



N° de gestion 2020B00950

*Extrait Kbis*

**EXTRAIT D'IMMATRICULATION PRINCIPALE AU REGISTRE DU COMMERCE ET DES SOCIÉTÉS**  
à jour au 26 février 2025

**IDENTIFICATION DE LA PERSONNE MORALE**

<i>Immatriculation au RCS, numéro</i>	887 680 478 R.C.S. Vienne
<i>Date d'immatriculation</i>	30/07/2020
<i>Dénomination ou raison sociale</i>	<b>OVOGAME</b>
<i>Forme juridique</i>	Société par actions simplifiée (Société à associé unique)
<i>Capital social</i>	1 502 000,00 Euros
<i>Adresse du siège</i>	17 Chemin sur Chanoz 38510 Morestel
<i>Activités principales</i>	L'édition de logiciels de jeux électronique pour tout type de plateformes, sur support physique, en téléchargement ou en ligne. La production, la conception, le développement et la mise à disposition de services relatifs à l'industrie du jeu vidéo et de l'audiovisuel.
<i>Durée de la personne morale</i>	Jusqu'au 30/07/2119
<i>Date de clôture de l'exercice social</i>	31 décembre

**GESTION, DIRECTION, ADMINISTRATION, CONTRÔLE, ASSOCIÉS OU MEMBRES**

**Président**

<i>Nom, prénoms</i>	COTTIER Jean-Claude Marcel
<i>Date et lieu de naissance</i>	Le 20/02/1971 à Bourgoin-Jallieu (38)
<i>Nationalité</i>	Française
<i>Domicile personnel</i>	17 Chemin sur Chanoz 38510 Morestel

**RENSEIGNEMENTS RELATIFS À L'ACTIVITÉ ET À L'ÉTABLISSEMENT PRINCIPAL**

<i>Adresse de l'établissement</i>	17 Chemin sur Chanoz 38510 Morestel
<i>Activité(s) exercée(s)</i>	L'édition de logiciels de jeux électronique pour tout type de plateformes, sur support physique, en téléchargement ou en ligne. La production, la conception, le développement et la mise à disposition de services relatifs à l'industrie du jeu vidéo et de l'audiovisuel.
<i>Date de commencement d'activité</i>	24/07/2020
<i>Origine du fonds ou de l'activité</i>	Création
<i>Mode d'exploitation</i>	Exploitation directe

**OBSERVATIONS ET RENSEIGNEMENTS COMPLÉMENTAIRES**

- Mention n° F20/007698 du 30/07/2020	Nom de domaine Internet : ovogame.com, ovogame.com
---------------------------------------	--

Le Greffier



FIN DE L'EXTRAIT