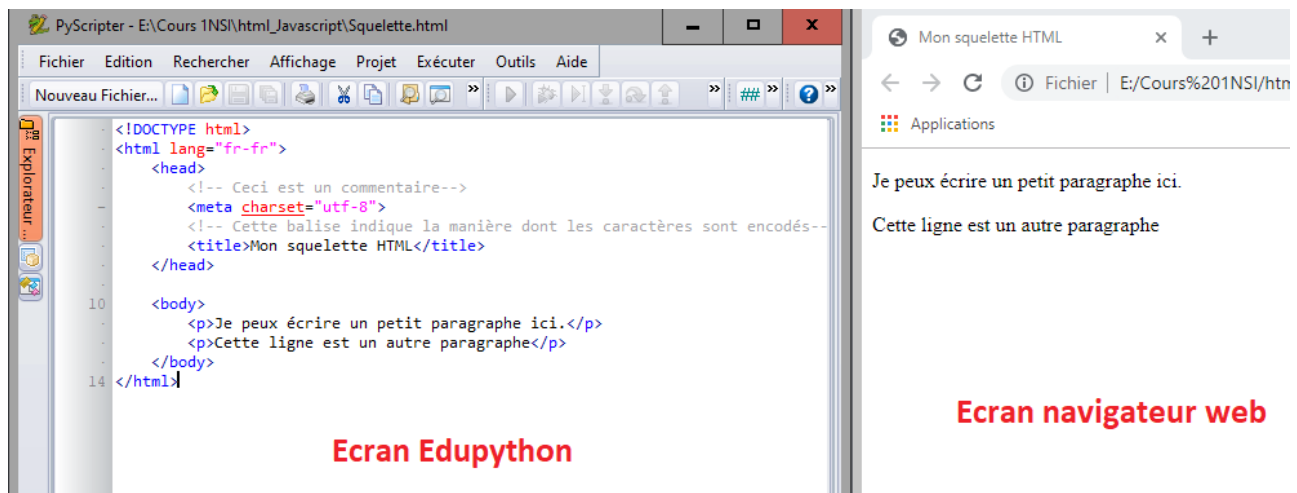


## Les base du HTML

### Activité 1 : Une page squelette

Cette activité permet de découvrir le langage HTML (Hyper Text Markup Language). C'est un langage repose sur la manipulation des balises.

Télécharger et ouvrir le fichier **Squelette.html** avec un explorateur internet et avec Edupython. Séparer votre écran en 2 pour afficher le code d'un coté et le navigateur de l'autre.



Type de balise	Effet
<head> ... </head>	C'est l'entête du fichier, on peut y trouver des informations comme l'encodage des caractères, le titre de la page, ...
<body> ... </body>	C'est le corps du fichier HTML, c'est le contenu de la page
<meta charset= "utf-8">	Cette balise indique l'encodage des caractères, unicode utf-8
<p> ... </p>	Ceci indique que l'on écrit un paragraphe de texte.

On peut voir qu'il y a 2 types de balises :

- 1) Les balises ouvrantes et fermantes comme <head> ... </head>
- 2) Les balises dites orphelines comme <meta charset= "utf-8">

**Attention :** Si on oublie de fermer une balise, le navigateur exécute la page mais décide de quand fermer la balise. Cela donne des effets non désirés.

#### Exercice 1 :

- 1) Chercher des informations sur le lycée Voillaume : adresse, nombre d'élèves, les formations proposées
- 2) Sauvegarder le fichier sous le nom voillaume.html et changer le titre de la page en «Lycée Voillaume». Rafraîchir le navigateur.
- 3) Changer le corps du texte en créant des paragraphes pour l'adresse, les élèves et les formations.
- 4) Dans le navigateur web faire clique droit puis « afficher le code source de la page » (ctrl +u) et « inspecter » (ctrl + maj +i)

**Activité 2 : Quelques exemples de structure**

Les documents HTML doivent être structurés ainsi il convient de baliser les éléments.

1) Reprendre le fichier **Squelette.html** et le renommer en **balise\_tests.html**

2) Dans le corps du fichier écrire ces 2 lignes ci-dessous et observer le résultat.

<p>Texte original</p>

<p>Texte modifié </p>

3) Changer la base p de « Texte modifié » par les suivantes et noter dans le tableau les changements.

Type de balise	Effet
<h1> ... </h1>	
<h2> ... </h2>	
<i> ... </i>	
<em> ... </em>	
<b> ... </b>	
<strong> ... </strong>	

4) Nous allons observer le comportement des balises <div> et <span> qui permet de regrouper la page en bloc.

a) Ajouter les lignes suivantes dans le fichier et observer la page obtenue.

<div> Texte 1 </div> <div> Texte 2 </div> <div> Texte 3</div>

b) Suivant les différentes combinaisons, noter le résultat obtenu.

Type de balise	Effet
<div> Texte 1 </div> <div> Texte 2 </div> <div> Texte 3</div>	
<span> Texte 1 </span> <span> Texte 2 </span> <span> Texte 3</span>	
<div> Texte 1 </div> <div> Texte 2 </div> <span> Texte 3</span>	
<span> Texte 1 </span> <span> Texte 2 </span> <div> Texte 3</div>	

**Activité 3 : Premier exemple de mise en forme CSS****Partie A : La page Elephant**

- 1) Ouvrir le fichier **Elephant.html**, charger le fichier dans un navigateur web et ouvrir l'inspecteur de la page.
- 2) Que remarque-t-on dans la balise body ? Changer le mot clé White en bleu. Que se passe-t-il ? Remettre White.
- 3) Aller sur le site <https://htmlcolorcodes.com/fr/selecteur-de-couleur/> pour choisir une couleur et copier son code hexadécimal. Remplacer White par le code et actualiser la page.
- 4) Identifier l'élément qui permet d'inclure une image. Les fichiers d'image sont en général au format png, jpeg.
- 5) Télécharger une image d'éléphant et l'inclure dans la page web en gardant la première image.
- 6) Identifier l'élément qui permet de faire un lien internet vers la page Wikipédia et le site des couleurs. Quel est le rôle de **target = "blank"** ?

**Partie B : Le CSS**

- 1) Dans l'endroit où se trouve le fichier **Elephant .html**, copier le fichier **Style.css**.
- 2) Dans la partie **head**, décommenter la ligne **<link ...>** et actualiser la page que se passe-t-il ?
- 3) Dans la balise **body** et la balise **div**, supprimer les arguments de ses balises (termes en plus). Actualiser la page. Que se passe-t-il ?
- 4) Ouvrir le fichier **Style.css** et modifier les couleurs. Observer ce qui change.

**Partie C : La page Animaux.html**

- 1) Construire une page sur le lion, le zèbre, la girafe et fennec. On appellera ses pages

**lion.html****zebre.html****girafe.html****fennec.html**

- 2) Construire une page **Web Animaux.html** qui fait la liste des animaux créer et fait le lien vers les pages déjà créées. On pourra utiliser le même fichier **CSS** pour l'ensemble des pages. On changera d'identifiant si nécessaire.