

1-Criar um programa que leia três números inteiros, apresente a soma do quadrado dos três valores.

1. Ler valor a; (a)
2. Ler valor b; (b)
3. Ler valor c; (c)
4. Efetuar cálculo ($v1 \leftarrow a*a$);
5. Efetuar cálculo ($v2 \leftarrow b*b$);
6. Efetuar cálculo ($v3 \leftarrow c*c$);
7. Efetuar cálculo ($r \leftarrow v1+v2+v3$)
8. Apresentar o valor do quadrado r

2-Criar um programa que leia um número inteiro, apresente o seu antecessor e o seu sucessor;

1. Ler valor a; (a)
2. Efetuar cálculo ($an \leftarrow a - 1$)
3. Efetuar cálculo ($su \leftarrow a + 1$)
4. Apresentar valor (an,su)

3-Criar um programa que leia uma quantidade x de metros, converta para quilômetros e apresente o valor convertido;

1. Ler valor do metro; (x)
2. Efetuar cálculo ($km \leftarrow x / 1000$)
3. Apresentar o valor km

4-Criar um programa que leia o preço de um veículo e calcule o valor do seu IPVA, sabendo que o mesmo será 4% o valor do veículo;

1. Ler valor do carro; (x)
2. Efetuar cálculo ($p \leftarrow 4 / 100$)
3. Efetuar cálculo ($v \leftarrow p * x$)
4. Apresentar o valor v