

Jean Carlos Pereira Cassiano

+55 (19) 99253-3282 | jean.cassiano@usp.br | jeancassiano.github.io





 [Jean-Cassiano](#) |  [JeanCassiano](#)

São Carlos, São Paulo - Brasil

OBJETIVO

Aluno de Engenharia de Computação, buscando uma posição de estágio para aplicar e expandir minhas habilidades em Engenharia de Software e Ciência de Dados.

EXPERIÊNCIAS

- Iniciação Científica: S.N.A.K.E.: Detecção e Prevenção de Fake News**  Janeiro, 2025
Ferramentas: Python, APIs de LLMs, Deep Learning
 - Cofundador da S.N.A.K.E.
 - Desenvolver uma ferramenta interativa capaz de detectar e prever Fake News e Deep Fakes
 - Aplicar técnicas de Processamento de Linguagem Natural (PLN) e Deep Learning para interpretar e analisar a veracidade de notícias submetidas por usuários.
 - Implementar um pipeline de análise que realiza verificação cruzada de informações com APIs públicas de fact-checking para aumentar a precisão.
- Tiresias**  Março, 2025
Ferramentas: Elektron, Nordic, Zephyr RTOS
 - Desenvolvedor de interface multiplataforma para aparelho auditivo de código aberto com mentoria acadêmica
 - Desenvolver uma aplicação Desktop com Elektron JS para comunicação Bluetooth com dispositivo auditivo, com integração de algoritmo de classificação de cenas sonoras via áudio e ajuste dinâmico
 - Design centrado em usuários que sejam profissionais da saúde, com interface responsiva e interoperabilidade entre sistemas
- SAEComp**  Dezembro, 2023 - Dezembro, 2024
Diretor da Diretoria Técnica São Carlos, Brasil
 - Responsável pelo Desenvolvimento de um site voltado aos alunos e ingressantes no curso de Engenharia de Computação
 - Responsável por um time que exercia funções relacionadas ao Front-end e Back-end do site do curso
 - Desenvolvimento de bots e scripts com o intuito de automação de tarefas
- SEnC**  Janeiro, 2025
Coordenador do Comitê de Conteúdos São Carlos, Brasil
 - Responsável por um time com o intuito de organizar eventos para a Engenharia de Computação
 - Planejar palestras, visitas técnicas, workshops, hackathons e rodas de conversa, visando fortalecer a identidade da Engenharia de Computação

EDUCAÇÃO

- Universidade de São Paulo** Março, 2022 - Dezembro, 2026
Bacharelado em Engenharia de Computação São Carlos, Brasil
- ETEC - Arnaldo Pereira Cheregatti** 2019
Tecnólogo em Administração integrado ao Ensino Médio Aguai, Brasil

HABILIDADES

- **Linguagens de Programação:** Python, C, C++, Java
- **Tecnologias Web:** ReactJS, Javascript
- **Base de Dados:** Oracle, Django
- **Cloud:** AWS, Google Cloud
- **Linguas:** Inglês Avançado