













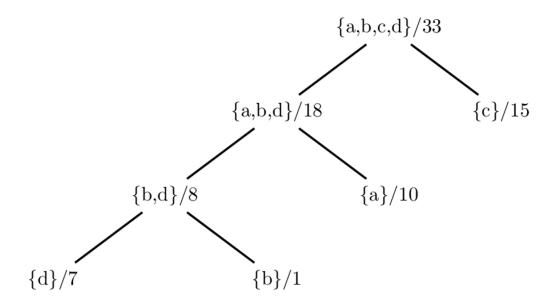
## Problema H

## **Huffman Neles**

Nome base: huffman Tempo limite: 1s

A compressão de Huffman é bastante utilizada para comprimir dados sem perdas. Ela funciona ao gerar um código *livre de prefixos* ótimo, isto é, o código associado a um símbolo não é prefixo de um criado para outro, além do tamanho médio dos códigos ser minimizado.

Normalmente, para computar um código de Huffman, uma árvore binária é construída de forma que os símbolos mais frequentes representem folhas mais próximas da raiz em relação aos símbolos menos frequentes, como na Figura abaixo, que ilustra a árvore construída para o texto \$aaaaaaaaabcccccccccccccddddddd\$.



Para a árvore acima, os códigos gerados para cada símbolo seriam: c: 1, a: 01, d: 000 e b: 001, esses códigos são obtidos por um percurso da raiz até a folha correspondente, e, para cada aresta à esquerda tomada, adiciona-se um 0 ao final do código, já, para arestas à direita, adiciona-se um 1.

Contudo, codificar a árvore e descomprimir a informação comprimida por meio dela é um processo custoso, tanto em termos de tempo quanto de espaço. Para contornar esse problema, podemos construir o **código canônico de Huffman,** que é único. Ele possui as seguintes características:

 Os códigos dos símbolos são numerados sequencialmente da maneira mais concisa possível, isto é.















• Os símbolos com códigos de mesmo comprimento estão ordenados lexicograficamente.

Dessa forma, o código canônico de Huffman para o texto do exemplo seria: c: 0, a: 10, b: 110 e c: 111.

Crie um programa que compute o código canônico de Huffman para uma entrada.

## **ENTRADA**

A entrada possui uma única linha com uma string *S*. Considere as seguintes restrições:

- S possui apenas símbolos do alfabeto  $\{a, ..., z\}$ , isto é, S possui apenas letras minúsculas.
- $\bullet \quad 2 \leq |S| \leq 10^5.$
- É garantido que S possui, ao menos, 2 símbolos distintos.

## SAÍDA

Imprima o código canônico de Huffman no formato "<símbolo> <código>" em linhas separadas para cada símbolo da entrada.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
abracadabra	a 0
	b 100
	c 101
	d 110
	r 111

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
simsalabim	a 00
	m 01
	b 100
	i 101
	l 110
	s 111

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
aaaaaaaaacbbbbbbbbbbbbbbbbdddddd	b 0
	a 10
	c 110
	d 111