

Développement d'un projet web

MISE EN SITUATION

Vous venez d'être embauché comme programmeur pour une nouvelle entreprise qui vient d'ouvrir ses portes, l'Agence immobilière BelleMaison. Cette entreprise aide ses clients à vendre leur propriété. Le président de BelleMaison veut un site Web afin d'y afficher les propriétés à vendre.

Vous avez été recruté pour développer ce site Web. Votre mandat consiste donc à réaliser les écrans. Vous allez développer ces écrans en Javascript et vous devez expliquer au président pourquoi cette solution est celle qui répond le mieux à ses besoins.

RÉALISATION

1. Une description de l'arborescence des écrans du site Internet.

- Créer un répertoire dans la racine de votre disque dur afin de mettre tous vos documents du projet dans ce répertoire. (Le nom de ce dossier doit être votre nom pour des raisons administratives du Collège).
- Dans ce dossier créer les fichiers html (menu.html, infosclients.html, typesdepropietes.html, calculhypothèque.html).
- Le contenu de ces pages html sera complété au fur et à mesure du développement du projet.
- Certaines pages pourront contenir des liens vers d'autres pages (Rappel : Une balise `` `` `` page `` `` `` ajouter autant de balises `` que nécessaire pour créer les différents liens sur les autres pages).
- Vous pouvez, si vous voulez, créer un fichier style.css qui contiendra le style de vos pages html.

2. L'écran menu peut contenir la date, l'heure, et les liens vers les autres écrans.

- Dans la page menu.html on peut créer un script javascript pour afficher la date (Rappel: un script javascript s'exécute toujours dans les balises `<script type="text/javascript" language="javascript">`)
- Afficher la date avec un document.write(). On peut créer une date comme suit :
- `var date = new Date() ;`
- L'année : `date.getFullYear()`.
- Le mois : `date.getMonth() + 1`.
- Le jour : `date.getDate()`.
- L'heure : `date.getHours()`.
- Les minutes : `date.getMinutes()`.
- On peut afficher toutes ces informations avec un ordre de présentation au choix.

3. L'écran Infos Clients permet à l'utilisateur d'entrer ses informations afin d'être contacté par l'Agence immobilière BelleMaison. Cet écran contient deux boutons – un pour soumettre les informations. Suite à la soumission, un petit écran s'ouvrira avec les caractères suivants 'Vos informations sont enregistrées'. L'autre bouton sert à initialiser les champs d'entrée à blanc.

- Dans la page infosclients.html, créer un formulaire qui contient les champs suivants :

Votre Nom :
Votre Prénom :
Votre Email :
Votre adresse :
Votre date de naissance :
Un bouton pour valider.
Un bouton pour initialiser.

- Le bouton valider portera l'événement onclick="confirmer(formulaire)"
Voici la fonction confirmer(formulaire)
function confirmer(formulaire){
var nom= formulaire.nom.value;
var prenom= formulaire.prenom.value;
var email= formulaire.email.value
var adresse= formulaire.adresse.value;
var datenaissance= formulaire.datenaissance.value;
confirm('Nom : ' + nom + ' Prénom ' + prenom+ 'Email : ' + email + ' Adresse ' + adresse +
'Date de naissance' + datenaissance+ 'Confirmer Client enregistré ')}

Exemple de formulaire : (ne pas oublier de compléter les autres champs du formulaire)
<form name="formulaire" action="#">
nom: <input type="text" size="35" name="nom">

<input type="button" name="Effacer" value="Effacer" onclick="this.form.reset();">

<input type="button" value="valider" onclick="confirmer(this.form);">

</form>

4. L'écran qui affiche les types de propriétés permet à l'utilisateur de cliquer sur un type de propriété et de voir une image de ce type de propriété s'afficher sur ce même écran.

- Enregistrer des photos au nombre voulu pour votre liste dans le même dossier de travail, changez les noms afin que vous puissiez les reconnaître dans la liste à créer et souvenez vous bien des extensions.
- Dans cette page, on peut créer une liste des types de propriété jusqu'à 10 au maximum dans les balises (ex., condos, unifamiliales, duplex, etc.).

table
comme avec les menus. Répéter donc cette balise avec autant de types que vous voulez insérer dans votre liste de types de propriétés en remplaçant bien sur chaque fois table par le nouveau produit que vous voulez ajouter.

Pour la fonction affiche voici un exemple
function affiche(typesdeproprietes){
window.open(typesdeproprietes,'typesdeproprietes ','width=200px,height=200px');}

5. L'écran calculhypothèque.html permet à l'utilisateur d'entrer un montant à emprunter, un taux d'intérêt et un terme, et de cliquer ensuite sur le bouton calculer afin d'afficher le montant du paiement mensuel.

- Dans la page calculhypothèque.html, créer un formulaire qui contient les champs suivants :

Montant à emprunter :
Taux d'intérêt:
Terme :
Un bouton pour calculer hypothèque.

Un bouton pour initialiser.

- Le bouton calculer portera l'événement onclick="calculer(formulaire)"
Voici la fonction calculer(formulaire)

```
function calculer(formulaire){  
  var montant= formulaire.montant.value;  
  var taux= formulaire.taux.value;  
  var terme= formulaire.terme.value  
  var paye_mensuel = trouve_paiement(montant, taux / 12, terme * 12)  
  
  alert("Montant de l'emprunt :\t$" + principal + "\n" +  
    "Taux d'intérêt annuel : \t" + interest * 100 + "%\n" +  
    "Amortissement : \t\t" + terme + " années\n\n" +  
    "Paiement mensuel : \t$" + paye_mensuel))  
  
  function trouve_paiement(PR, IN, PE) {  
    var PAY = (PR * IN) / (1 - Math.pow(1 + IN, -PE))  
    return PAY  
  }  
}
```

NOTE : Utiliser Mozilla FireFox pour tous vos tests car il y a une grande instabilité reconnue pour Internet Explorer ou tout autre navigateur (browser).

RAPPORT

Dans un rapport que vous devrez remettre au président de BelleMaison, vous devez décrire le guide de fonctionnement, les composantes de l'application et le choix des outils de développement (avantages de Javascript) du site que vous avez développé.

Vous devez aussi faire une présentation au président lors de la remise de ce rapport durant laquelle il vous posera des questions sur vos choix technologiques ainsi que sur votre approche. Vous devez aussi lui faire une démonstration de votre produit.

ÉVALUATION

L'évaluation de ce travail sera faite de la façon suivante :

1. Réalisation	60%
2. Rapport	20%
3. Présentation	20%