

# JEAN MARIO HERNANDEZ FLORES

INGENIERO EN DESARROLLO DE SOFTWARE | DESARROLLO WEB | [HTTPS://PORTAFOLIO-WEB-SJHI.ONRENDER.COM](https://portafolio-web-sjhi.onrender.com)

99 32 42 93 43

[jean98763\\_19@hotmail.com](mailto:jean98763_19@hotmail.com)

Github: [jeanmario20](#)

Villahermosa, Tabasco, centro

## PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero en Desarrollo de Software con experiencia en la creación de aplicaciones y desarrollo web utilizando Java, Python, HTML, JavaScript y frameworks como Flask y Vue.js. Enfocado en el diseño de interfaces intuitivas, optimización de sistemas y desarrollo de soluciones escalables.

## EXPERIENCIA LABORAL

### PROGRAMADOR WEB | SIGSA (SEPTIEMBRE 2023 - SEPTIEMBRE 2024)

- Desarrollo de aplicación geoespacial con JavaScript y ArcGIS API, permitiendo la visualización en tiempo real del recorrido de ductos petroleros.
- Implementación de un sistema de análisis avanzado para la detección de obstrucciones en el trayecto.
- Integración de servicios ArcGIS mediante API JavaScript, mejorando la accesibilidad al manejo de datos geoespaciales en un 30%.
- Diseño y soporte visual con HTML, CSS y JavaScript, garantizando una interfaz intuitiva y funcional.

### PROGRAMADOR WEB | CORAT (AGOSTO 2021 - DICIEMBRE 2021)

- Creación de biblioteca virtual utilizando Java y Servlets JSP, optimizando la organización y accesibilidad de archivos multimedia.
- Implementación de filtro avanzado para búsqueda y almacenamiento eficiente de recursos.
- Diseño de interfaz de envío de archivos con HTML y CSS, mejorando la usabilidad y experiencia del usuario.

### DESARROLLADOR DE APLICACIONES WEB | SECRETARIA EDUC. PUBLICA (OCTUBRE 2020 - MAYO 2021)

- Desarrollo y mantenimiento de portal web con HTML y CSS, mejorando la imagen institucional.
- Implementación de funcionalidades backend con Visual Basic, garantizando estabilidad y rendimiento en el sistema.

## EDUCACIÓN

### Universidad Tecmilenio Villahermosa (2018 - 2022)

- Licenciatura en Ingeniería en Desarrollo de Software

### Certificaciones

- Desarrollo de Aplicaciones Móviles (Tecmilenio Online, 2022)
- Game Programming (Tecmilenio Online, 2022)
- Inglés (6 niveles completados) (Escuela de Idiomas Tecmilenio, 2016 - 2018)

## CONOCIMIENTOS

### Tecnologías:

C# (ASP.NET) | Python (Flask) | JavaScript | HTML | CSS | Flask | Vue.js | MySQL | Bootstrap | React | Tomcat | AutoCad

### Habilidades Técnicas:

Desarrollo web | Integración de APIs | Gestión de bases de datos | Análisis algorítmico | Inglés Avanzado

## PROYECTOS DESTACADOS

### Sistema Geoespacial - SIGSA (2023-2024)

- Implementación y visualización de datos geoespaciales mediante API de la empresa, incluyendo rutas, parcelas, campos, vegetación y cuerpos de agua.
- Diseño e implementación de figuras geométricas utilizando los servicios ArcGIS (Polyline, Point, Polygon) para la representación precisa de elementos geoespaciales.
- Aplicación de análisis de elementos geoespaciales para detección de proximidad y obstrucciones, utilizando buffers para identificar figuras dentro del área creada.
- Elaboración de informe geoespacial con datos detallados sobre coordenadas, distancias y características de los elementos detectados en el buffer.

### Biblioteca Virtual - CORAT (2021)

- Desarrollo de biblioteca virtual con Java y Servlets JSP, mejorando accesibilidad y gestión de archivos multimedia.
- Implementación de interfaz intuitiva con HTML y CSS, mejorando la experiencia del usuario.