

Espinoza Camargo Jean Carlos

Data Science - Backend Developer
Ingeniero Mecatrónico

espinoza.camargo.jean.carlos@gmail.com
(+51) 932 536 153

<https://github.com/JeanEspinoza10>

Bachiller de la carrera de Ingeniería Mecatrónica, teniendo la habilidad de trabajar en equipo, aunque existan entornos de alta presión. Me apasiona la tecnología, combinándose con la actitud proactiva para abordar nuevos desafíos. Por ello, tengo la especialización en desarrollo web, bases de datos y data science, adquiriendo habilidades en lenguajes de programación como Python, JavaScript, SQL y diferentes frameworks, plasmándose en el proyecto innovador: una implementación de PI_MLOps (disponible en mi perfil de GitHub), mostrando la capacidad de aplicar los principios de Machine Learning y desarrollo de una APIRest. En ese sentido, estoy en búsqueda de una posición en su organización para aplicar la experiencia adquirida en servicios de Tecnologías de la Información (TI); contribuyendo a los objetivos de la empresa.

PROYECTOS

Bootcamp CodigoTecsup Desarrollo Web Fullstack- “Chatbot Restaurante”

Se aplicó los conocimientos adquiridos, desarrollando una API REST, automatizando la comunicación de un restaurante con sus clientes, a través de la red social WhatsApp. Se utilizó el framework Flask, con una base de datos PostgreSQL, desplegándose en la plataforma de la nube Render.

Bootcamp Henry - Data Science - “Machine Learning Operations”

Se desarrolló un ETL (Extract, Transform, Load), realizando un análisis exploratorio de varios datasets y un algoritmo de machine learning de recomendación. En el desarrollo del API REST, se aplicó patrones de diseño y buenas practicas, realizando las consultas sobre el dataset y el algoritmo de machine learning. Se utilizó la librería de sklearn, pandas y numpy para el EDA, los ETL y API REST con la base de datos MongoDB y Flask.

Bootcamp Henry – Data Science - “Proyecto Yelps”

Este proyecto tuvo un enfoque de estar bajo un entorno real de desarrollo. Para comenzar, aplicamos la metodología SCRUM, seguidamente definimos los roles dentro de nuestro grupo. El rol que asumí fue el de Data Engineer, teniendo la función de proponer el stack tecnológico y el proceso ETL. En el siguiente link: https://youtu.be/4J0_cUuzs7s?t=199 realizo una presentación de las habilidades adquiridas en este proyecto.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Back Office

enero 2023 - octubre 2023

MIGRACIONES (Superintendencia Nacional de Migraciones)

Encargado de los procesos de gestión de tickets en la mesa de servicios, aplicando los conocimientos de desarrollo web y data Science:

- Con el consumo de la API del sistema de tickets, se logró automatizar el proceso de creación de tickets, categorización y cierre de tickets; mejorando los tiempos de atención.
- Se automatizó el proceso de reporte de tickets mediante Power BI y Excel, para lograr seguimiento en tiempo real de los tickets pendientes de atención de los grupos de trabajos.
- Capacitar y realizar manuales de uso del sistema de tickets PROACTIVANET.

Soporte Técnico

julio 2022 – diciembre 2022

COFOPRI (Organismo de Formalización de la Propiedad Informal)

Se trabajó bajo presión, desempeñando las diferentes funciones:

- Atender requerimientos o incidencias de los usuarios generados en el sistema de tickets OTRS.
- Contestar las llamadas y/o mensajes de WhatsApp de los usuarios, con la finalidad de coordinar y brindar soporte técnico.
- Instalar y brindar el mantenimiento de los equipos informáticos.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

Bootcamp Henry

2023

Programa intensivo de DataScience

Tecnologías: Python – Pandas – Numpy – Sklearn – SQL – Data Warehouse – Cloud – Azure Data Factory – Data Engineer – ETL – Metodología Scrum

Bootcamp Base de Datos - Código TECSUP

2023

Programa de 150 horas académicas sobre los diferentes conceptos de los diferentes tipos de base de datos.

Tecnologías: SQL – NoSQL – MySQL - SQLServer – PostgreSQL – Oracle – MongoDB

Bootcamp Desarrollo Web Full Stack – Código TECSUP

2022-2023

Programa de 500 horas académicas sobre los enfoques del desarrollo web tanto del Backend como Frontend.

Tecnologías: Python – JavaScript – Flask – Nodejs – HTML5 – CSS – React– Django – Patrones de diseño – Postman – APIREST – Amazon web services - GIT

Ingeniería Mecatrónica - Universidad Nacional de Trujillo

2012 - 2022

Bachiller en Ingeniería mecatrónica en la cual se adquirió diferentes habilidades lógicas, matemáticas, físicas y de programación.

Tecnologías: Procesamiento de Imágenes – Machine Learning – Visión artificial – Diseño de sistemas Mecatrónicos – Teoría del Control – PLC - LabVIEW – MATLAB – SolidWorks - JAVA