**Declararion for:**

Un ciclo for se repite hasta que una condición especificada se evalúe como false. El bucle for de JavaScript es similar al bucle for de Java y C.

**Declaración do … while:**

La instrucción do...while se repite hasta que una condición especificada se evalúe como falsa.

**Declaración while:**

Una declaración while ejecuta sus instrucciones siempre que una condición especificada se evalúe como true.

**Declaración labeled:**

Una label proporciona una instrucción con un identificador que te permite hacer referencia a ella en otra parte de tu programa. Por ejemplo, puedes usar una etiqueta para identificar un bucle y luego usar las declaraciones break o continue para indicar si un programa debe interrumpir el bucle o continuar su ejecución.

**Declaración continue:**

La instrucción continue se puede usar para reiniciar un while, do-while, for, o declaración label.

Cuando utilizas continue sin una etiqueta, finaliza la iteración actual del while, do-while o for y continúa la ejecución del bucle con la siguiente iteración.

**Declaración for … in:**

La instrucción for...in itera una variable especificada sobre todas las propiedades enumerables de un objeto. Para cada propiedad distinta, JavaScript ejecuta las instrucciones especificadas.

**Declaración for … of:**

La declaración for... of crea un bucle que se repite sobre objetos iterables invocando un gancho de iteración personalizado con declaraciones que se ejecutarán para el valor de cada distinta propiedad.