**Ontwikkelomgeving**

In dit document staat omschreven waar mijn ontwikkelomgeving precies uit bestaat. Hierin zal ik het volgende benoemen mijn laptop en de specifiacties daarvan. Ook zal toelichten welke unity software ik gebruikt heb om mijn game in te bouwen.

**Laptop merk & type:**

Acer Nitro 7 (AN715-52-75GM)

* Processor: **Intel Core I7-10750H**
* Videokaart: **GeForce GTX 1660 Ti**
* Werkgeheugen (RAM): **16G DDR4**
* Opslag**: 1TB SSD**

**Gebruikte besturingssysteem:**

* Microsoft Windows 10 Home

**Gebruikte software**

* Unity Hub: **v3.2.0**
* Unity: **v2021.3.9f1**
* Code Editor: **Microsoft Visual Studio Code(v1.78.2)**