



Dynamiser vos sites web avec Javascript

GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A

Prénom : Jean-Marc
Nom : Boutaud

Nom du projet : The « ultimate » dice game. 😊
Lien GitHub du projet : github.com/JeanMarcB-studi/Jeu-de-Des.git
URL du site Web : <https://jmb-dice-game.netlify.app/>

Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas. Utiliser un langage professionnel. Employez le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

Voir « **déroulement de mon travail** » en fin du document.

2. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

Utilisation de :

- VS CODE
- HTML 5,
- CSS3,
- Bootstrap,
- Skeleton,
- Javascript,
- Git Bash

3. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques

NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

Studi

4. Informations complémentaires

Je me suis laissé *prendre au jeu* (eh oui) et je me suis permis de rajouter quelques fonctionnalités supplémentaires a priori non demandées qui je l'espère satisferont notre « client » 😊 :

- Possibilité pour le joueur de modifier (en début de partie uniquement) le **score à atteindre**
- Ajout de l'affichage de la **règle du jeu** à la demande (bouton info)
- Quelques **sons** qui accompagnent le jeu
- Des éléments d'affichage plus « **vintage** »

Déroulement de mon travail

Implémentation sous VS CODE

Création de 3 fichiers

- index.html
- scripts.js
- style.css

HTML

initialisation du html avec le raccourci « ! »

lien vers CSS et code JS

mise en place de la structure globale basée sur le modèle fourni dans une vue « **mobile first** ».

CSS

Import de la fonte **LATO** tel que précisé dans le sujet.

Import des icônes **Bootstrap** pour les intégrer sur les boutons.

Création des différentes classes nécessaires à une représentation graphique proche du modèle proposé :

- Plateau de jeu
- Boutons
- Affichage du dé
- Aide

Utilisation d'un framework de présentation de type adaptatif :

Pour changer de **Bootstrap** (j'ai pris leurs icones quand même) et tester autre chose, j'ai utilisé ici **Skeleton** qui normalise le CSS pour les différents environnements des utilisateurs :

<http://getskeleton.com/>

Script JS

Au départ, initialisation des variables nécessaires.

Création des fonctions nécessaires au déroulement : découpage par usage.

Utilisation de fonctions **fléchées**.

Utilisation au maximum de valeurs en **tableaux** pour donner un code plus simple que passer par *if...endif* (et donc plus robuste).

Ex :

```
// show the score for player 1 or 2
var showScore = (player) => {
  addrScore[player].innerText = score[player]
}
```

Chaque variable ou fonction porte un nom qui exprime clairement son utilisation, chaque fonction est commentée, le tout est en Anglais.

De nombreux `console.log` permettent de suivre facilement le déroulement en interne du jeu.

NB : Ayant constaté au début beaucoup de bugs lors d'une partie, j'ai rajouté une fonction **throttle** pour temporiser les clics et éviter ainsi tout problème survenant suite à un appui « en rafale » sur les boutons.

Ajout d'un favicon pour finaliser la présentation Web



Utilisation de GIT et GITHUB

Après un premier **git init** dans le terminal **git bash** de VS CODE afin d'initialiser les sauvegardes, utilisation de **git commit** réguliers pour sécuriser mon avancée.

Création d'un REPO sur GIT HUB

[JeanMarcB-studi/Jeu-de-Des \(github.com\)](https://github.com/JeanMarcB-studi/Jeu-de-Des)

Association avec le dossier en local sous GIT BASH :

```
git branch -M main
git remote add origin git@github.com:JeanMarcB-studi/Jeu-de-Des.git
git push -u origin main
```

Mise en ligne du jeu

Utilisation de NETLIFY avec lien direct sur le repo GIT HUB :

Import an existing project from a Git repository

From zero to hero, three easy steps to get your site on Netlify.

1. Connect to Git provider 2. Pick a repository 3. Site settings, and deploy!

Site settings for JeanMarcB-studi/Jeu-de-Des

Get more control over how Netlify builds and deploys your site with these settings.

Owner
STUDI

Branch to deploy
main

Basic build settings

If you're using a static site generator or build tool, we'll need these settings to build your site.

[Learn more in the docs](#)

Base directory

Build command

Publish directory

Changement du nom aléatoire donné par défaut pour un nom plus parlant :
jmb-dice-game

Un avantage de Git : un simple **push** dans gitbash au niveau de VSCODE et GITHUB publie immédiatement en ligne sur NETLIFY les dernières mises à jour du jeu.

Lien du site web :

<https://jmb-dice-game.netlify.app>