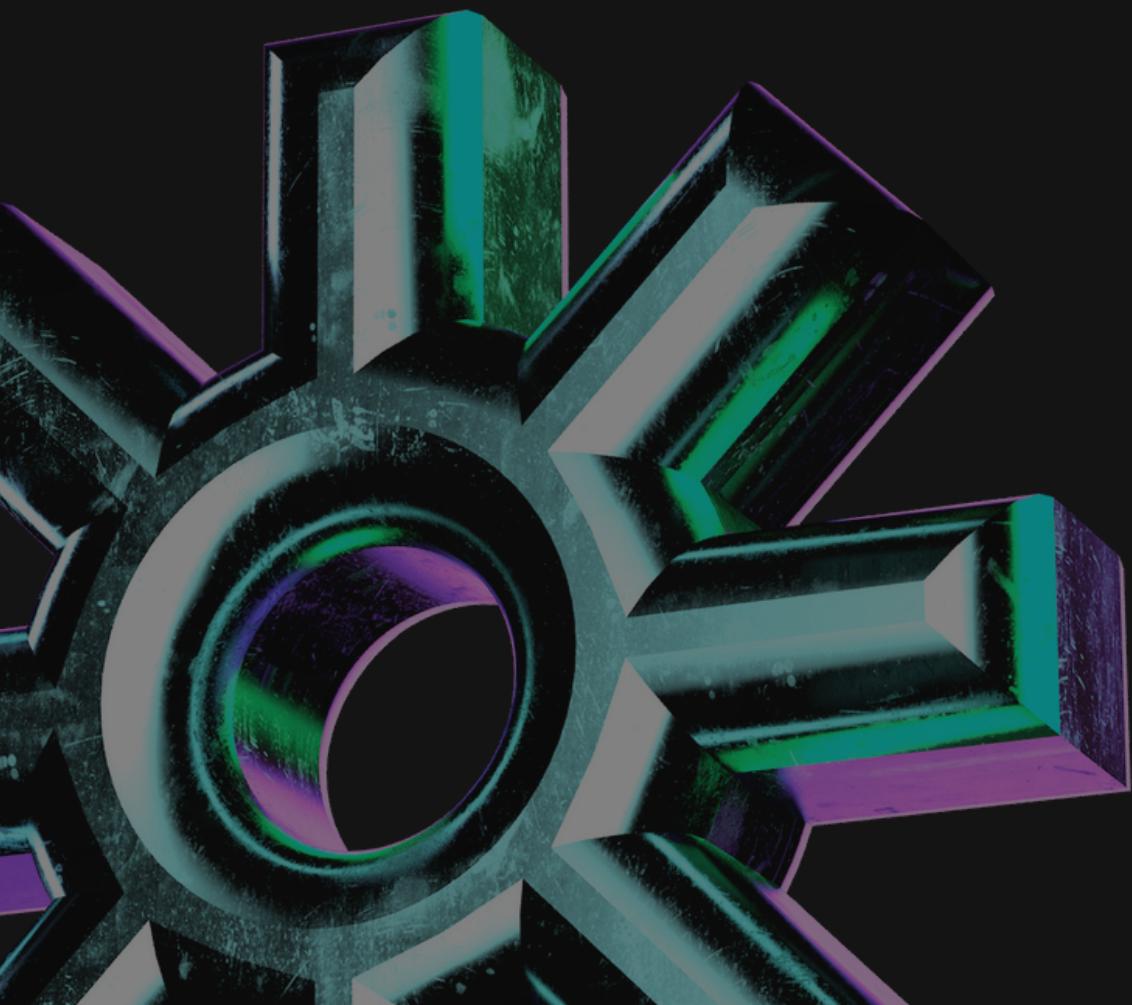
Funcionamiento  
BACK-END

---

Correcciones

# Planteamiento del problema

Freelancer y usuario.



## OPORTUNIDAD DE TRABAJO

Queremos proponer una forma de trabajo diferente a lo “Normal”, es decir, no tienes que firmar contratos de ningún tipo, puedes trabajar en la plataforma el tiempo que desee y cuando desees.

## SOLUCIONES EFICIENTES

Si eres un desarrollador y necesitas ayuda en un código, modelo y/o lógica, te facilitamos el contacto con otro desarrollador que pueda proporcionarte la ayuda o punto de vista que necesites.

## TIEMPO DE DESARROLLO

A diferencia de otras plataformas de Freelancer, esta página será ideal para trabajos sencillos o un pasatiempo remunerado, es decir, no se necesita de mucho tiempo para el desarrollo de un proyecto no muy extenso.

# Planteamiento del problema

Freelancer y usuario.



## SITUACIÓN EJEMPLO:

Juan esta creando su propio videojuego, pero tiene un problema con la lógica de los NPC's (personajes no jugador), esto provoca que tengan un comportamiento no deseado por Juan, en ese momento no tiene más que videos o blogs en internet, pero puede que no dé con la solución directa a su problema, la ayuda de alguien externo con el entendimiento específico de Juan y el código de función del NPC, da una solución mas directa sin la necesidad de tantas vueltas.

# Avances y apariencia

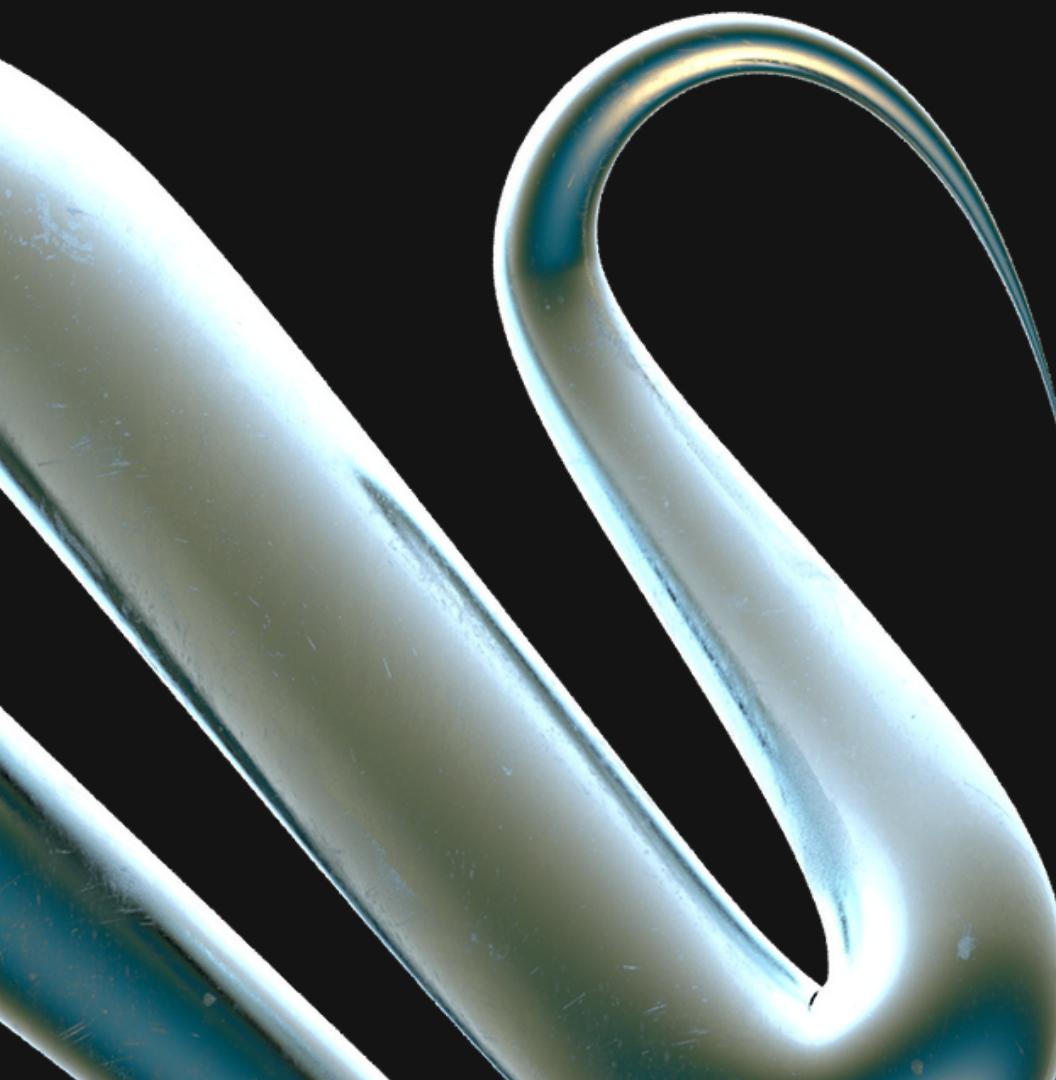
Página web, front-end.

## PRIMERA INTERFAZ

Creamos la primera vista de la pagina web, se trata del apartado de iniciar sesión, esta tiene una vista sencilla de entender y manteniendo estética y diseño fiel a la paleta de colores que hemos usado.

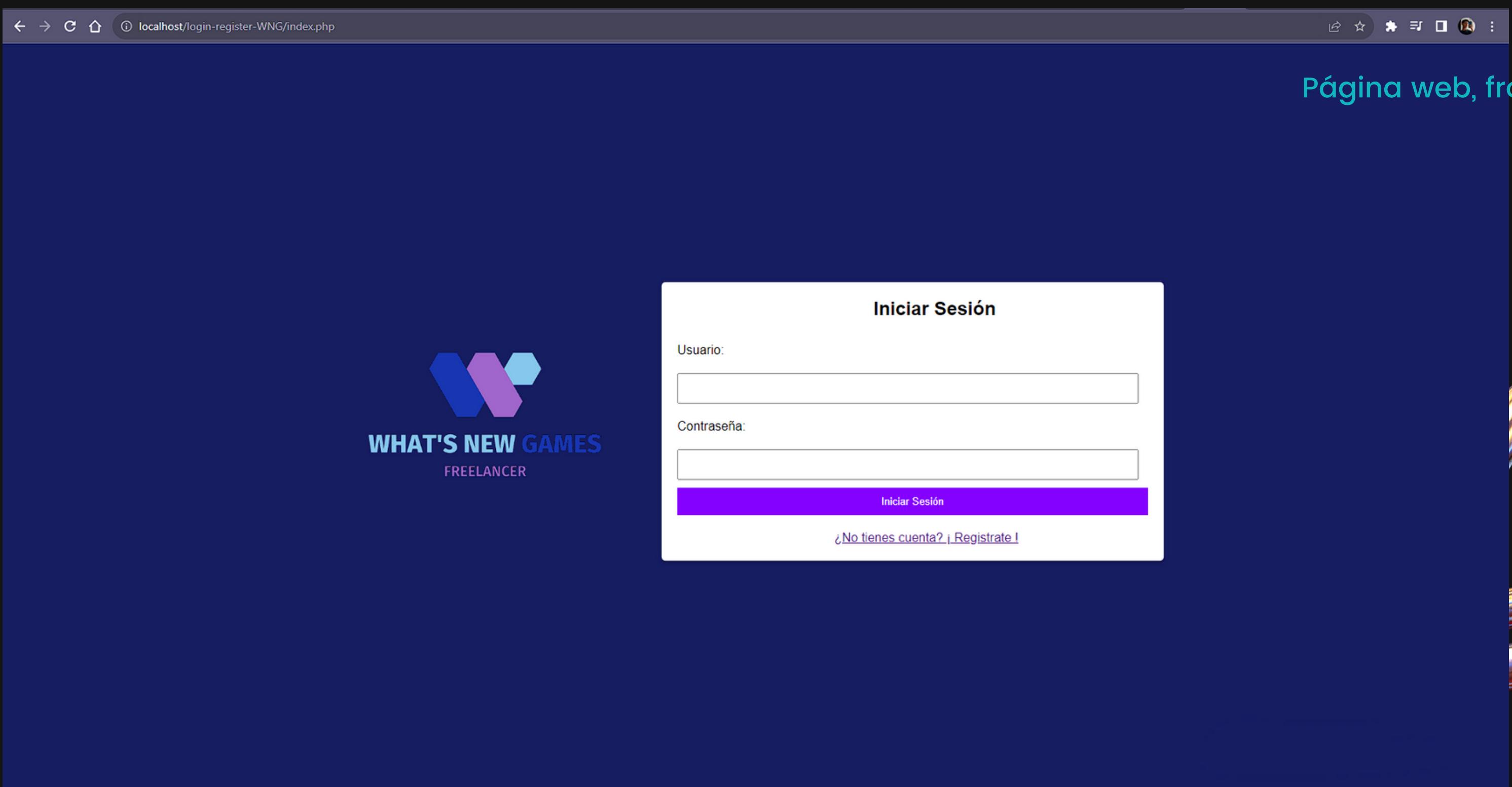
## SEGUNDA INTERFAZ

Creamos una segunda vista de la pagina web, esta vez es el registro de usuario, esta al igual que la primera mantenemos una vista sencilla y manteniendo estética y diseño fiel a la paleta de colores.



# Avances y apariencia

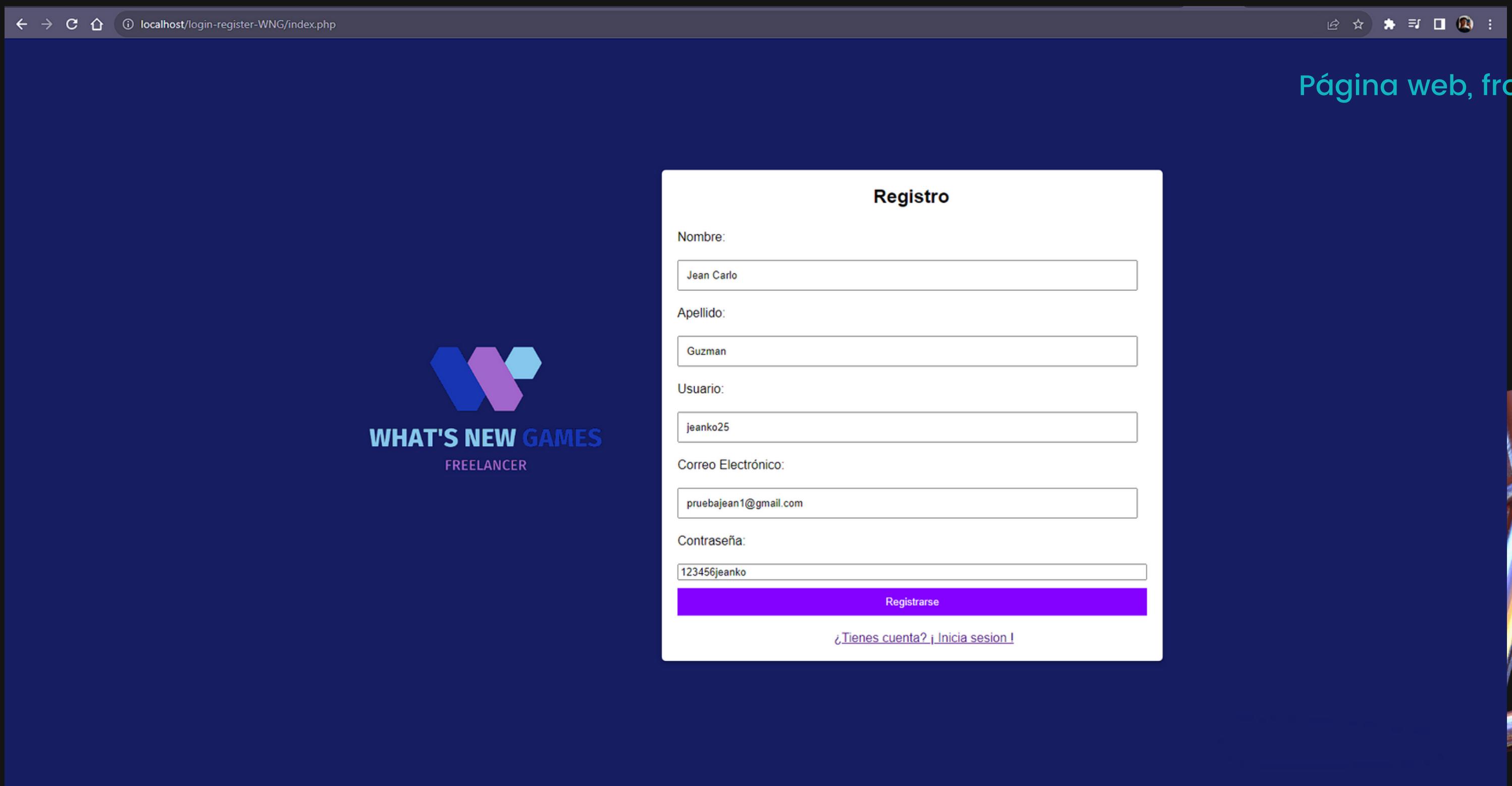
## Interfaz del Login



Página web, front-end y back-end.

# Interfaz del Register

# Avances y apariencia



Página web, front-end y back-end.

# Funcionamiento BACK-END

Back-end PHP y DB.

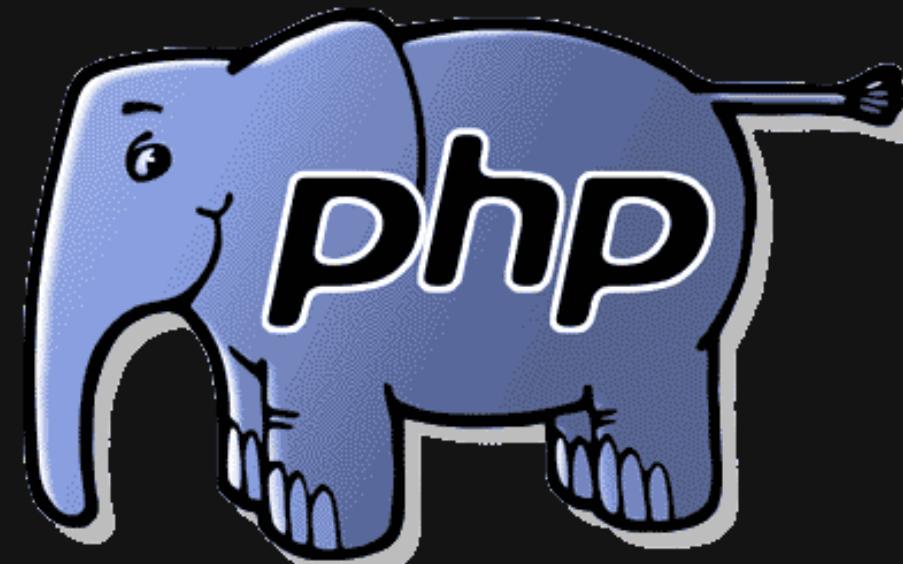


## PHP Y MYSQL

PHP es la mejor herramienta con la que contamos en HTML, por eso utilizaremos mysql, esto por la facilidad de conectarnos a su base de datos sin tanta complicación, esto tiene sus ventajas, al ser un gestor de bases de datos de código abierto facilita la utilización de sus funciones.

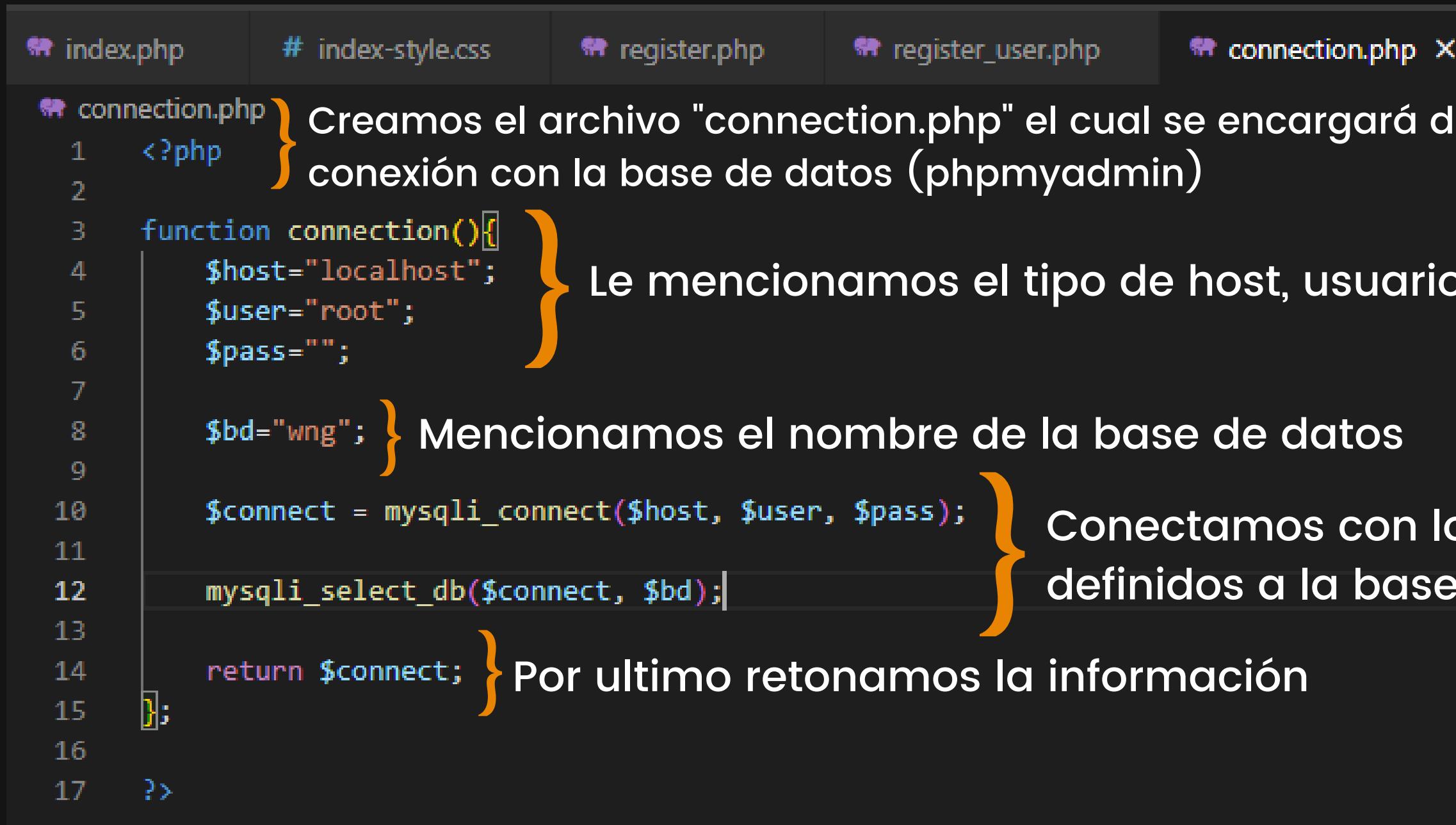
## BACK-END

Toda nuestra pagina interactúa con el usuario, por eso es importante tener la mejor estética posible, pero también que todo funcione bien, conectar de la manera mas eficaz y sencilla la base de datos es importante, para evitar el trafico de datos.



# Funcionamiento BACK-END

Back-end PHP y DB.



The screenshot shows a code editor with several tabs at the top: index.php, # index-style.css, register.php, register\_user.php, and connection.php (which is currently selected). The connection.php file contains the following PHP code:

```
1 <?php
2
3 function connection(){
4     $host="localhost";
5     $user="root";
6     $pass="";
7
8     $bd="wng";
9
10    $connect = mysqli_connect($host, $user, $pass);
11
12    mysqli_select_db($connect, $bd);
13
14    return $connect;
15}
16
17 ?>
```

Annotations in Spanish explain the code:

- Line 1: "Creamos el archivo "connection.php" el cual se encargará de hacer la conexión con la base de datos (phpmyadmin)" (We create the "connection.php" file which will handle the connection to the database (phpmyadmin)).
- Lines 3-6: "Le mencionamos el tipo de host, usuario y contraseña" (We mention the host type, user and password).
- Line 8: "Mencionamos el nombre de la base de datos" (We mention the database name).
- Line 10: "Conectamos con los datos ya definidos a la base de datos" (We connect with the already defined data to the database).
- Line 14: "Por ultimo retonamos la información" (Finally we return the information).

# Funcionamiento BACK-END

Back-end PHP y DB.

```
index.php      # index-style.css      register.php      register_user.php X      connection.php

register_user.php
1 <?php
2 include('connection.php'); } Hacemos la conexión al archivo "connection.php" para que el haga
3 $con =connection(); } la respectiva conexión a la base de datos
4
5
6 $id_user = null;
7 $nombre = $_POST['register-nombre'];
8 $apellido = $_POST['register-apellido'];
9 $usuario = $_POST['register-usuario'];
10 $email = $_POST['register-correo'];
11 $contrasena = $_POST['register-contrasena']; } Hacemos que la validación de datos
12
13 $sql = "INSERT INTO users VALUES ('$nombre,$apellido,$usuario,$email,$contrasena')";
14 $query = mysqli_query($con,$sql); } Se crea el procedimiento
15
16 if ($query) { } almacenado "INSERT INTO" con los
17 | Header("Location: login.php"); } valores de la tabla de la DB. (users)
18 };
19 |
20 ?>
```

} Hacemos la conexión al archivo "connection.php" para que el haga la respectiva conexión a la base de datos

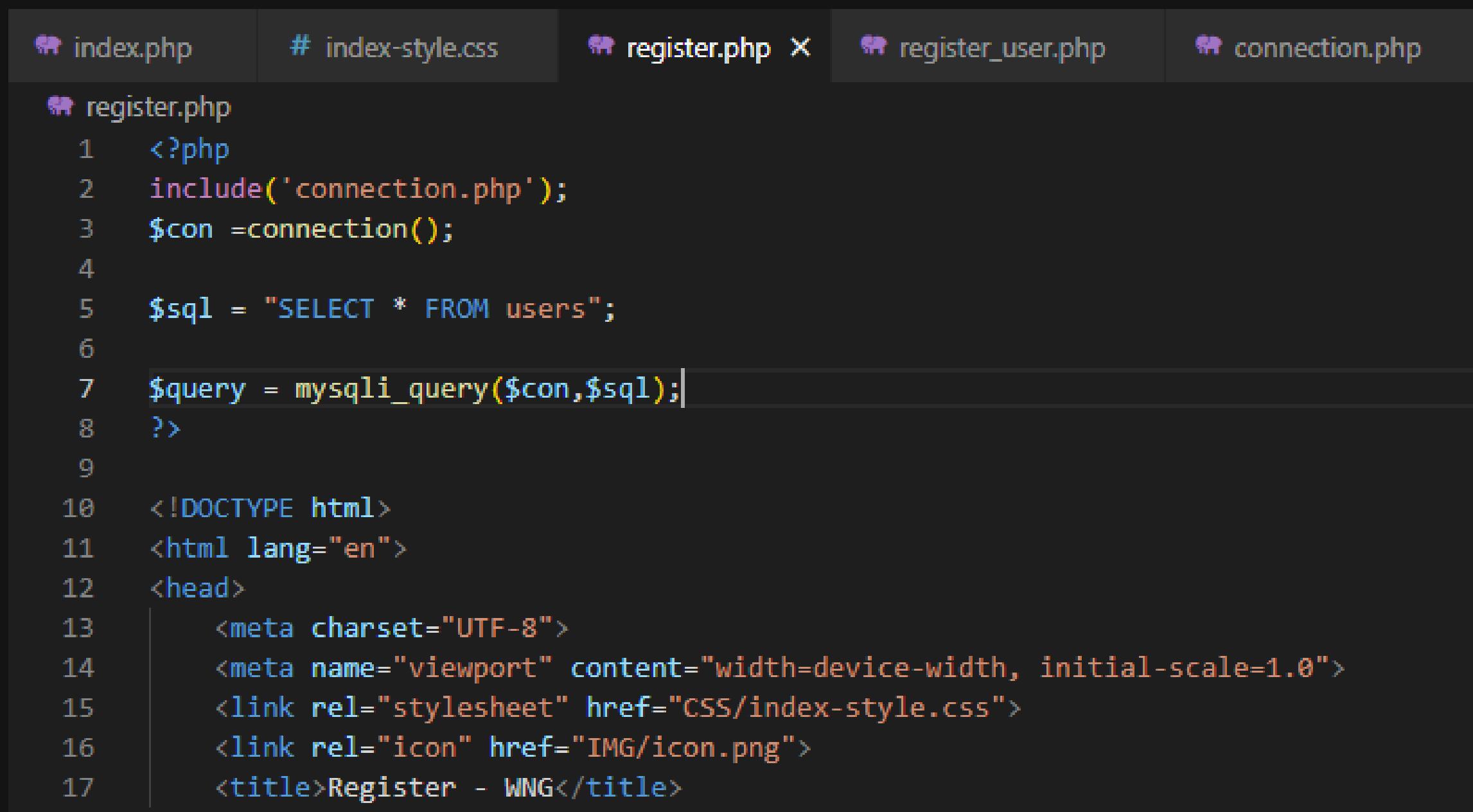
} Hacemos que la validación de datos ingresado coincidan con la base de datos

} Se crea el procedimiento almacenado "INSERT INTO" con los valores de la tabla de la DB. (users)

} Una vez valide los datos ingresado redirige al usuario al login, claro, solo si cumplen los requisitos

# Funcionamiento BACK-END

Back-end PHP y DB.

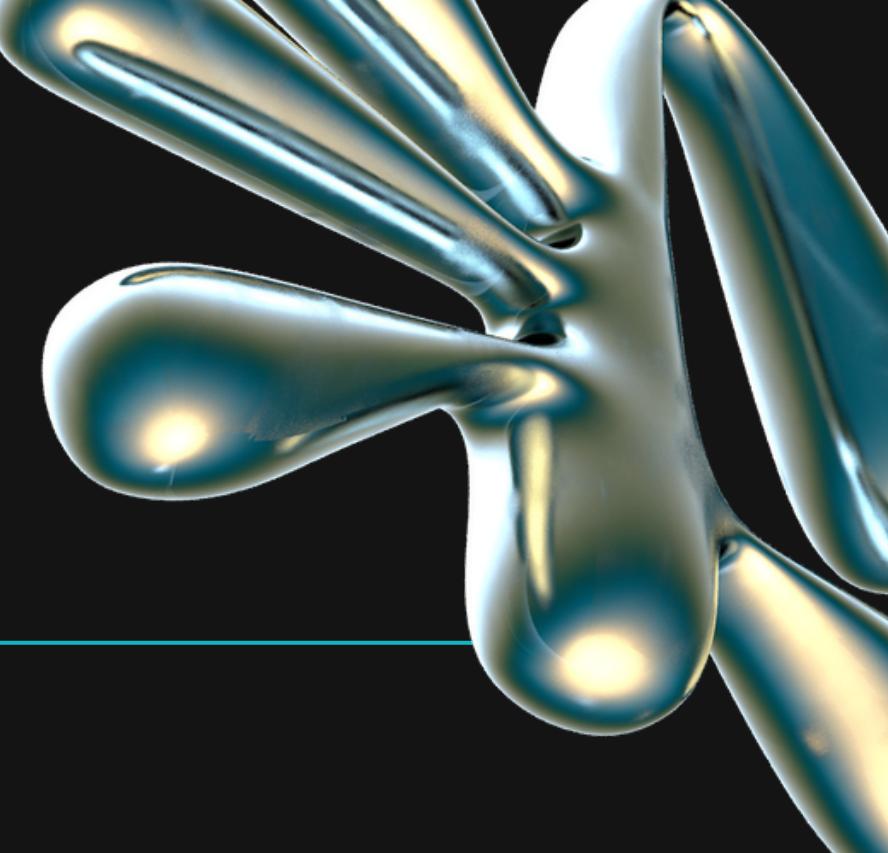


```
index.php          # index-style.css      register.php X    register_user.php    connection.php
register.php
1 <?php
2 include('connection.php');
3 $con =connection();
4
5 $sql = "SELECT * FROM users";
6
7 $query = mysqli_query($con,$sql);
8 ?>
9
10 <!DOCTYPE html>
11 <html lang="en">
12 <head>
13   <meta charset="UTF-8">
14   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
15   <link rel="stylesheet" href="CSS/index-style.css">
16   <link rel="icon" href="IMG/icon.png">
17   <title>Register - WNG</title>
```

En el index o la página que queremos conectar con la base de datos, debemos hacerlo fuera del “DOCTYPE html” esta es la forma mas segura y sencilla de conectarla y no generar un conflicto.

# Correcciones

---



- Mejoramos la idea del proyecto respecto a la funcionalidad y rentabilidad.
- Corregimos el caso de uso respecto al cliente con acciones en la plataforma.
- Corregimos los Mockups debido a que no eran viables ni rentables.
- La pagina tendrá una apariencia mas minimalista y sencilla de entender, por el agotamiento visual de la idea anterior.
- Cambiamos el back-end (PHP, conexión a base de datos) a un método mas sencillo (también con PHP), esto con el fin de mejorar la autonomía y rapidez de la transferencia de datos.



**¡Muchas  
gracias!**

Universidad San Buenaventura  
Tec. Desarrollo de software



**WHAT'S NEW GAMES**  
**FREELANCER**

[Repositorio GitHub](#)