

JEAN LOUI BERNARD SILVA DE JESUS

Software Enginner

Email: jeanjesus@ufba.br

LinkedIn: [jean-loui-bernard](#)

GitHub: [JeanExtreme002](#)

OBJETIVO PROFISSIONAL:

Busco trabalhar em projetos desafiantes que geram impacto, aplicando minhas habilidades em algoritmos, estruturas de dados e otimização. Meu foco atualmente está no desenvolvimento web e engenharia de software, mas também tenho muito interesse nas áreas de segurança e inteligência artificial. Atualmente, eu sou desenvolvedor back-end, porém estou estudando para me tornar fullstack.

EDUCAÇÃO:

Bacharelado em Ciência da Computação

Agosto, 2021 - Estimado: Agosto, 2025

Universidade Federal da Bahia - Salvador, Bahia

- Membro da GruPro — grupo de programação da universidade com o objetivo de inserir a cultura de maratonas de programação no cotidiano dos cursos de computação.

CS50's Computer Science for Web Programming

Janeiro, 2024 - Julho, 2024

HarvardX - Remoto

[Visualizar Certificado](#)

Google Cloud Computing Foundations Academy

Março, 2024 - Abril, 2024

Google Cloud Skills Boost - Remoto

[Visualizar Certificado](#)

CERTIFICADOS:

Certificados da Google:

Possui 8 certificados da Google utilizando a Google Cloud Platform (GCP).

- Informações sobre os certificados disponíveis no meu [perfil](#) Google.

Certificados da IBM:

Possui 3 certificados da IBM em desenvolvimento, em Python e Node.js, certificado "IBM Cloud Essentials V3" e certificado "Enterprise Design Thinking Practitioner".

- Informações sobre os certificados disponíveis no meu [perfil](#) Credly.

Certificado de Inglês:

Possui o certificado "English (B2) Upper Intermediate" da EF SET — Standard Test.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:

Software Enginner - Escavador

Novembro, 2022 - Julho, 2023

Estágio, Híbrido

- Modelou o mecanismo de busca utilizado pela Escavador, para armazenar e pesquisar bilhões de documentos de diversos tribunais e diários oficiais — além de desenvolver novos recursos para o repositório do Vespa.ai utilizando a linguagem Python; Desenvolveu um sistema performático assíncrono para alimentar o motor de busca com entidades provenientes de múltiplos bancos de dados MySQL, com o SQLAlchemy e Alembic.
- Desenvolveu um servidor FastAPI, para consumir e armazenar arquivos PDF, e modelou um banco de dados MySQL para este; Criou bancos de dados mockados e testes unitários para as tarefas descritas anteriormente, utilizando o framework Unittest; Aprimorou o sistema de ranqueamento do motor de busca, refinando e criando novas fórmulas para o cálculo de rank-score, e implementou novos recursos para a filtragem e obtenção de resultados mais acurados nas buscas, em cada categoria do site;

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL VOLUNTÁRIA:

Palestrante em Workshop de Python 3 - SEMCOMP 23

Setembro, 2023 - Novembro, 2023

Remoto

- Produziu e apresentou um workshop em live, falando sobre desenvolvimento em Python e construiu um mini projeto utilizando Flask, BeautifulSoup e HTML.

Membro do Comitê - SEMCOMP 23

Agosto, 2023 - Novembro, 2023

Híbrido

- Contribuiu com o time de conteúdo para a produção de atividades do evento, participou de reuniões estratégicas e colaborou com a equipe de marketing.

HABILIDADES:

Linguagens de Programação, Linguagens de Marcação e Estilização:

Python (7 anos de experiência), Javascript e Typescript (4 anos de experiência), Java e C++; HTML, XML e CSS (pouca experiência);

Frameworks para Desenvolvimento Web, Web Scraping, Banco de Dados e Modelagem:

FastAPI, Flask e Express.js, Requisições HTTP, APIs, SOAP e REST, JWT, BeautifulSoup; SQLAlchemy, Peewee, MySQL, PostgreSQL e MongoDB; Modelagem de Entidades e Mapeamento Relacional.

Testes Unitários, Criação e Gerenciamento de Pacotes, Repositórios e Sistema de Versionamento:

Frameworks Pytest, Unittest, Mocha e Chai; Criação e gerenciamento de pacotes com PIP, Hatchling, Poetry, NPM, Docker e Podman; Git, GitHub, GitLab e Actions.

Cloud Services, Soft Skills e Metodologias Ágeis:

Serviços da Google Cloud e da IBM Cloud; Design Thinking, Scrum e Kanban

Código Limpo, Design Pattern e Arquiteturas de Projeto:

Desenvolvimento utilizando as boas práticas de clean-code, seguindo o SOLID; Aplicação de design patterns, tal como: Observer, Singleton, Factory e outros; Arquitetura MVC e MVP.

Estruturas de Dados, Algoritmos Eficientes e Análise de Complexidade:

Algoritmos de Busca por Padrão, Ordenação, Compressão de dados, Hashing e outros; Estruturas de dados de Árvore, Grafos, Arrays, Listas Dinâmicas, Pilhas e Filas; Análise de Complexidade em Tempo e Espaço, utilizando: BigO, BigTheta e BigOmega. Possui proficiência em Programação Competitiva.

COMPETIÇÕES:

ICPC: South America/Brazil First Phase

Setembro, 2023

Em equipe, Presencial

- Placed 302th out of 664 teams

IEEE UEL: Coder Rerun 2.0

Abril, 2022

Em equipe, Remoto

- Placed 6th out of 23 teams

IBM: Maratona Behind The Code (2019)

Agosto, 2019

Solo, Remoto

- Placed 83th of top 100 at the challenge 01 — Desafio do Grupo Pão de Açúcar
- Placed 23th of top 100 at the challenge 04 — Desafio do Grupo Boticário

PESQUISA:

Researcher - Neural Radiance Fields (NeRF)

Julho, 2023 - Atual

Universidade Federal da Bahia, Iniciação Científica, Híbrido

- Pesquisou acerca do método NeRF — recentemente introduzido na área da Computação Gráfica, que utiliza aprendizado de máquina (IA) para a reconstrução de modelos 3D.

Researcher - Fast Pattern Matching in Sequences with Conditions

Nov., 2023 - Fevereiro, 2024

Pesquisa Pessoal

- Desenvolveu um novo método para busca por padrão com complexidade linear, que consiste em uma modificação do método Rabin-Karp, permitindo buscas com condições.

PROJETOS PESSOAIS:

FastSnake
Python CLI

Abril, 2024 - Atual

- Uma CLI desenvolvida em Python — publicada no PyPI — que fornece ferramentas úteis para programação competitiva, como geradores de casos de teste, algoritmos e estruturas de dados, e outras funcionalidades que auxiliam os competidores em maratonas a desenvolver soluções.

FlightRadarAPI [Projeto Popular]
Python & NodeJS SDK

Dezembro, 2020 - Atual

- Trata-se de um SDK para Python e NodeJS — publicado no PyPI e no Npm — para obter informações de voos, aviões e aeroportos, provenientes do website Flightradar24.

PyMemoryEditor [Projeto Popular]
Python Library

Março, 2021 - Atual

- Biblioteca multiplataforma, desenvolvida com ctypes em Python — publicado no PyPI — para ler, escrever e realizar buscas na memória de processos, em Windows e Linux (32 e 64 bits). O projeto também possui uma aplicação com interface gráfica feita em Tkinter.

Flappy Bird Game
Javascript / Web Browser Application

Julho, 2021 - Julho, 2021

- Recriação do famoso jogo 2D Flappy Bird, desenvolvido em Javascript, HTML e CSS, para navegador, utilizando Canvas API para a parte gráfica e AudioPlayer para SFX.

Possuo mais projetos completos no meu [perfil](#) do GitHub.

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES:

Instrutor em Programação Competitiva
Voluntário, Universidade Federal da Bahia.

Março, 2024 - Atual

Monitoria em Estrutura de Dados e Algoritmos I
Bolsista, Universidade Federal da Bahia

Agosto, 2022 - Janeiro, 2023

CONTRIBUIÇÕES NO STACKOVERFLOW:

Contribui na plataforma [StackOverflow](#), desde 2019, ajudando milhares de pessoas através de respostas bem detalhadas para problemas específicos, práticos ou conceituais sobre algoritmos, ferramentas e técnicas de programação e desenvolvimento de software — com mais de 230 perguntas respondidas — estando entre os top 150 usuários da plataforma.