

# ▶ TALENTO TECH

## BOOTCAM PROGRAMACIÓN

Nivel Explorador  
PROYECTO INTEGRADOR



TIC



Universidad  
Tecnológica  
de Bolívar

[www.utb.edu.co/talento-tech](http://www.utb.edu.co/talento-tech)

## **Página web interactiva con HTML, CSS y JavaScript. Implementación de funcionalidad básica.**

**Descripción del Proyecto:** El proyecto consiste en desarrollar una página web interactiva que permita a los usuarios agregar y eliminar tareas. La página web debe estar bien estructurada y estilizada utilizando HTML y CSS, y debe ser interactiva mediante JavaScript. Los campistas deben implementar validaciones y mejoras para asegurar una buena experiencia de usuario. Además, se espera que los campistas documenten su código y el proceso de desarrollo, y presenten su proyecto al finalizar las cuatro semanas.

### **1. Desarrollo de Funcionalidades Básicas:**

- Crear una página web que permita a los usuarios agregar y eliminar tareas.
- Implementar validaciones para asegurar que las tareas ingresadas sean válidas (por ejemplo, no permitir tareas vacías).
- Mejorar la experiencia del usuario mediante mensajes de confirmación o alertas en caso de errores.

### **2. Estructura y Estilo:**

- Diseñar una estructura HTML clara y lógica para la página web.
- Aplicar estilos CSS coherentes y atractivos para mejorar la apariencia visual de la página.
- Asegurar que el diseño sea responsivo y funcione bien en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.

### **3. Interactividad con JavaScript:**

- Implementar interactividad en la página web utilizando JavaScript.
- Hacer uso de eventos de JavaScript para actualizar el contenido de la página sin necesidad de recargarla.
- Asegurar que las funcionalidades de agregar y eliminar tareas sean intuitivas y fáciles de usar.

### **4. Buenas Prácticas de Programación:**

- Escribir código HTML, CSS y JavaScript limpio y bien organizado.
- Comentar el código donde sea necesario para explicar la lógica y facilitar su comprensión.
- Utilizar buenas prácticas de programación, como el uso adecuado de nombres de variables y funciones.

### **5. Documentación del Proyecto:**

- Documentar claramente el proceso de desarrollo del proyecto.
- Incluir una descripción de la estructura y las funcionalidades del código.
- Proveer instrucciones claras para la instalación y ejecución del proyecto.

**6. Pruebas y Depuración:**

- Realizar pruebas exhaustivas para asegurar el correcto funcionamiento de todas las funcionalidades.
- Identificar y corregir cualquier error o bug presente en la aplicación.

**7. Presentación del Proyecto:**

- Preparar una presentación clara y efectiva del proyecto final.
- Explicar detalladamente el proceso de desarrollo, los retos encontrados y cómo fueron superados.
- Demostrar el funcionamiento de la página web y sus funcionalidades.

**Criterios de evaluación:**

Los criterios para evaluar el Proyecto Integrador 1, "Crear una página web interactiva con HTML, CSS y JavaScript", se basan en los siguientes aspectos:

**1. Funcionalidad:**

- Implementación correcta de las funcionalidades básicas requeridas (agregar y eliminar tareas).
- Correcto funcionamiento de las validaciones y mejoras de la experiencia de usuario.

**2. Calidad del Código:**

- Uso adecuado de la sintaxis y buenas prácticas de programación en HTML, CSS y JavaScript.
- Código bien organizado y comentado donde sea necesario.

**3. Estructura y Diseño:**

- Estructura lógica y clara del documento HTML.
- Aplicación correcta y coherente de los estilos CSS para lograr un diseño atractivo y funcional.
- Uso adecuado de selectores y propiedades CSS.

**4. Interactividad y Usabilidad:**

- Interactividad de la página web mediante JavaScript, incluyendo cambios en el contenido al hacer clic en botones.
- Facilidad de uso y navegación intuitiva para el usuario final.

**5. Innovación y Creatividad:**

- Inclusión de características adicionales que mejoren la funcionalidad y la experiencia del usuario.
- Creatividad en el diseño y presentación de la página web.

#### 6. Documentación:

- Documentación clara y detallada del proyecto, incluyendo una descripción de la estructura y funcionalidades del código.
- Instrucciones claras para la instalación y ejecución del proyecto.

#### 7. Pruebas y Depuración:

- Evidencia de pruebas realizadas para asegurar el correcto funcionamiento de todas las funcionalidades.
- Identificación y corrección de errores o bugs presentes en la aplicación.

#### 8. Presentación:

- Claridad y efectividad en la presentación del proyecto final.
- Explicación detallada del proceso de desarrollo, los retos encontrados y cómo fueron superados.

#### Subtemas:

- Implementación de funcionalidad básica:
  - Descripción: Implementar la funcionalidad para agregar y eliminar tareas.
  - Actividad: Desarrollo de funciones JavaScript para agregar y eliminar tareas."
- Pruebas y mejoras:
  - Descripción: Añadir validaciones y mejorar la interacción del usuario.
  - Actividad: Implementación de validaciones y mejoras de la experiencia de usuario."

#### Recursos y materiales del proceso de formación:

- Computadora,
- Editor de texto,
- Navegador web,
- Diapositivas sobre HTML, CSS y JavaScript,
- Ejemplos de código

#### Referencias Bibliográficas:

- Davis, Adam L. Programación moderna simplificada con Java, Scala, Groovy y JavaScript . 2.ª ed. 2020. Berkeley, CA: Apress, 2020. Web.
- Prettyman, Steve. Learn PHP 8 : Using MySQL, JavaScript, CSS3, and HTML5. Second edition. Place of publication not identified: Apress, 2020. Web.
- Mason, Philip. SAS Stored Processes A Practical Guide to Developing Web Applications. 1st edition 2020. Berkeley, CA: Apress, 2020. Web.



Universidad  
Tecnológica  
de Bolívar

# ► TALENTO TECH