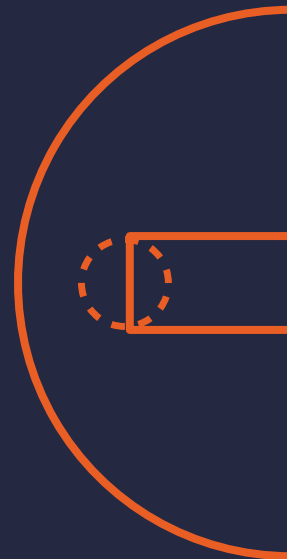




BASKETBALL

MADNESS

BEST EDUCATION BV



INLEIDING

01 ONTWIKKELPROCESS



02 DOCUMENTATIE



03 DEMO



04 TOEKOMSTIGE VERBETERPUNTEN

ONTWIKKELPROCESS

**OPDRACHT
BEKIJKEN**

**IDEEËN
BEDENKEN**

**GAME DESIGN
DOCUMENT**

**PRIORITEIT
BEDENKEN**

DEVELOPEN



DOCUMENTATIE



BASKETBALL MADNESS

DEMO



TOEKOMSTIGE VERBETERINGEN

DIVERSE BALLEEN

- Normale ballen
- Bommen

01

PICK UP'S

- Extra tijd op pakken
- Stamina oppakken

02

STAMINA

- Hoe meer goals, hoe moeier je karakter wordt.

03

MAP

- Diverse maps
- Vanav X hoeveelheid totale goals.

04



VRAGEN?

