

Guide d'Utilisation de la Borne d'Arcade

Matthieu Boyer, Elias Coppens et Nicolas ?

Introduction

Ce Manuel est destiné aux (nouveaux) utilisateurs de la Borne d'Arcade en K-Fêt, après sa restauration par HackENS.

Comment Utiliser la Borne d'Arcade

1. Allumez l'écran avec le bouton indiqué par la pastille rouge power. Si ça ne suffit pas, vérifiez si la borne est branchée.
2. Si un jeu est déjà en cours, appuyez sur les 4 boutons au milieu en même temps pour quitter le jeu et revenir au menu de choix des jeux.
3. Utilisez le joystick pour vous déplacer dans le menu de choix des jeux. Vous pouvez changer de catégorie en allant à gauche ou à droite. Le choix du jeu se fait avec le bouton jaune.
4. Pour les jeux d'arcade, appuyez sur le bouton \$ pour ajouter du crédit (HackENS les offres). Une fois des crédits ajoutés, appuyez sur le bouton noir central de gauche pour débiter tout seul ou sur le bouton tout à droite représentant deux jeunes conscrits pour jouer à deux (ou pour rejoindre une partie solo).

Recommandations de Jeux

Si vous ne savez pas quoi choisir, en voici quelques sympas pour vous aider :

- Puzzle Bobble 2 (Puzzle-game, catégorie Kombat)
- Space Invaders DX (catégorie Arcade)
- Metal Slug 3 (Run'n'gun, catégorie Beat'em Up)
- Aerofighters 2 (Shoot'em Up)
- Windjammers (Frisbee, catégorie Sports)
- Et pour remplacer EggNogg avant sa réinstallation, n'hésitez pas à essayer Mortal Kombat ou Street Fighter, vous pourriez aimer.

Commandes

Pour finir, voici un petit tableau des correspondances des touches dans certains jeux : Boutons Communs :

- Start Joueur 1 : Bouton Central Gauche
- Start Joueur 2 : Bouton Central Droite
- Crédits - Select Joueur 1 : Bouton \$

Pour le reste, les boutons sont identiques pour les deux joueurs :

Correspondances des Commandes						
	Jaune	Vert	Bleu	Rouge	Noir	Orange
NeoGeo	A	B	C	D		
SNES	B	Y	L	A	X	R
MegaDrive	A	B	C	X	Y	Z
N64	A		Z	B	L	R
PS2	Croix	Carré	L1	Cercle	Triangle	R1
Street Fighter	Light Punch	Medium Punch	Heavy Punch	Light Kick	Medium Kick	Heavy Kick