## PROJETO CRUD(CREATE, UPDATE e DELETE)

Vimos como podemos criar uma conta e fazer login. Agora vamos criar um projeto simples de como a gente coloca link no site, tipo linktree.

Primeiro temos que criar um model para esse crud. Da mesma forma, iremos criar funções para criar, limpar e validar.

```
models 🗸 👊 contatomodels.js 🗸 📆 linkAdd 🗸 🗘 update
      const mongo = require('mongoose');
      const validador = require('validator');
      const schema = new mongo.Schema({
          titulo: {type: String, required: true},
          link: {type: String, required: true},
          userId: {type: mongo.Schema.Types.ObjectId, ref: 'login', required: true}
      });
      const linkList = mongo.model('link', schema);
      class linkAdd{
              this.body = body,
this.req = req;
              this.link = {};
              this.error = [];
          async add(){
              if(this.error.length > 0) return;
              this.link = await linkList.create(this.link);
          async showLink(){
              const link = await linkList.find({userId: this.req.session.user._id}).popu
              return link;
          valida(){
              if(!validador.isURL(this.body.link.link)) this.error.push('Link invalido'
          clean(){
              for(const key in this.body.link){
                  if(typeof this.body.link[key] !== 'string'){
                       this.body.link[key] = '';
              this.link = {
                   titulo: this.body.link.titulo,
                   link: this.body.link.link,
                  userId: this.req.session.user._id
```

Aqui nos deparamos com algo novo na coluna **userId**, ela vai ser para que nós possamos referenciar o link com aquela conta/pessoa. Usamos o 'ref' para referenciar o model login e **mongo.Schema.types.ObjectId** serve para que ele seja preenchido com o id e precisa ser requirido

Em controls, a gente não salva nada em sessão

```
controls > ₃ dashboard.js > ♡ delete > ♡ delete
      const link = require('../models/contatoModels');
      exports.toadd = async (req, res) => {
   const add = new link(req.body, req);
           await add.add();
           if(add.error.length > 0) return;
           req.session.save(await function(){
    res.redirect('dashboard');
               add.showLink();
      exports.edit = async(req, res) => {
               const {id, titulo, url} = req.body.link
               const edit = new link(req.body.link);
                await edit.update(id, titulo, url);
               res.redirect('dashboard');
           }catch(e){
               console.log('erro em atualizar: ', e)
      exports.delete = async(req, res) =>{
               const{id} = req.body.link;
               const del = new link(req.body.link);
               await del.delete(id);
               res.redirect('dashboard');
           }catch(e){
               console.log('deu erro em deletar', e);
 33
```

Como fizemos para aparecer os links? Atribuimos mais uma variavel local para o .EJS

```
exports.dashboard = async (req, res) => {
   if(req.session.user){
      const link = new Link(req.session.user, req)
      const linkTable = await link.showLink()
      res.render('dashboard', {
            user: req.session.user.username,
            showMessage: req.query.q === 'logout',
            links: linkTable
      });
      return
   }
   res.redirect('login');
}
```

Na função showLink(), iremos usar .find({userID: req.body.link.\_id}) # id do usuário.

```
const link = await linkList.find({userId: this.req.session.user. id}).populate('userId');
```

Toda vez que atribuimos um link novo, é salvo o id do usuário, o .populate() é como um "JOIN" no SQL, ele junta duas tabelas. Então, tendo as duas no return, o .EJS vai fazer o resto

Como ele retorna um objeto, então atribuimos acessando a propriedade.

! DICA: em html, Os atributos globais **data-\*** formam uma classe de atributos conhecida como **custom data attributes**, a qual permite que informações proprietárias sejam trocadas via script entre o HTML e sua representação DOM . Por isso que usaremos para a logica do CRUD

Lembrando que para criar, atualizar e deletar estaremos criando rotas

router.post('/added', dashboardPage.edit); router.post('/edit', dashboardPage.edit); router.post('/delete', dashboardPage.delete);

agora não tem segredo na parte de atualizar e deletar

```
async update(id, titulo, link){
   if(typeof id !== 'string') return;
   const edit = await linkList.findByIdAndUpdate(id, {titulo: titulo, link: link}, {new: true});
}
async delete(id){
   if(typeof id !== 'string') return;
   const deleteLink = await linkList.findByIdAndDelete(id);
}
```

usamos o "new: true" para retornar com o valor atualizado

e no delete é só isso e pronto

Como vai existir diversos botões com a mesma classe, iremos usar o botão de editar só com aquele id do data-id que também tá atribuido no li

Na continuação do código, usamos essa lógica:

```
const editar = listItem.querySelector('.salvar');
            const formMod = listItem.querySelector('.form-edit-delete');
            formMod.setAttribute('action', '/edit');
       });
        const del = listItem.querySelector('.delete');
            const formMod = listItem.querySelector('.form-edit-delete');
           formMod.setAttribute('action', '/delete')
       });
       const btnCancelar = listItem.querySelector('.cancelar');
        btnCancelar.addEventListener('click', e => {
            e.preventDefault();
           btnEdit.style.display = 'block';
            linkShowList.innerHTML =
                   <h3>${titulo}</h3>
                   ${link}
  });
});
```