

Rapport d'avancement Comment intégrer une animation ?

Document confidentiel

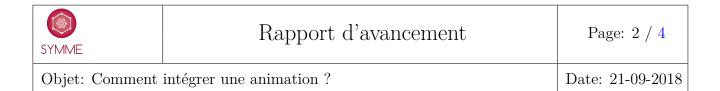




Date	Révision	Rédigé par	Validé par
21 septembre 2018	Rev. A	Auteur	J. COLLOMB

Sommaire

1.1	Préparation amont	2
	1.1.1 Principe	2
	1.1.2 Génération des images	2
1.2	Code LATEX	3
	1.2.1 Préparation La TEX	3
	1.2.2 Avertissement	3
	1.2.3 Exemple d'animation	3



1.1 Préparation amont

1.1.1 Principe

Tout comme les films, une animation est générée par l'assemblage de plusieurs images à une cadence plus ou moins importante. Une animation fluide possède une fréquence de l'ordre de 25 images/seconde, mais pour certaines applications, des fréquences inférieures ou supérieures peuvent être requises.

1.1.2 Génération des images

Les images peuvent être générées de différentes manières :

- sous Python/Matlab...;
- sous logiciel éléments finis;
- ...

Pour un bon fonctionnement sous \LaTeX , il est nécessaire de nommer les fichiers sous un format du type : $\texttt{nom_du_fichier_1.pdf}$; $\texttt{nom_du_fichier_2.pdf}$; ...

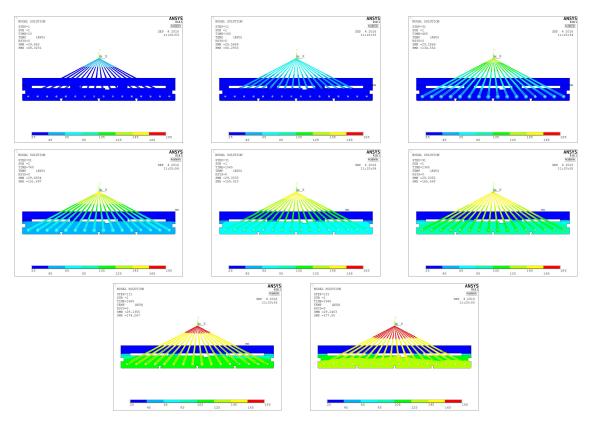
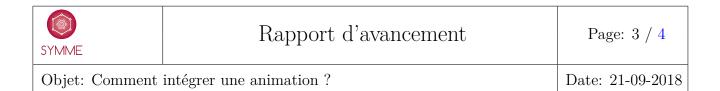


FIGURE 1.1 – Exemple de figure générées



1.2 Code LATEX

1.2.1 Préparation I₄T_EX

La génération d'animation est possible grâce à l'utilisation du package "animate". Il faut donc ajouter en début de document : \usepackage{animate}. Des informations complémentaires sont accessibles sur la page de documentation du package.

Ci-dessous, un exemple de code LATEX pour la création d'une animation.

```
\begin{figure} [hbtp]
\begin{center}
\animategraphics[
autoplay, % Lecture automatique à l'affichage de la page
loop,% Boucle de lecture de l'animation
poster=first,
height=13cm, % Dimension de l'animation
width=18cm ,% Dimension de l'animation
controls] {5}{/animation/Figure_}{1}{25} % Animation de l'image 1 à 25 avec 5i/s
\caption{Exemple d'animation (Adobe reader 10 minimum requis)}
\label{Fig_animation}
\end{center}
\end{figure}
```

1.2.2 Avertissement

Pour le bon fonctionnement de l'animation sur le document pdf final, il est nécessaire de posséder Adobe reader X au minimum.

L'impression papier quant à elle est censé faire figuer l'image déterminée par la commande "poster".

1.2.3 Exemple d'animation

Un exemple d'animation est présenté Figure. 1.2.

Cette animation représente la chauffe d'une structure 2D après l'exécution d'un calcul éléments finis sur le logiciel Ansys.

SYMME	Rapport d'avancement	Page: 4 / 4
Objet: Comment intégrer une animation ?		Date: 21-09-2018

Figure 1.2 – Exemple d'animation (Adobe reader 10 minimum requis)