

Mathe Nachhilfe

Analytische Geometrie - Vektoren

Analytische Geometrie - Vektoroperationen

Null-, Einheits-, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Grundrechenarten

Addition, Subtraktion

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

Kollinearität

Linearkombination, Lineare (Un)Abhängigkeit

Skalarprodukt

Eigenschaften

Winkel zwischen Vektoren

Vektorprodukt / Kreuzprodukt

Eigenschaften

Flächeninhalt von Parallelogrammen / Dreiecken

Flächeninhalt von Dreiecken

Spatprodukt

Spat? WTF?

Volumen eines Spates

Analytische Geometrie - Vektoroperationen

Null-, Einheits-, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Grundrechenarten

Addition, Subtraktion

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

Kollinearität

Linearkombination, Lineare (Un)Abhängigkeit

Skalarprodukt

Eigenschaften

Winkel zwischen Vektoren

Vektorprodukt / Kreuzprodukt

Eigenschaften

Flächeninhalt von Parallelogrammen / Dreiecken

Flächeninhalt von Dreiecken

Spatprodukt

Spat? WTF?

Volumen eines Spates

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor:

Einheitsvektor:

Gegenvektor zu \vec{a} :

Kartesisches Koordinatensystem:

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor: $\vec{o} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Einheitsvektor:

Gegenvektor zu \vec{a} :

Kartesisches Koordinatensystem:

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor: $\vec{o} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Einheitsvektor: Vektor mit $|\vec{v}| = 1$

Gegenvektor zu \vec{a} :

Kartesisches Koordinatensystem:

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor: $\vec{o} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Einheitsvektor: Vektor mit $|\vec{v}| = 1$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Gegenvektor zu \vec{a} :

Kartesisches Koordinatensystem:

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor: $\vec{o} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Einheitsvektor: Vektor mit $|\vec{v}| = 1$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Gegenvektor zu \vec{a} : $-\vec{a}$

Kartesisches Koordinatensystem:

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor: $\vec{o} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Einheitsvektor: Vektor mit $|\vec{v}| = 1$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Gegenvektor zu \vec{a} : $-\vec{a}$

Kartesisches Koordinatensystem:(auch Orthonormiertes):

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor: $\vec{o} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Einheitsvektor: Vektor mit $|\vec{v}| = 1$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Gegenvektor zu \vec{a} : $-\vec{a}$

Kartesisches Koordinatensystem (auch Orthonormiertes):

Koordinatensystem $(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ mit

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor: $\vec{o} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Einheitsvektor: Vektor mit $|\vec{v}| = 1$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Gegenvektor zu \vec{a} : $-\vec{a}$

Kartesisches Koordinatensystem (auch Orthonormiertes):

Koordinatensystem $(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ mit

► $|\vec{x}| = |\vec{y}| = |\vec{z}| = 1$

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor: $\vec{o} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Einheitsvektor: Vektor mit $|\vec{v}| = 1$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Gegenvektor zu \vec{a} : $-\vec{a}$

Kartesisches Koordinatensystem (auch Orthonormiertes):

Koordinatensystem $(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ mit

- ▶ $|\vec{x}| = |\vec{y}| = |\vec{z}| = 1$
- ▶ $\sphericalangle(\vec{x}, \vec{y}) = \sphericalangle(\vec{y}, \vec{z}) = \sphericalangle(\vec{z}, \vec{x}) = 90^\circ$

Nullvektor, Einheitsvektor, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Nullvektor: $\vec{o} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Einheitsvektor: Vektor mit $|\vec{v}| = 1$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Gegenvektor zu \vec{a} : $-\vec{a}$

Kartesisches Koordinatensystem (auch Orthonormiertes):

Koordinatensystem $(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ mit

- ▶ $|\vec{x}| = |\vec{y}| = |\vec{z}| = 1$
- ▶ $\sphericalangle(\vec{x}, \vec{y}) = \sphericalangle(\vec{y}, \vec{z}) = \sphericalangle(\vec{z}, \vec{x}) = 90^\circ$
- ▶ \vec{x}, \vec{y} und \vec{z} bilden in dieser Reihenfolge ein Rechtssystem (Rechte-Hand-Regel).

Aufgaben

- ▶ Geben Sie den Nullvektor an.
- ▶ Sind folgende Vektoren Einheitsvektoren?

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ 0 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{3}} \\ \sqrt{\frac{1}{3}} \\ \sqrt{\frac{1}{3}} \end{pmatrix}$$

- ▶ Geben Sie die Gegenvektoren zu \vec{a} , \vec{b} und \vec{c} an.

Aufgaben

- ▶ Geben Sie den Nullvektor an. $\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
- ▶ Sind folgende Vektoren Einheitsvektoren?

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ 0 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{3}} \\ \sqrt{\frac{1}{3}} \\ \sqrt{\frac{1}{3}} \end{pmatrix}$$

- ▶ Geben Sie die Gegenvektoren zu \vec{a} , \vec{b} und \vec{c} an.

Aufgaben

- ▶ Geben Sie den Nullvektor an. $\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
- ▶ Sind folgende Vektoren Einheitsvektoren?

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \checkmark \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ 0 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{3}} \\ \sqrt{\frac{1}{3}} \\ \sqrt{\frac{1}{3}} \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

- ▶ Geben Sie die Gegenvektoren zu \vec{a} , \vec{b} und \vec{c} an.

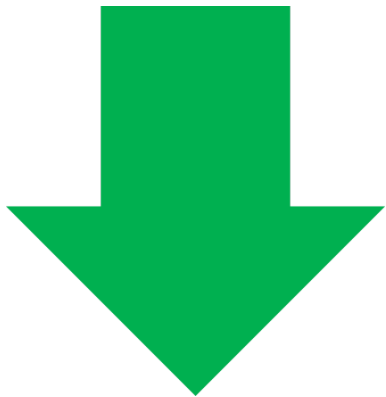
Aufgaben

- ▶ Geben Sie den Nullvektor an. $\vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
- ▶ Sind folgende Vektoren Einheitsvektoren?

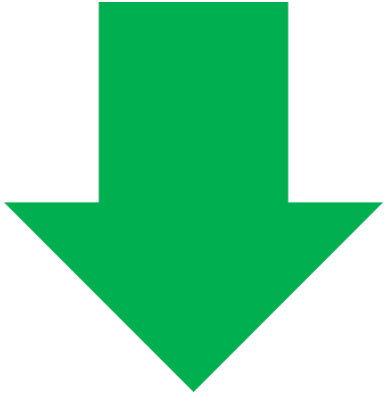
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \checkmark \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ 0 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{3}} \\ \sqrt{\frac{1}{3}} \\ \sqrt{\frac{1}{3}} \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

- ▶ Geben Sie die Gegenvektoren zu \vec{a} , \vec{b} und \vec{c} an.

$$-\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad -\vec{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad -\vec{c} = \begin{pmatrix} -\sqrt{2} \\ 0 \\ -\sqrt{2} \end{pmatrix}$$



facebook.com/JeanHilftDir
Skype: JeanHilftDir



Folien: github.com/JeanHilftDir/Mathe

Mathe Nachhilfe

Analytische Geometrie - Vektoren

Analytische Geometrie - Vektoroperationen

Null-, Einheits-, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Grundrechenarten

Addition, Subtraktion

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

Kollinearität

Linearkombination, Lineare (Un)Abhängigkeit

Skalarprodukt

Eigenschaften

Winkel zwischen Vektoren

Vektorprodukt / Kreuzprodukt

Eigenschaften

Flächeninhalt von Parallelogrammen / Dreiecken

Flächeninhalt von Dreiecken

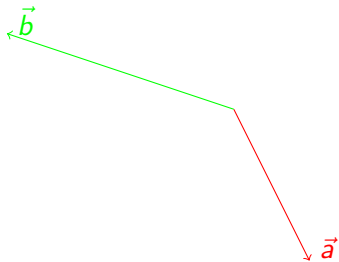
Spatprodukt

Spat? WTF?

Volumen eines Spates

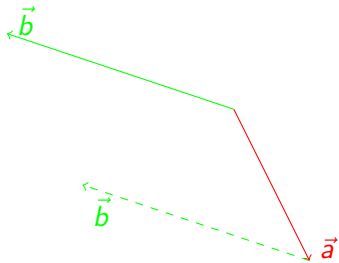
Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



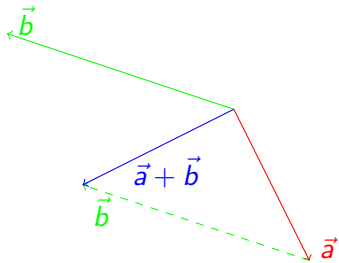
Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



Addition, Subtraktion

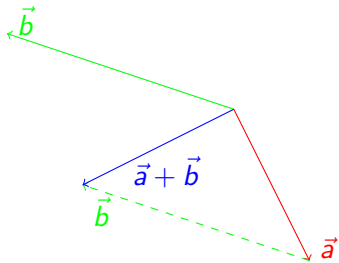
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

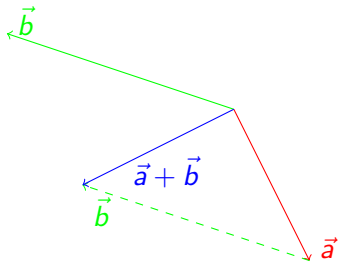
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix}$$



Addition, Subtraktion

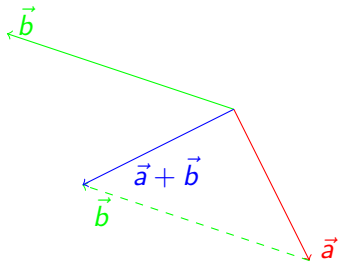
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$



Addition, Subtraktion

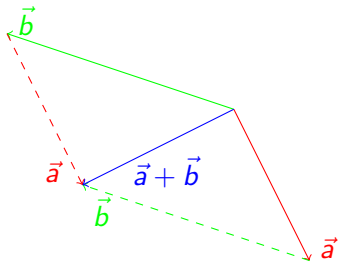
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

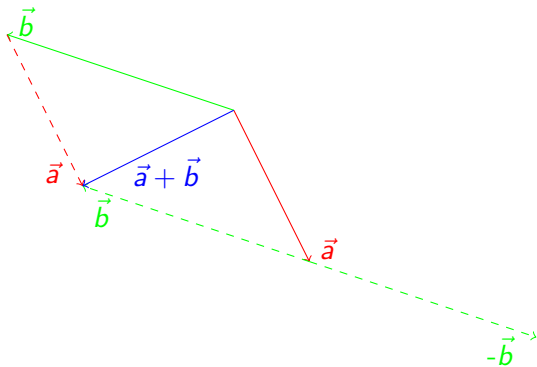


$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

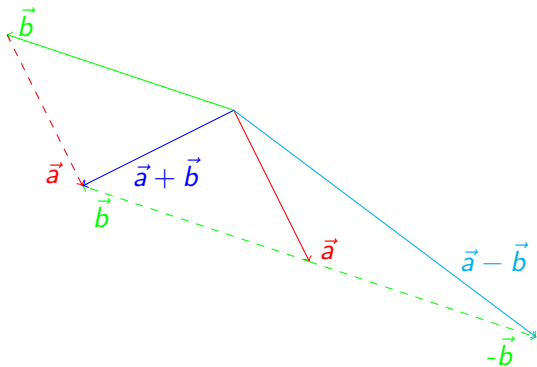
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$



Addition, Subtraktion

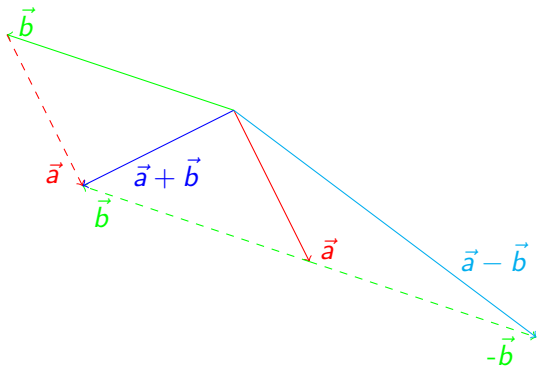
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$



Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



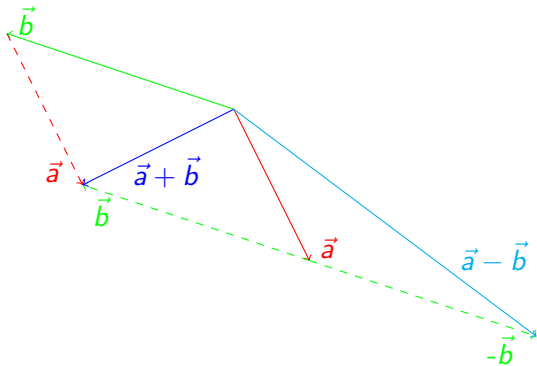
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$$

Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



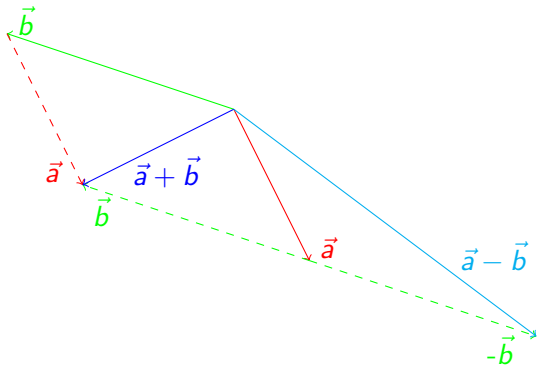
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b}) = \begin{pmatrix} x_a + (-x_b) \\ y_a + (-y_b) \\ z_a + (-z_b) \end{pmatrix}$$

Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$

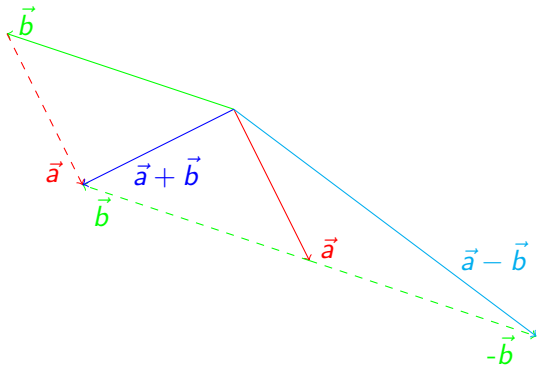
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b}) = \begin{pmatrix} x_a + (-x_b) \\ y_a + (-y_b) \\ z_a + (-z_b) \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a - x_b \\ y_a - y_b \\ z_a - z_b \end{pmatrix}$$

Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$

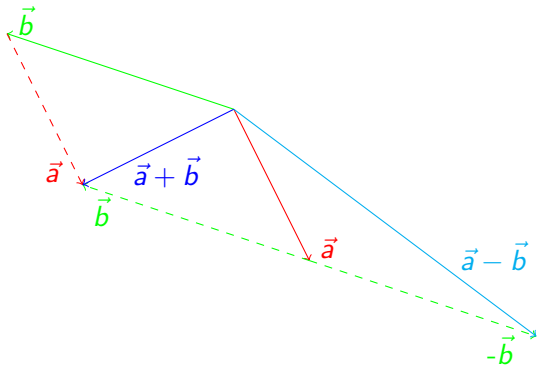
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b}) = \begin{pmatrix} x_a + (-x_b) \\ y_a + (-y_b) \\ z_a + (-z_b) \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a - x_b \\ y_a - y_b \\ z_a - z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 - 2 \\ 3 + 2 \\ 0 - 2 \end{pmatrix}$$

Addition, Subtraktion

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a + x_b \\ y_a + y_b \\ z_a + z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 2 \\ 3 - 2 \\ 0 + 2 \end{pmatrix}$$
$$\vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b}) = \begin{pmatrix} x_a + (-x_b) \\ y_a + (-y_b) \\ z_a + (-z_b) \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \begin{pmatrix} x_a - x_b \\ y_a - y_b \\ z_a - z_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 - 2 \\ 3 + 2 \\ 0 - 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



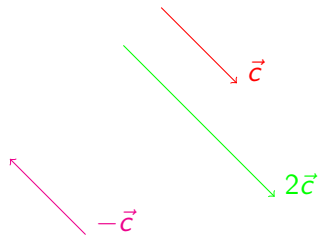
\vec{c}



$-\vec{c}$

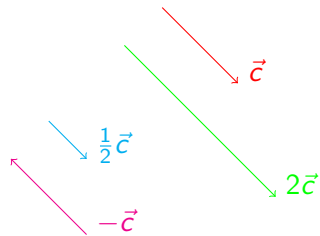
Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



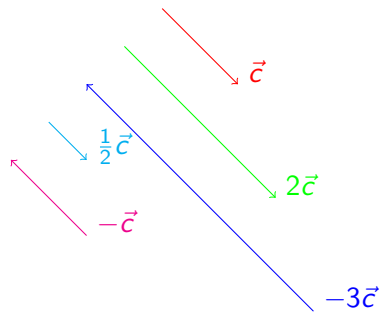
Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



Multiplikation mit Skalar / Skalierung

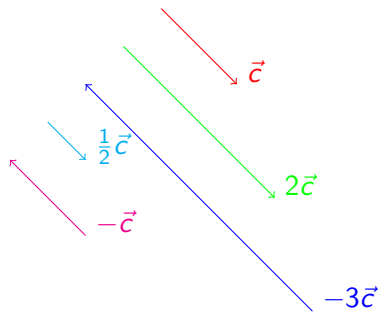
$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



Multiplikation mit Skalar / Skalierung

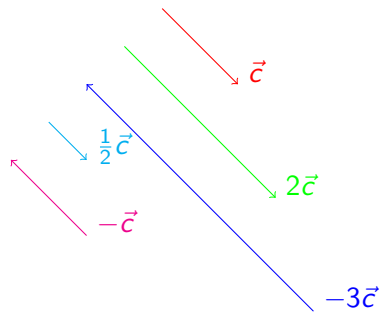
$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$r \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} r \cdot x \\ r \cdot y \\ r \cdot z \end{pmatrix}$$



Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

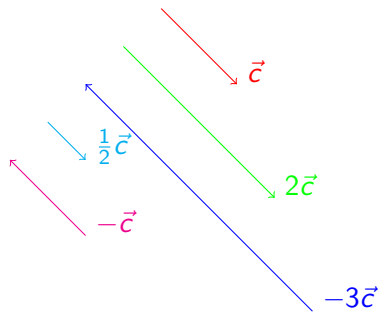


$$r \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} r \cdot x \\ r \cdot y \\ r \cdot z \end{pmatrix}$$

$$-\vec{c} = -1 \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} -x \\ -y \\ -z \end{pmatrix}$$

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



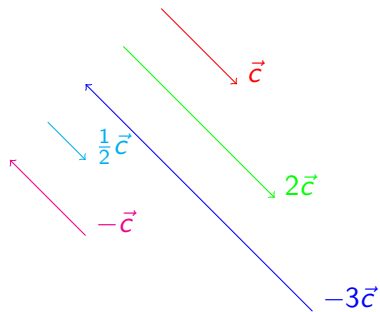
$$r \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} r \cdot x \\ r \cdot y \\ r \cdot z \end{pmatrix}$$

$$-\vec{c} = -1 \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} -x \\ -y \\ -z \end{pmatrix}$$

$$2\vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 4 \\ 2 \cdot 3 \\ 2 \cdot 1 \end{pmatrix}$$

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



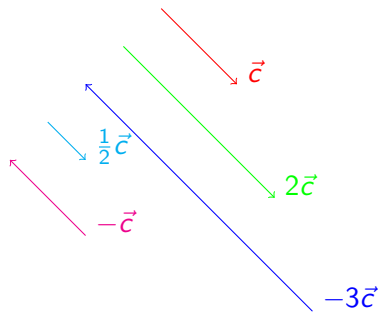
$$r \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} r \cdot x \\ r \cdot y \\ r \cdot z \end{pmatrix}$$

$$-\vec{c} = -1 \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} -x \\ -y \\ -z \end{pmatrix}$$

$$2\vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 4 \\ 2 \cdot 3 \\ 2 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



$$r \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} r \cdot x \\ r \cdot y \\ r \cdot z \end{pmatrix}$$

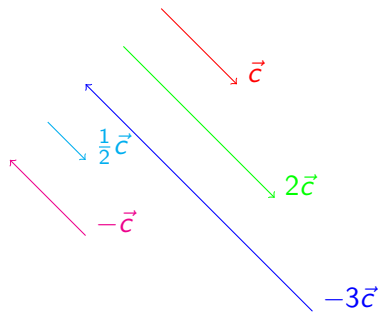
$$-\vec{c} = -1 \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} -x \\ -y \\ -z \end{pmatrix}$$

$$2\vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 4 \\ 2 \cdot 3 \\ 2 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$-3\vec{c} = \begin{pmatrix} -3 \cdot 4 \\ -3 \cdot 3 \\ -3 \cdot 1 \end{pmatrix}$$

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



$$r \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} r \cdot x \\ r \cdot y \\ r \cdot z \end{pmatrix}$$

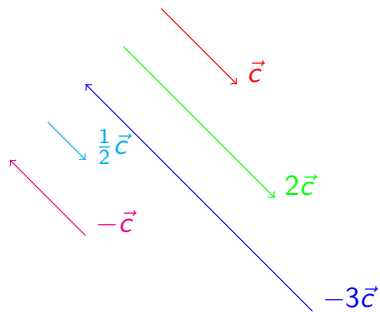
$$-\vec{c} = -1 \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} -x \\ -y \\ -z \end{pmatrix}$$

$$2\vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 4 \\ 2 \cdot 3 \\ 2 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$-3\vec{c} = \begin{pmatrix} -3 \cdot 4 \\ -3 \cdot 3 \\ -3 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 \\ -9 \\ -3 \end{pmatrix}$$

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



$$r \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} r \cdot x \\ r \cdot y \\ r \cdot z \end{pmatrix}$$

$$-\vec{c} = -1 \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} -x \\ -y \\ -z \end{pmatrix}$$

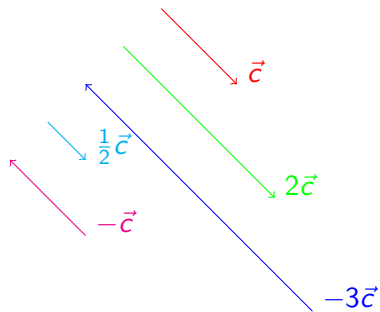
$$2\vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 4 \\ 2 \cdot 3 \\ 2 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$-3\vec{c} = \begin{pmatrix} -3 \cdot 4 \\ -3 \cdot 3 \\ -3 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 \\ -9 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{2}\vec{c} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \cdot 4 \\ \frac{1}{2} \cdot 3 \\ \frac{1}{2} \cdot 1 \end{pmatrix}$$

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



$$r \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} r \cdot x \\ r \cdot y \\ r \cdot z \end{pmatrix}$$

$$-\vec{c} = -1 \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} -x \\ -y \\ -z \end{pmatrix}$$

$$2\vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 4 \\ 2 \cdot 3 \\ 2 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$-3\vec{c} = \begin{pmatrix} -3 \cdot 4 \\ -3 \cdot 3 \\ -3 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 \\ -9 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{2}\vec{c} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \cdot 4 \\ \frac{1}{2} \cdot 3 \\ \frac{1}{2} \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1,5 \\ 0,5 \end{pmatrix}$$

Aufgaben

$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} 27 \\ 10 \\ 150 \end{pmatrix} \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 30 \\ 90 \\ 0,5 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \begin{pmatrix} 256 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{Berechne.}$$

$$\blacktriangleright \vec{q} + \vec{r} =$$

$$\blacktriangleright 25\vec{s} =$$

$$\blacktriangleright \vec{q} - \vec{s} =$$

$$\blacktriangleright 2\vec{q} =$$

$$\blacktriangleright \vec{t} - \vec{q} =$$

$$\blacktriangleright 4\vec{q} - 3\vec{t} =$$

$$\blacktriangleright -\vec{r} + \vec{s} =$$

$$\blacktriangleright 100\vec{q} - \vec{r} + \vec{s} =$$

$$\blacktriangleright \vec{t} - \vec{t} =$$

$$\blacktriangleright 0\vec{t} =$$

Aufgaben

$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} 27 \\ 10 \\ 150 \end{pmatrix} \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 30 \\ 90 \\ 0,5 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \begin{pmatrix} 256 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{Berechne.}$$

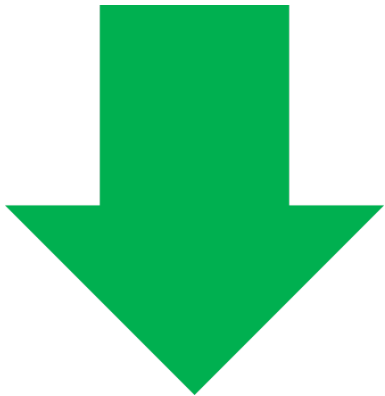
$$\blacktriangleright \vec{q} + \vec{r} = \begin{pmatrix} 31 \\ 13 \\ 157 \end{pmatrix} \qquad \blacktriangleright 25\vec{s} = \begin{pmatrix} 750 \\ 2250 \\ 12,5 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{q} - \vec{s} = \begin{pmatrix} -26 \\ -87 \\ 6,5 \end{pmatrix} \qquad \blacktriangleright 2\vec{q} = \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 14 \end{pmatrix}$$

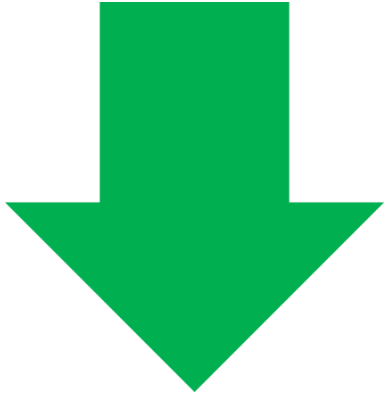
$$\blacktriangleright \vec{t} - \vec{q} = \begin{pmatrix} 252 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix} \qquad \blacktriangleright 4\vec{q} - 3\vec{t} = \begin{pmatrix} 16 \\ 12 \\ 28 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 768 \\ 12 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -752 \\ 0 \\ 22 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright -\vec{r} + \vec{s} = \vec{s} - \vec{r} = \begin{pmatrix} -226 \\ 86 \\ -1,5 \end{pmatrix} \qquad \blacktriangleright 100\vec{q} - \vec{r} + \vec{s} = \begin{pmatrix} 400 \\ 300 \\ 700 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -226 \\ 86 \\ -1,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 174 \\ 386 \\ 698,5 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{t} - \vec{t} = \vec{o} \qquad \blacktriangleright 0\vec{t} = \vec{o}$$



facebook.com/JeanHilftDir
Skype: JeanHilftDir



Folien: github.com/JeanHilftDir/Mathe

Mathe Nachhilfe

Analytische Geometrie - Vektoren

Analytische Geometrie - Vektoroperationen

Null-, Einheits-, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Grundrechenarten

Addition, Subtraktion

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

Kollinearität

Linearkombination, Lineare (Un)Abhängigkeit

Skalarprodukt

Eigenschaften

Winkel zwischen Vektoren

Vektorprodukt / Kreuzprodukt

Eigenschaften

Flächeninhalt von Parallelogrammen / Dreiecken

Flächeninhalt von Dreiecken

Spatprodukt

Spat? WTF?

Volumen eines Spates

Kollinearität

Kollinearität



Kollinearität



$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$

Kollinearität



$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$

\vec{v}_1, \vec{v}_2 **kollinear**, wenn $\vec{v}_1 + r \cdot \vec{v}_2 = \vec{o}$

Kollinearität



$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$

\vec{v}_1, \vec{v}_2 **kollinear**, wenn $\vec{v}_1 + r \cdot \vec{v}_2 = \vec{o}$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r \cdot x_2 \\ r \cdot y_2 \\ r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \vec{o}$$

Kollinearität



$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$

\vec{v}_1, \vec{v}_2 **kollinear**, wenn $\vec{v}_1 + r \cdot \vec{v}_2 = \vec{o}$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r \cdot x_2 \\ r \cdot y_2 \\ r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \vec{o}$$
$$\begin{pmatrix} x_1 + r \cdot x_2 \\ y_1 + r \cdot y_2 \\ z_1 + r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Kollinearität



$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$

\vec{v}_1, \vec{v}_2 **kollinear**, wenn $\vec{v}_1 + r \cdot \vec{v}_2 = \vec{o}$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r \cdot x_2 \\ r \cdot y_2 \\ r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \vec{o}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 + r \cdot x_2 \\ y_1 + r \cdot y_2 \\ z_1 + r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 + r \cdot (-1,5) \\ 6 + r \cdot (-3) \\ 1 + r \cdot (-0,5) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Kollinearität



$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$

\vec{v}_1, \vec{v}_2 **kollinear**, wenn $\vec{v}_1 + r \cdot \vec{v}_2 = \vec{0}$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r \cdot x_2 \\ r \cdot y_2 \\ r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \vec{0}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 + r \cdot x_2 \\ y_1 + r \cdot y_2 \\ z_1 + r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 + r \cdot (-1,5) \\ 6 + r \cdot (-3) \\ 1 + r \cdot (-0,5) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$3 + r \cdot (-1,5) = 0$$

$$6 + r \cdot (-3) = 0$$

$$1 + r \cdot (-0,5) = 0$$

Kollinearität



$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$

\vec{v}_1, \vec{v}_2 **kollinear**, wenn $\vec{v}_1 + r \cdot \vec{v}_2 = \vec{o}$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r \cdot x_2 \\ r \cdot y_2 \\ r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \vec{o}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 + r \cdot x_2 \\ y_1 + r \cdot y_2 \\ z_1 + r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

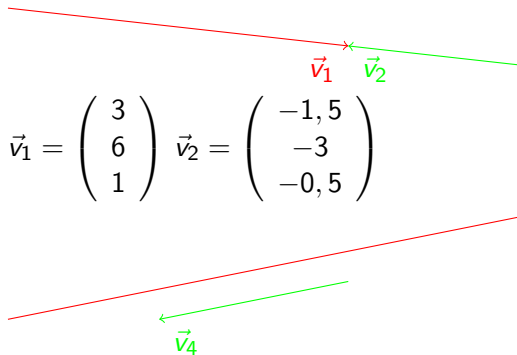
$$\begin{pmatrix} 3 + r \cdot (-1,5) \\ 6 + r \cdot (-3) \\ 1 + r \cdot (-0,5) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$3 + r \cdot (-1,5) = 0 \quad \left| \quad r = -2 \right.$$

$$6 + r \cdot (-3) = 0 \quad \left| \quad r = -2 \right.$$

$$1 + r \cdot (-0,5) = 0 \quad \left| \quad r = -2 \right.$$

Kollinearität



$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$

\vec{v}_1, \vec{v}_2 **kollinear**, wenn $\vec{v}_1 + r \cdot \vec{v}_2 = \vec{o}$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r \cdot x_2 \\ r \cdot y_2 \\ r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \vec{o}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 + r \cdot x_2 \\ y_1 + r \cdot y_2 \\ z_1 + r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 + r \cdot (-1,5) \\ 6 + r \cdot (-3) \\ 1 + r \cdot (-0,5) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$3 + r \cdot (-1,5) = 0 \quad \left| \quad r = -2 \right.$$

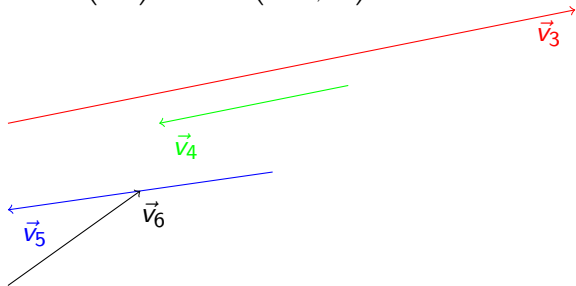
$$6 + r \cdot (-3) = 0 \quad \left| \quad r = -2 \right.$$

$$1 + r \cdot (-0,5) = 0 \quad \left| \quad r = -2 \right.$$

Kollinearität



$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$



\vec{v}_1, \vec{v}_2 **kollinear**, wenn $\vec{v}_1 + r \cdot \vec{v}_2 = \vec{o}$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} r \cdot x_2 \\ r \cdot y_2 \\ r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \vec{o}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 + r \cdot x_2 \\ y_1 + r \cdot y_2 \\ z_1 + r \cdot z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 + r \cdot (-1,5) \\ 6 + r \cdot (-3) \\ 1 + r \cdot (-0,5) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$3 + r \cdot (-1,5) = 0 \quad \left| \quad r = -2 \right.$$

$$6 + r \cdot (-3) = 0 \quad \left| \quad r = -2 \right.$$

$$1 + r \cdot (-0,5) = 0 \quad \left| \quad r = -2 \right.$$

Aufgaben

Untersuchen Sie folgende Vektorpaare auf Kollinearität.

$$\blacktriangleright \vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{j} = \begin{pmatrix} 4 \\ 28 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{k} = \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \\ -0,25 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{c} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{d} = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{l} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{m} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{e} = \begin{pmatrix} 8 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \vec{f} = \begin{pmatrix} 16 \\ 8 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{o} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \quad \vec{p} = \begin{pmatrix} 9 \\ 25 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{g} = \begin{pmatrix} 9 \\ 27 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{h} = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{q} = \begin{pmatrix} 9k \\ 81 \\ 18 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} -k \\ -9 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Aufgaben

Untersuchen Sie folgende Vektorpaare auf Kollinearität.

$$\blacktriangleright \vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \vec{b} = \begin{pmatrix} -1,5 \\ -3 \\ -0,5 \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

$$\blacktriangleright \vec{j} = \begin{pmatrix} 4 \\ 28 \\ 1 \end{pmatrix} \vec{k} = \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \\ -0,25 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{c} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \vec{d} = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{l} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} \vec{m} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

$$\blacktriangleright \vec{e} = \begin{pmatrix} 8 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} \vec{f} = \begin{pmatrix} 16 \\ 8 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

$$\blacktriangleright \vec{o} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \vec{p} = \begin{pmatrix} 9 \\ 25 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\blacktriangleright \vec{g} = \begin{pmatrix} 9 \\ 27 \\ 6 \end{pmatrix} \vec{h} = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

$$\blacktriangleright \vec{q} = \begin{pmatrix} 9k \\ 81 \\ 18 \end{pmatrix} \vec{r} = \begin{pmatrix} -k \\ -9 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

Analytische Geometrie - Vektoroperationen

Null-, Einheits-, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Grundrechenarten

Addition, Subtraktion

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

Kollinearität

Linearkombination, Lineare (Un)Abhängigkeit

Skalarprodukt

Eigenschaften

Winkel zwischen Vektoren

Vektorprodukt / Kreuzprodukt

Eigenschaften

Flächeninhalt von Parallelogrammen / Dreiecken

Flächeninhalt von Dreiecken

Spatprodukt

Spat? WTF?

Volumen eines Spates

Linearkombination

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:

$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:

$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 7 + 16 \\ 1 + 3 + 2 \\ 6 + 6 + 5 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 7 + 16 \\ 1 + 3 + 2 \\ 6 + 6 + 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 27 \\ 6 \\ 17 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 7 + 16 \\ 1 + 3 + 2 \\ 6 + 6 + 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 27 \\ 6 \\ 17 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_2 = 3 \cdot \vec{a} + 2 \cdot \vec{b} - 4 \cdot \vec{c}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 7 + 16 \\ 1 + 3 + 2 \\ 6 + 6 + 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 27 \\ 6 \\ 17 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_2 = 3 \cdot \vec{a} + 2 \cdot \vec{b} - 4 \cdot \vec{c} = 3 \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} - 4 \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
 $\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 7 + 16 \\ 1 + 3 + 2 \\ 6 + 6 + 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 27 \\ 6 \\ 17 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_2 = 3 \cdot \vec{a} + 2 \cdot \vec{b} - 4 \cdot \vec{c} = 3 \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} - 4 \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_2 = \begin{pmatrix} 3 \cdot 4 + 2 \cdot 7 - 4 \cdot 16 \\ 3 \cdot 1 + 2 \cdot 3 - 4 \cdot 2 \\ 3 \cdot 6 + 2 \cdot 6 - 4 \cdot 5 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
$$\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 7 + 16 \\ 1 + 3 + 2 \\ 6 + 6 + 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 27 \\ 6 \\ 17 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_2 = 3 \cdot \vec{a} + 2 \cdot \vec{b} - 4 \cdot \vec{c} = 3 \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} - 4 \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_2 = \begin{pmatrix} 3 \cdot 4 + 2 \cdot 7 - 4 \cdot 16 \\ 3 \cdot 1 + 2 \cdot 3 - 4 \cdot 2 \\ 3 \cdot 6 + 2 \cdot 6 - 4 \cdot 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 + 14 - 64 \\ 3 + 6 - 8 \\ 18 + 12 - 20 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

\vec{d} heißt **Linearkombination** von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass gilt:
 $\vec{d} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 + 7 + 16 \\ 1 + 3 + 2 \\ 6 + 6 + 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 27 \\ 6 \\ 17 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_2 = 3 \cdot \vec{a} + 2 \cdot \vec{b} - 4 \cdot \vec{c} = 3 \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} - 4 \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_2 = \begin{pmatrix} 3 \cdot 4 + 2 \cdot 7 - 4 \cdot 16 \\ 3 \cdot 1 + 2 \cdot 3 - 4 \cdot 2 \\ 3 \cdot 6 + 2 \cdot 6 - 4 \cdot 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 + 14 - 64 \\ 3 + 6 - 8 \\ 18 + 12 - 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -38 \\ 1 \\ 10 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} 5 = 4r + 7s + 16t \\ 2 = r + 3s + 2t \\ 3 = 6r + 6s + 5t \end{array} \right.$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} 5 = 4r + 7s + 16t \\ 2 = r + 3s + 2t \\ 3 = 6r + 6s + 5t \end{array} \right.$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 4 & 7 & 16 & 5 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 6 & 6 & 5 & 3 \end{array} \right)$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} 5 = 4r + 7s + 16t \\ 2 = r + 3s + 2t \\ 3 = 6r + 6s + 5t \end{array} \right.$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 4 & 7 & 16 & 5 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 6 & 6 & 5 & 3 \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} -4// \\ \\ -6// \end{array}$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} 5 = 4r + 7s + 16t \\ 2 = r + 3s + 2t \\ 3 = 6r + 6s + 5t \end{array} \right.$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 4 & 7 & 16 & 5 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 6 & 6 & 5 & 3 \end{array} \right) \begin{array}{l} -4// \\ \\ -6// \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 2 & 2 \\ 0 & -5 & 8 & -3 \\ 0 & -12 & -7 & -9 \end{array} \right)$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} 5 = 4r + 7s + 16t \\ 2 = r + 3s + 2t \\ 3 = 6r + 6s + 5t \end{array} \right.$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 4 & 7 & 16 & 5 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 6 & 6 & 5 & 3 \end{array} \right) \begin{array}{l} -4// \\ \\ -6// \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 2 & 2 \\ 0 & -5 & 8 & -3 \\ 0 & -12 & -7 & -9 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ \\ -\frac{12}{5}// \end{array}$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} 5 = 4r + 7s + 16t \\ 2 = r + 3s + 2t \\ 3 = 6r + 6s + 5t \end{array} \right.$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 4 & 7 & 16 & 5 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 6 & 6 & 5 & 3 \end{array} \right) \begin{array}{l} -4// \\ \\ -6// \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 2 & 2 \\ 0 & -5 & 8 & -3 \\ 0 & -12 & -7 & -9 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ \\ -\frac{12}{5}// \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 2 & 2 \\ 0 & -5 & 8 & -3 \\ 0 & 0 & -\frac{131}{5} & -\frac{9}{5} \end{array} \right)$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$?

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} 5 = 4r + 7s + 16t \\ 2 = r + 3s + 2t \\ 3 = 6r + 6s + 5t \end{array} \right.$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 7 & 16 & | & 5 \\ 1 & 3 & 2 & | & 2 \\ 6 & 6 & 5 & | & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow[-6//]{-4//} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & | & 2 \\ 0 & -5 & 8 & | & -3 \\ 0 & -12 & -7 & | & -9 \end{pmatrix} \xrightarrow{-\frac{12}{5} //} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & | & 2 \\ 0 & -5 & 8 & | & -3 \\ 0 & 0 & -\frac{131}{5} & | & -\frac{9}{5} \end{pmatrix}$$
$$\rightarrow \dots \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & -\frac{35}{131} \\ 0 & 1 & 0 & | & \frac{93}{131} \\ 0 & 0 & 1 & | & \frac{9}{131} \end{pmatrix}$$

Linearkombination

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{d}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Ist \vec{d}_3 Linearkombinationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$? ✓

$$\vec{d}_3 = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} 5 = 4r + 7s + 16t \\ 2 = r + 3s + 2t \\ 3 = 6r + 6s + 5t \end{array} \right.$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 7 & 16 & | & 5 \\ 1 & 3 & 2 & | & 2 \\ 6 & 6 & 5 & | & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{-4// \\ -6//}} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & | & 2 \\ 0 & -5 & 8 & | & -3 \\ 0 & -12 & -7 & | & -9 \end{pmatrix} \xrightarrow{-\frac{12}{5} //} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & | & 2 \\ 0 & -5 & 8 & | & -3 \\ 0 & 0 & -\frac{131}{5} & | & -\frac{9}{5} \end{pmatrix}$$
$$\rightarrow \dots \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & -\frac{35}{131} \\ 0 & 1 & 0 & | & \frac{93}{131} \\ 0 & 0 & 1 & | & \frac{9}{131} \end{pmatrix}$$

Lineare (Un)Abhängigkeit

Lineare (Un)Abhängigkeit

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ heißen **Linear unabhängig**, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass $r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c} = \vec{0}$ nur für $r = s = t = 0$ lösbar ist.

Lineare (Un)Abhängigkeit

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ heißen **Linear unabhängig**, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass $r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c} = \vec{0}$ nur für $r = s = t = 0$ lösbar ist.

ODER:

Keiner der Vektoren lässt sich als Linearkombination der übrigen darstellen.

Lineare (Un)Abhängigkeit

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ heißen **Linear unabhängig**, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass $r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c} = \vec{0}$ nur für $r = s = t = 0$ lösbar ist.

ODER:

Keiner der Vektoren lässt sich als Linearkombination der übrigen darstellen.

zu Prüfen:

- ▶ ist \vec{a} Linearkombination von \vec{b}, \vec{c} ?
- ▶ ist \vec{b} Linearkombination von \vec{c}, \vec{a} ?
- ▶ ist \vec{c} Linearkombination von \vec{a}, \vec{b} ?

Lineare (Un)Abhängigkeit

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ heißen **Linear unabhängig**, wenn $\exists r, s, t \in \mathbb{R}$, sodass $r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c} = \vec{0}$ nur für $r = s = t = 0$ lösbar ist.

ODER:

Keiner der Vektoren lässt sich als Linearkombination der übrigen darstellen.

zu Prüfen:

- ▶ ist \vec{a} Linearkombination von \vec{b}, \vec{c} ?
- ▶ ist \vec{b} Linearkombination von \vec{c}, \vec{a} ?
- ▶ ist \vec{c} Linearkombination von \vec{a}, \vec{b} ?

Anderenfalls heißen die Vektoren $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ **linear abhängig**.

Aufgaben

$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} 550 \\ 620 \\ 150 \end{pmatrix} \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Sind $\vec{q}, \vec{r}, \vec{s}$ linear unabhängig?

Sind $\vec{r}, \vec{s}, \vec{t}$ linear unabhängig?

Aufgaben

$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} 550 \\ 620 \\ 150 \end{pmatrix} \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Sind $\vec{q}, \vec{r}, \vec{s}$ linear unabhängig?

- ▶ ist \vec{q} Linearkombination von \vec{r}, \vec{s} ?
- ▶ ist \vec{r} Linearkombination von \vec{s}, \vec{q} ?
- ▶ ist \vec{s} Linearkombination von \vec{q}, \vec{r} ?

Sind $\vec{r}, \vec{s}, \vec{t}$ linear unabhängig?

Aufgaben

$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} 550 \\ 620 \\ 150 \end{pmatrix} \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Sind $\vec{q}, \vec{r}, \vec{s}$ linear unabhängig?

- ▶ ist \vec{q} Linearkombination von \vec{r}, \vec{s} ? ✗
- ▶ ist \vec{r} Linearkombination von \vec{s}, \vec{q} ? ✗
- ▶ ist \vec{s} Linearkombination von \vec{q}, \vec{r} ? ✗

Sind $\vec{r}, \vec{s}, \vec{t}$ linear unabhängig?

Aufgaben

$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} 550 \\ 620 \\ 150 \end{pmatrix} \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Sind $\vec{q}, \vec{r}, \vec{s}$ linear unabhängig? ✓

- ▶ ist \vec{q} Linearkombination von \vec{r}, \vec{s} ? ✗
- ▶ ist \vec{r} Linearkombination von \vec{s}, \vec{q} ? ✗
- ▶ ist \vec{s} Linearkombination von \vec{q}, \vec{r} ? ✗

Sind $\vec{r}, \vec{s}, \vec{t}$ linear unabhängig?

Aufgaben

$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} 550 \\ 620 \\ 150 \end{pmatrix} \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Sind $\vec{q}, \vec{r}, \vec{s}$ linear unabhängig? ✓

- ▶ ist \vec{q} Linearkombination von \vec{r}, \vec{s} ? ✗
- ▶ ist \vec{r} Linearkombination von \vec{s}, \vec{q} ? ✗
- ▶ ist \vec{s} Linearkombination von \vec{q}, \vec{r} ? ✗

Sind $\vec{r}, \vec{s}, \vec{t}$ linear unabhängig?

- ▶ ist \vec{r} Linearkombination von \vec{s}, \vec{t} ?
- ▶ ist \vec{s} Linearkombination von \vec{t}, \vec{r} ?
- ▶ ist \vec{t} Linearkombination von \vec{r}, \vec{s} ?

Aufgaben

$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} 550 \\ 620 \\ 150 \end{pmatrix} \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Sind $\vec{q}, \vec{r}, \vec{s}$ linear unabhängig? ✓

- ▶ ist \vec{q} Linearkombination von \vec{r}, \vec{s} ? ✗
- ▶ ist \vec{r} Linearkombination von \vec{s}, \vec{q} ? ✗
- ▶ ist \vec{s} Linearkombination von \vec{q}, \vec{r} ? ✗

Sind $\vec{r}, \vec{s}, \vec{t}$ linear unabhängig?

- ▶ ist \vec{r} Linearkombination von \vec{s}, \vec{t} ? ✓
- ▶ ist \vec{s} Linearkombination von \vec{t}, \vec{r} ?
- ▶ ist \vec{t} Linearkombination von \vec{r}, \vec{s} ?

Aufgaben

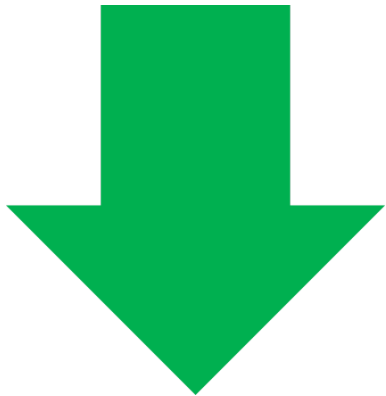
$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} 550 \\ 620 \\ 150 \end{pmatrix} \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{t} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Sind $\vec{q}, \vec{r}, \vec{s}$ linear unabhängig? ✓

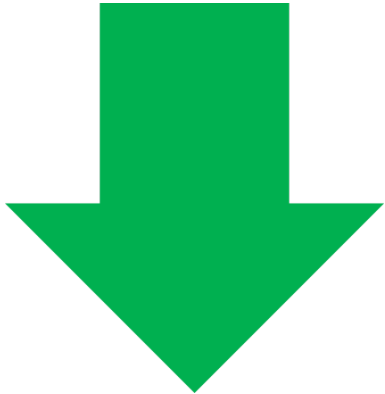
- ▶ ist \vec{q} Linearkombination von \vec{r}, \vec{s} ? ✗
- ▶ ist \vec{r} Linearkombination von \vec{s}, \vec{q} ? ✗
- ▶ ist \vec{s} Linearkombination von \vec{q}, \vec{r} ? ✗

Sind $\vec{r}, \vec{s}, \vec{t}$ linear unabhängig? ✗

- ▶ ist \vec{r} Linearkombination von \vec{s}, \vec{t} ? ✓
- ▶ ist \vec{s} Linearkombination von \vec{t}, \vec{r} ?
- ▶ ist \vec{t} Linearkombination von \vec{r}, \vec{s} ?



facebook.com/JeanHilftDir
Skype: JeanHilftDir



Folien: github.com/JeanHilftDir/Mathe

Mathe Nachhilfe

Analytische Geometrie - Vektoren

Analytische Geometrie - Vektoroperationen

Null-, Einheits-, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Grundrechenarten

Addition, Subtraktion

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

Kollinearität

Linearkombination, Lineare (Un)Abhängigkeit

Skalarprodukt

Eigenschaften

Winkel zwischen Vektoren

Vektorprodukt / Kreuzprodukt

Eigenschaften

Flächeninhalt von Parallelogrammen / Dreiecken

Flächeninhalt von Dreiecken

Spatprodukt

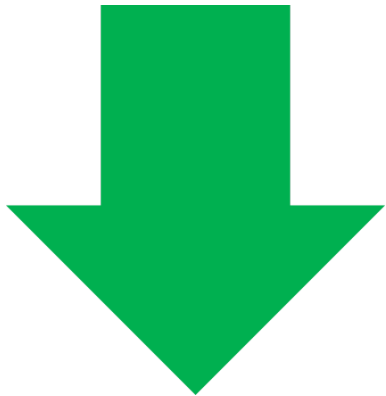
Spat? WTF?

Volumen eines Spates

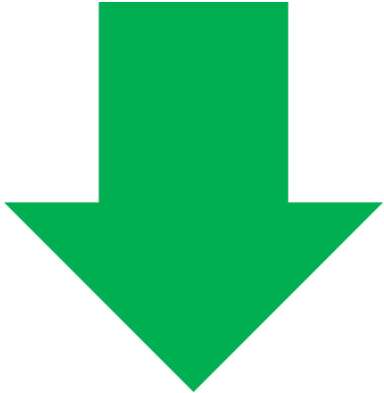
Berechnung

Eigenschaften

Winkel zwischen Vektoren



facebook.com/JeanHilftDir
Skype: JeanHilftDir



Folien: github.com/JeanHilftDir/Mathe

Mathe Nachhilfe

Analytische Geometrie - Vektoren

Analytische Geometrie - Vektoroperationen

Null-, Einheits-, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Grundrechenarten

Addition, Subtraktion

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

Kollinearität

Linearkombination, Lineare (Un)Abhängigkeit

Skalarprodukt

Eigenschaften

Winkel zwischen Vektoren

Vektorprodukt / Kreuzprodukt

Eigenschaften

Flächeninhalt von Parallelogrammen / Dreiecken

Flächeninhalt von Dreiecken

Spatprodukt

Spat? WTF?

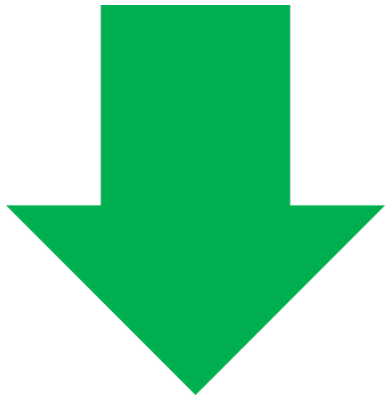
Volumen eines Spates

Berechnung

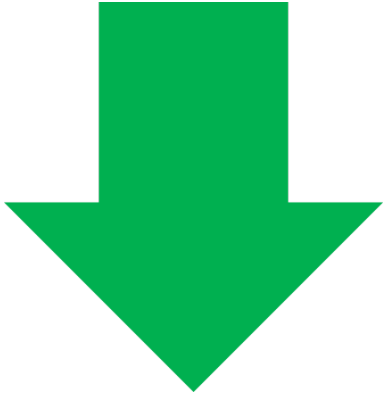
Eigenschaften

Flächeninhalt von Parallelogrammen

Flächeninhalt von Dreiecken



facebook.com/JeanHilftDir
Skype: JeanHilftDir



Folien: github.com/JeanHilftDir/Mathe

Mathe Nachhilfe

Analytische Geometrie - Vektoren

Analytische Geometrie - Vektoroperationen

Null-, Einheits-, Gegenvektor, Kartesisches Koordinatensystem

Grundrechenarten

Addition, Subtraktion

Multiplikation mit Skalar / Skalierung

Kollinearität

Linearkombination, Lineare (Un)Abhängigkeit

Skalarprodukt

Eigenschaften

Winkel zwischen Vektoren

Vektorprodukt / Kreuzprodukt

Eigenschaften

Flächeninhalt von Parallelogrammen / Dreiecken

Flächeninhalt von Dreiecken

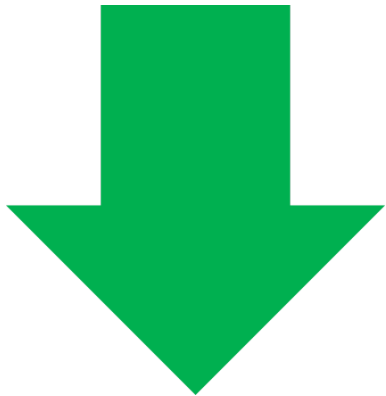
Spatprodukt

Spat? WTF?

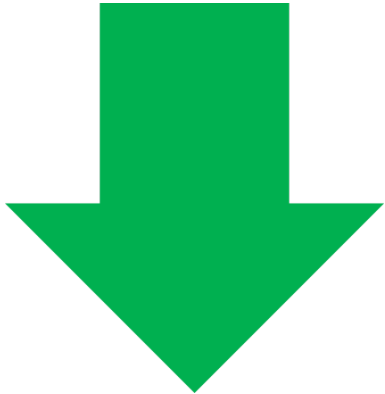
Volumen eines Spates

Spat? WTF?

Volumen eines Spates



facebook.com/JeanHilftDir
Skype: JeanHilftDir



Folien: github.com/JeanHilftDir/Mathe