**Overdrachtsdocument**

Hierbij ontvang je het overdrachtsdocument voor de Basketball Madness game. Dit document is gemaakt om je te helpen met de code en structuur van het spel. Het doel is om je een goed inzicht te geven van de keuzes die gemaakt zijn, zodat je snel aan de slag kunt gaan.

De game bestaat uit meerdere scènes, waarbij elke scène zijn eigen script heeft om specifieke functionaliteiten te beheren. In de basketball-scène zijn er twee scripts: ***"BasketballController.cs"*** en ***"HoopController.cs".*** Het script ***"BasketballController.cs"*** is het hoofdscript voor de basketball-scène en is voor de spelerbeweging, bal bewegingen, score en timer. Het script ***"HoopController.cs"*** zorgt voor het bewegen van links naar rechts voor de basket.

Door deze structuur blijft de code overzichtelijk en georganiseerd. Elk script is toegewezen aan een specifieke scène, waardoor het makkelijk is om wijzigingen aan te brengen en de functionaliteiten te begrijpen. Dit verbetert de onderhoudbaarheid en maakt het voor andere developers eenvoudiger om met de code te werken.

Bij het bewerken van een scène, open het bijbehorende script om de gewenste aanpassingen te maken. Ik hoop dat het geschreven commentaar in mijn code je duidelijk op weg kan helpen.

Mocht je vragen hebben, neem gerust contact met me op.