Lycée Voillaume Année 2018-2019

Fiche de proj	jet 2 : WEB-Comic	/	20
riche de proj	let 2 : WEB-Comic	/	_

Groupe:	Membre du groupe
	o
	o
	o

Rappels des consignes :

- 1) Une page web générale qui donne un résumé de l'histoire qui va être décrite et le lien vers les différentes pages du WEB comic. Elle doit décrire un contenu qui met en place l'histoire. On ferra attention à la mise en page du texte. Cette page décrit la répartition des tâches du groupe. Elle résume aussi en termes d'heure de travail ce qui a été fait.
- 2) Chaque élève du groupe conçoit au minimum 2 pages du WEB comic contenant 4 bulles au minimum. La taille et la mise en page des bulles doivent être différentes entre 2 pages.
- 3) La page générale sera appelé **general.html** alors que les autres pages seront nommées **webcomic1.html webcomic2.html webcomic3.html**
- 4) Les fichier html ne contiendront pas de code CSS, ce dernier sera dans un fichier de mise en page CSS nommé **style.css**. Il contiendra le code CSS de l'ensemble des pages WEB.
- 5) Les fichiers seront à déposer dans le répertoire de projet WEB comic dans la zone de partage sur l'ENT.
- 6) Après le rendu de ce projet, il y aura un petit exposé oral devant la classe de 5 minutes pour présenter les objectifs du projet, ses réussites, ses difficultés et une manière de l'amméliorer.

Partie: Restitution	Notation
A) Répartition des tâches au sein du groupe.	/ 4 points
B) Mise en place de l'histoire, écriture et originalité	/ 4 points
C) Création des pages WEB comic, bulles de taille différentes, cohérence dans l'histoire,	/ 4 points
D) Mise en page avec le CSS,	/ 4 points
E) Originalité de la mise en page et du contenu (retrait de points si même sujet ou mise en page entre plusieurs groupes)	/ 4 points
	Commentaire