



✉ jeanemmanuelkarld.
ehuy.etu@univ-
lille.fr

🏠 Abidjan, Côte
d'Ivoire

📅 Né le 04/01/2003

📄 Permis B

📍 LILLE

📞 0603229506

🌐 linkedin.com/in/jean-
emmanuel-ehuy-
01655a254

Langues

Anglais

Niveau B2

Français

Langue maternelle

Atouts

Persévérance

Communication

Esprit d'équipe

Langage de programmation

Java

- Spring Boot, Cloud

JavaScript - TypeScript

- React, Next.js, Angular

Python

- Numpy, Pandas, Scikit-learn
- Tensorflow, Pytorch

C/C++

Outils et technologies

DevOps

Docker, Ansible, Kubernetes, Git CI/CD

Database

PostgreSQL, Oracle, MongoDB, Redis

Centres d'intérêts

Sport et Musique

- Football, Piano

Autoformation

- Coursera, Udemy

Jean Emmanuel Ehuy

Candidature au poste de Developpeur Fullstack

Étudiant en Master 2 Génie Logiciel à l'Université de Lille et développeur Java en alternance chez CGI. Je m'intéresse particulièrement à l'architecture logicielle (Clean Architecture, Microservices, Event-Driven), que j'applique et approfondis dans mes projets professionnels et personnels. Curieux et passionné, je cherche à relever de nouveaux défis techniques et à monter en expertise.

Diplômes et Formations

Master 2 : Génie Logiciel

De septembre 2024 à juin 2025 [Université de Lille](#) Villeneuve-d'ascq, France

- Mention Bien

Mémoire sur les systèmes de recommandation :

- Analyse et conception de systèmes de recommandation étudiés dans le monde de la recherche.

Master 1 : Génie Logiciel

De septembre 2023 à juin 2024 [Université de Lille](#) Villeneuve-d'ascq, France

- Mention Bien
- Architectures logicielles avancées : Clean Architecture, Hexagonale (Spring Boot), microservices, Event-Driven (Kafka)
- Systèmes distribués : tolérance aux pannes, scalabilité, consistance
- Matière supplémentaire : Data science (Machine Learning)

Licence 3 : Informatique - option renforcée recherche

De septembre 2022 à juin 2023 [Université de Lille](#) Villeneuve-d'ascq, France

- Mention Bien
- Matière supplémentaire : Machine Learning

Licence 2 : Informatique - option renforcée recherche

De septembre 2021 à juin 2022 [Université de Lille](#) Villeneuve-d'ascq, France

- Mention Bien
- Matières supplémentaires :
 - Initiation à l'intelligence Artificielle
 - Découverte des environnements de recherche

Licence 1: Mathématiques - Informatique

De septembre 2020 à juin 2021 [Université de Lille](#) Villeneuve-d'Ascq, France

- Mention Bien

Expériences professionnelles

Alternance - Développeur Java

De juin 2023 à août 2025 [CGI](#) Lille, France

- Maintenance et évolution d'un outil d'aide à la vente d'assurances, incluant la tarification, la génération de devis, ainsi que l'édition et la signature de contrats.

Technologies : Java - Spring, Smart CPQ (configurateur intégrant les règles métiers)

Stage - Développeur fullstack

D'avril 2023 à août 2023 [CGI](#) Lille, France

Amélioration et maintenance de deux applications web dans un environnement de production : refactoring backend, évolutions frontend, corrections de bugs.

- **Technologies** : Java - Spring, Angular, PostgreSQL, PHP, JSP, Oracle.

Développement de logiciels

Projet personnel

- Conception et développement d'une application web pour aider les étudiants à gérer leurs dépenses et optimiser leurs économies (déployée en production).
- Réalisation d'une galerie d'exposition de mes vidéos de piano (déployée en production).
- **Technologies** : Java - Spring Boot, Spring Security, Spring Cloud, React, Material UI, Docker, Nginx, Kubernetes.

Projet universitaire :

- Conception et développement d'un système e-commerce distribué en architecture hexagonale, avec trois microservices Spring Boot interconnectés via REST et Kafka.
- **Technologies** : Java, Spring Boot, Spring Security, Kafka, JPA, Maven, Docker, Architecture Hexagonale.