Initiation à LATEX

Bibliographies, commandes, paquetages

Pierre Senellart



Semaine Informatique pratique, septembre 2023

Paquetages et classes

Bibliographies BibT_FX

Bibliographies

BibTFX

- Logiciel de gestion de bibliographies
- Document BibTFX : fichier texte .bib décrivant des références bibliographiques, avec une syntaxe spéciale.
- Chaque référence est identifiée par une clef alphanumérique.
- Principe général : on compile une fois avec pdflatex pour récolter les citations bibliographiques, on appelle bibtex sur le nom du document LATEX sans le .tex, puis on recompile deux fois avec pdflatex pour intégrer les références bibliographiques.
- Vieux logiciel : parfois des petits côtés pénibles pour le faire marcher. En particulier, il faut parfois encoder les accents « à l'ancienne » (p. ex., \'e pour « é »), protéger les macros avec des accolades...
- biber : logiciel plus moderne, qui peut remplacer bibtex en particulier quand on utilise le packetage biblatex

Bibliographies

Fichiers auxiliaires

- À partir des documents (.tex), paquetages (.sty), classe (.cls), etc., LATEX produit le document final (.pdf ou .dvi) ainsi que des fichiers auxiliaires :
 - .aux toutes les références rencontrées dans le fichier
 - .toc les titres qui constitueront la table des matières
 - .out les bookmarks générés par hyperref
 - .log un log de compilation etc.
- À partir du .aux, du fichier de références (.bib), du style de bibliographie (.bst), BibTFX produit un fichier .bbl qui contient la bibliographie formattée.
- Si un tel fichier .bbl existe, il est utilisé pour produire le document final à la prochaine compilation.

Exemple de référence BibTFX

```
@article{ bryant92symbolic,
    author = "Randal E. Bryant",
    title = "Symbolic {Boolean} Manipulation with
Ordered Binary-Decision Diagrams",
    journal = {ACM Computing Surveys},
    volume = 24.
    number = 3,
    pages = \{293-318\},
    year = 1992
```

Un fichier BibTFX est une suite de telles références. bryant92symbolic est la clef, les autres lignes décrivent les champs; la valeur d'un champ complexe est mis entre guillemets droites ou entre accolades.

```
@article article de journal
```

@book livre

Bibliographies

Oincollection chapitre de livre

@inproceedings article publié dans les actes d'une conférence

Omastersthesis thèse de Master

@misc divers

Ophdthesis thèse de doctorat

Otechreport rapport technique

Ounpublished non publié

Champs existants

```
author auteurs du document, doivent être séparés par des « and » (p. ex., "Jean Dupont and Jacques Durand" ou "Dupont, Jean and Durand, Jacques")
```

title titre du document ; si celui-ci contient des majuscules qui doivent impérativement être présente (acronyme, nom propre), doivent être protégées par des accolades

month mois, sous forme d'abréviation : jan, feb, mar, apr, may, jun, jul, aug, sep, oct, nov, dec

institution, school pour les rapports techniques ou les thèses

booktitle pour les articles de conférences et les chapitres de livre

editor pour l'éditeur d'un ouvrage collectif

publisher pour la maison d'édition d'un livre

address pour l'adresse de l'éditeur

volume, number, pages, year, note

Bibliographies

Bibliographies

BibTFX

Citations

En LATEX

```
D'après~\cite{bryant92symbolic},
les OBDD sont très intéressants.
. . .
\bibliographystyle{alpha}
\bibliography{biblio}
```

- \cite{clef} pour citer une référence, \nocite{clef} pour inclure une référence dans la bibliographie sans la citer, \nocite{*} pour inclure toutes les références
- Styles de bibliographie standard : alpha, plain, unsrt
- biblio désigne le nom du fichier BibTFX (sans l'extension)

Bibliographies

Personnaliser les références

- Nombreux styles de références, y compris des styles français (unsrt-fr, plain-fr, alpha-fr, etc.)
- paquetages pour personnaliser les citations dans le corps du document : natbib, jurabib
- paquetages pour avoir des bibliographies multiples : bibtopic, multibib, splitbib
- créer ses propres styles bibliographiques : difficiles avec le système classique, mais un paquetage comme biblatex facilite les choses

Commandes

Définir des commandes LATEX

Définir des commandes en TFX

Commandes sans arguments

\newcommand{\hello}
{Bonjour, ça va?\par}

\hello\hello\hello

Bonjour, ça va? Bonjour, ça va? Bonjour, ça va?

Redéfinir une commande

```
\[\epsilon\leq\phi\geq\emptyset\]
\renewcommand{\epsilon}{\varepsilon}
                                                      \epsilon < \phi > \emptyset
\renewcommand{\phi}{\varphi}
\renewcommand{\emptyset}{\varnothing}
\renewcommand{\leq}{\leqslant}
\renewcommand{\geq}{\geqslant}
                                                      \varepsilon \leqslant \varphi \geqslant \varnothing
\[\epsilon\leq\phi\geq\emptyset\]
```

Commandes avec arguments

```
\newcommand{\textitbf}[1]
{\textit{\bfseries #1}}
C'est \textitbf{gras
italique }.
```

C'est gras italique.

Il y a aussi \newcommand* qui impose que son argument ne comporte pas de saut de paragraphe.

Commandes avec argument optionnel

```
\newcommand{\monsieur}[2][M.]
{#1~\textsc{#2}}
```

\monsieur[Jean]{Dupont} et \monsieur{Durand} sont venus. Jean DUPONT et M. Du-RAND sont venus.

On donne la valeur par défaut de l'argument optionnel (il ne peut y en avoir qu'un) après le nombre d'arguments.

Environnements

```
\newenvironment{listeunel}
{\begin{itemize}\item }
{\end{itemize}}
                               toto
\begin{listeunel}
toto
\end{listeunel}
```

On peut aussi définir des environnements avec arguments, avec argument optionnel, redéfinir des environnements, etc.

Commandes

Définir des commandes LATEX Définir des commandes en TFX

Alias

```
\let\t\textbf
\renewcommand{\textbf}[1]
 {\textit{#1}}
\t{toto} \t{titi}
\textbf{toto} \textbf{titi}
```

toto titi toto titi

Définition de macro TFX

```
\det \mathbf{1}(#2) + #3
{\textbf{#1}\textit{#2}%
\textsc{#3}}
\bouh to(ti)+ta
```

totiTA

Définition d'une macro avec syntaxe (à peu près) arbitraire!

Paquetages et classes

Paquetages et classes Créer un paquetage

Principes généraux

Paquetages et classes

- paquetage : fichier LATEX avec extension .sty
- Dans un paquetage, on utilise \RequirePackage plutôt que \usepackage
- Seule différence importante : dans un paquetage, des noms de commandes peuvent contenir un caractère 0, pas dans un document. On réserve donc les noms de commande avec @ à des commandes internes.
- Au cas où on souhaite quand même utiliser une commande avec @ dans un document on peut utiliser \makeatletter avant et \makeatother
- Possibilité de gérer des options de paquetage

Squelette d'un paquetage

```
\NeedsTeXFormat{LaTeX2e}
\ProvidesPackage{mypackage} % Nom du paquetage
\DeclareOption*{
 \PackageError{mypackage}
   {Unknown option `\CurrentOption'}
\DeclareOption{optiona}{codea}
\DeclareOption{optionb}{codeb}
\ProcessOptions
% Code arbitraire
```

codea est exécuté si l'option optiona est fournie.

Faciliter le traitement des options

```
\newif\if@optiona
\DeclareOption{optiona}{\@optionatrue}
\ProcessOptions
\if@optiona
\else
. . .
\fi
```

Paquetages et classes

Paquetages et classes

Créer une classe

- Très similaire à un paquetage, fichier .cls
- En général, construit à partir d'une classe de base
- Squelette :

% Autres instructions

```
\NeedsTeXFormat{LaTeX2e}
\ProvidesClass{classe} % Nom de la classe
% On peut passer des options à la classe de base
\PassOptionsToClass{options}{classebase}
% On peut traiter des options comme pour les
% paquetages avec \DeclareOption, \ProcessOptions
% On charge la classe de base
\LoadClass{classebase}
```

Paquetages et classes

Plan

Paquetages et classes

Installation

Installation d'un paquetage ou d'une classe

- Si c'est juste un fichier : le copier dans le répertoire de compilation
- Sinon, plus complexe. Sous Unix :
 - Créer un répertoire \$HOME/texmf/tex/latex/
 - Y placer l'ensemble des fichiers du paquetage (décompressés), dans un sous-répertoire au nom du paquetage
 - Taper texhash ~/texmf en ligne de commande
 - Tester I
 - Il y a aussi la variable d'environnement TEXINPUTS qui spécifie des répertoires d'où les fichiers d'entrée sont chargés

Autres fonctionnalités de LATEX

- créer des index avec makeindex, un programme externe similaire à BibTFX
- incorporer du code source avec le paquetage minted

```
\begin{minted}{c}
int main(void) {
 printf("Hello.\n");
 return 0;
\end{minted}
```

```
int main(void) {
  printf("Hello.\n");
  return 0;
```

- définir des algorithmes en pseudo-code avec les paquetages algorithmicx ou algorithm2e
- et bien d'autres choses...