Interface utilisateur: application web

Le but principal de notre interface utilisateur est de permettre au fermier de visualiser de façon concis, claire et agréable les régimes alimentaires de toutes ses animales nourri par le DNA. Éventuellement on souhaite que le fermier soit capable de choisir les périodes « down time » ou temps de repos du DNA (moment durant journée où le DNA ne distribue pas e nourriture).

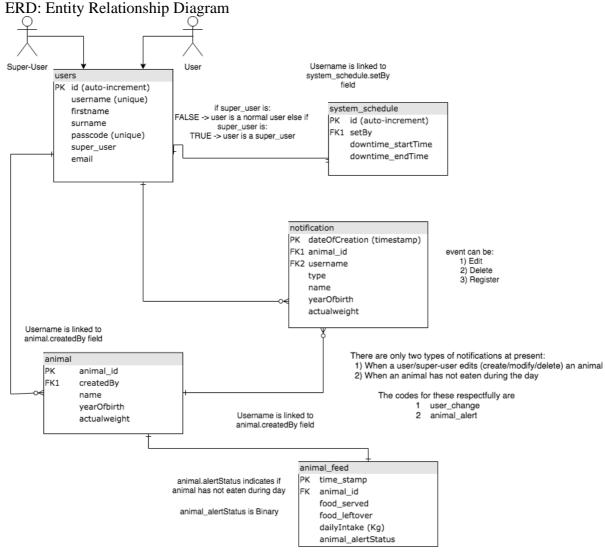
Design de la Base de données

Nous avons principalement un utilisateur :

- 1. Fermier (Super-User)
 - -En tant que fermier je peux :
 - Me connecter en qu'administrateur sur le site web du DNA.
 - Consulter la liste de tous mes animales (qui sont nourri par le DNA) et voir combien de nourriture (en Kg) chaque animale a mangé par jour.
 - Ajouter, modifier et/ou supprimer des animales de de la liste des animales (qui sont nourri par le DNA).
 - Effectuer des rechercher et/ou du filtrage sur la liste des animales pour relever l'information pertinente au moment donné.
 - -Visualiser des alertes du système tel que tel un animal n'a pas mangé depuis longtemps, bac de remplissage presque vide, défauts de capteur etc..
 - Je peux ajouter d'autres administrateurs (limités).
- 2. Aide Fermier (User)
 - -En tant qu'aide fermier je profite des droits d'accès d'un « Super-User » mais je ne peux pas :
 - Je ne peux pas ajouter d'autres administrateurs.

Faits

- Seulement les « super-users » peuvent créer des nouveaux administrateurs
- Les « super-users » et les « users » peuvent configurer la période durant la journée pour lesquels ses animaux ne peuvent pas manger. Durant cette période le DNA est dite d'être en mode repos (c'est le « down-time » en anglais du système).



YearlyIntake will be calculated from daily intake

Opérations principales de l'interface utilisateur

Quand un animale se présente pour manger au DNA et que sa présence est détectée, il sera identifié par un lecteur RFID et la quantité de nourriture mangé par l'animale sera enregistré. A des moments périodiques (fin de journée par exemple), le système envoie l'information relative à la consommation de chaque animale durant la période écoulée. Une fois que l'information est stockée dans la base de données, l'information sera à la disposition des « users » et les « super-users ».

Note : La table des possibles descriptions des notifications du système est préalablement rempli avant la publication du site web.

Également, on compte pré-remplir la table des « users ».

Remplissage de la table « notification_codes »

Code	Description
User_change	{User.username} has modified {animal.name} on {timestamp}.

User_change_1	{User.username} added new shutdown times.
User_change_2	{User.username} added new user: {newUser.username}
Animal_alert	{animal.ID},{animal.name} has not eaten all day.

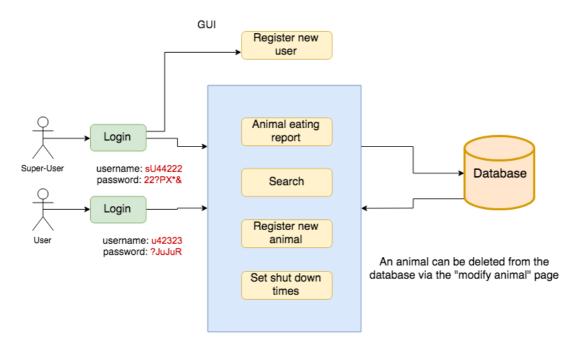
Remplissage de la table « users »

Username	Password	User type	E-mail
sU44222	22?PX*&	Super user	farmer@gmail.com
u42323	?JuJuR	User	Farmeraide1@gmail.com

Fonction 1 : Connexion (« login ») sur le site

Action: User and SuperUser Action Scenario - LOGIN

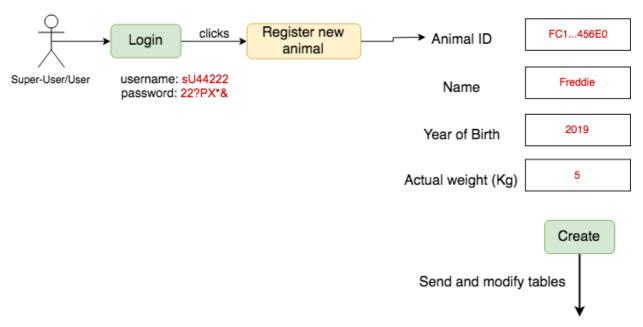
SQL: ...



Fonction 2 : Enregistrer un nouvel animal

Action: User and SuperUser Action Scenario - REGISTER NEW ANIMAL

SQL: INSERT INTO animal() values ();



Mise à jour de la table « animal »

ID	Created By	Alert Status	Name	YOB	Age	Weight (Kg)	Date of Creation	Daily Intake (Kg)	Yearly Intake (Kg)
FF1671J11	sU44222	FALSE	Johny	2016	3	12	Timestamp	1,3	160
FC1456E0	sU44222	FALSE	Freddie	2019	1	5	Timestamp	0	0

Mise à jour de la table « notifications »

Timestamp	Source ID	Name	Code
Timestamp	su44222	Freddie	User change

Affichage de la table « notifications » pour l'utilisateur :

Timestamp	Source ID	Name	Description
Timestamp	su44222	Freddie	su44222 has modified Freddie on {Timestamp}.

Note : La valeur sous « Code » dépend de da la valeur de « Source ID ». Par exemple ici, la valeur de « Source ID » est équivalent à un des identifiants des utilisateurs « sU44222 », alors le champ « Code » prendra la valeur « user_change ». Ce code nous permettra de récupérer la description lié à celui-ci pour le bon affichage de la notification sur le site.

Fonction 3 : Visualiser la liste des animaux et suivre les habitudes alimentaires de chaque animal

Action: User and SuperUser Action Scenario – **VIEW ANIMAL EATING REPORT SQL:** SELECT timestamp, animal_id, animl_alertStatus, name, age, actualweight, dailyIntake, yearlyIntake FROM animal;

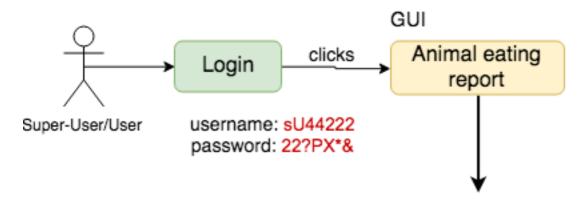


Table affiché pour le rapport appelé : Animal Eating Report

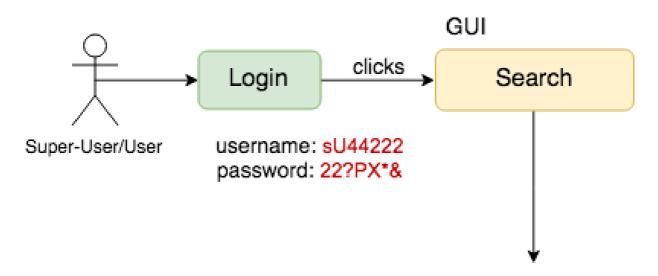
timestamp	Animal ID	Alert Status	Name	Age	Weight (Kg)	Daily Intake	Yearly Intake
20-11-19	FC1456E0	FALSE	Freddie	1	5	0	0
20-11-19	FF1671J11	FALSE	Johny	3	12	1,3	160

Fonction 4 : Rechercher un animal en particulier et pouvoir consulter, modifier ses données et/ou supprimer l'animale de la base de données.

On pourrait rechercher par l'année de naissance, nom de l'animal ou par l'identifiant unique.

Action: User and SuperUser Action Scenario – SEARCH

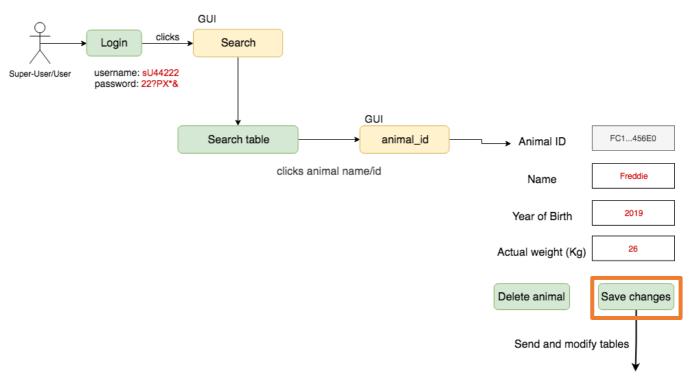
SQL: SELECT ALL FROM animal



timesta mp	Animal ID	Creat ed By	Alert Statu s	Nam e	Yea r Of Birt h	Ag e	Weig ht (Kg)	Date of Creati on	Dail y Inta ke	Year ly Inta ke
20-11-	FC1456	sU442	FAL	Fredd	201	1	5	2019	1,0	80,2
19	<u>E0</u>	22	SE	ie	9					
20-11-	FF1671	u4232	FAL	John	201	3	12	2017	1,3	160
19	J11	3	SE	у	6					

Action: User and SuperUser Action Scenario - MODIFY

SQL: SELECT ALLFROM animal WHERE Animal ID = '{selected ID}';



Mise à jour de la table « animal »

timesta mp	Animal ID		Nam e	Yea r Of Birt h	_	Weig ht (Kg)	Date of Creati on	Dail y Inta ke	Year ly Inta ke

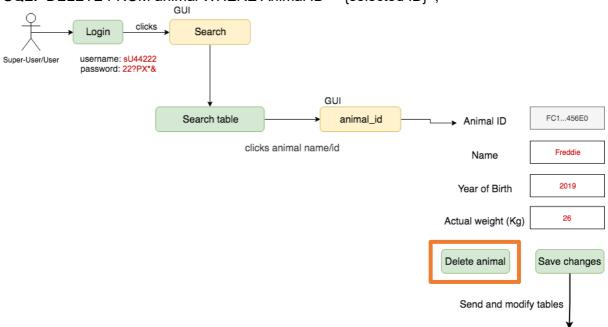
20-11-	FC1456	sU442	FAL	Fredd	201	1	26	2019	1,0	80,2
19	<u>E0</u>	22	SE	ie	9					
20-11-	FF1671	u4232	FAL	John	201	3	12	2017	1,3	160
19	J11	3	SE	y	6					

Mise à jour de la table « notifications »

Timestamp	Source ID	Name	Code
Timestamp	su44222	Freddie	User_change
Timestamp	su44222	Freddie	User_change

Action: User and SuperUser Action Scenario - DELETE

SQL: DELETE FROM animal WHERE Animal ID = '{selected ID}';



Mise à jour de la table « animal »

timesta mp	Animal ID	Creat ed By	_	Na me	Yea r Of Birt h	_	Weig ht (Kg)	Date of Creati on	Dail y Inta ke	Year ly Intak e
20-11-	FF1671	u4232	FAL	John	201	3	12	2017	1,3	160
19	J11	3	SE	у	6					

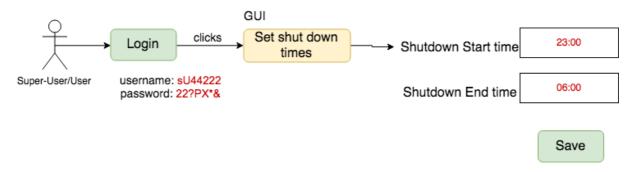
Mise à jour de la table « notifications »

Timestamp	Source ID	Name	Code
Timestamp	su44222	Freddie	User_change
Timestamp	su44222	Freddie	User_change

Fonction 5 : Fixer les heures de non-fonctionnement du DNA.

Action: User and SuperUser Action Scenario – SET SHUTDOWN TIMES

SQL: INSERT INTO system_schedule() values ();



Send and modify tables

Mise à jour de la table « system_schedule »

ID	Set By	Downtime Start Time (24h)	Downtime End Time (24h)
1	u42323	00:00	05:00
2	su44222	23:00	06:00

Mise à jour de la table « notifications »

Timestamp	Source ID	Name	Code
Timestamp	su44222	Freddie	User_change
Timestamp	su44222	Freddie	User_change
Timestamp	su44222		User_change_1

Affichage de la table « notifications » pour l'utilisateur :

Timestamp	Source ID	Name	Description
Timestamp	su44222	Freddie	su44222 has modified Freddie on {Timestamp}.
Timestamp	su44222	Freddie	su44222 has modified Freddie on {Timestamp}.
Timestamp	su44222		su44222 added new shutdown times.

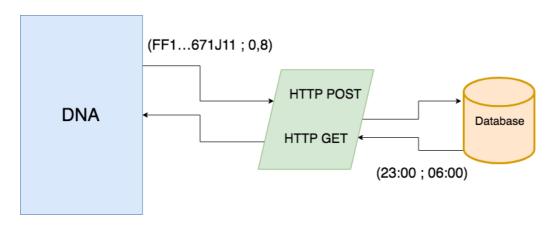
Fonction 6 : Communication HTTP avec l'Arduino Mega (cœur) du DNA.

Action: HTTP Protocol Scenario between DNA core CPU and Server - RECOVER

SHUTDOWN TIMES & SEND ANIMAL EATING DATA

SQL: INSERT INTO animal() values ();

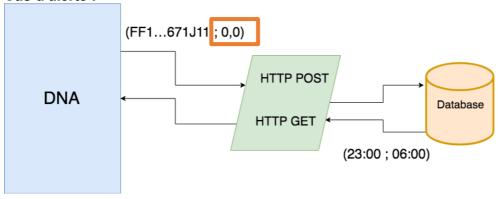
SELECT * FROM animal WHERE id=(SELECT LAST_INSERT_ID());



Mise à jour de la table « animal »

timesta mp	Animal ID	Creat ed By	Alert Statu s	Nam e	Yea r Of Birt h	Ag e	Weig ht (Kg)	Date of Creati on	Dail y Inta ke	Year ly Inta ke
20-11-	FC1456	sU442	FAL	Fredd	201	1	26	2019	1,0	80,2
19	E0	22	SE	ie	9					
20-11-	FF1671	u4232	FAL	John	201	3	12	2017	0,8	160
19	J11	3	SE	у	6					

Cas d'alerte :



Mise à jour de la table « animal »

timesta mp	Animal ID	Creat ed By	Alert Statu s	Nam e	Yea r Of Birt h	Ag e	Weig ht (Kg)	Date of Creati on	Dail y Inta ke	Year ly Inta ke
20-11-	FC1456	sU442	FAL	Fredd	201	1	26	2019	1,0	80,2
19	E0	22	SE	ie	9					
20-11-	FF1671	u4232	FAL	John	201	3	12	2017	0,0	160
19	J11	3	SE	y	6					

Mise à jour de la table « notifications »

Timestamp	Source ID	Name	Code
Timestamp	su44222	Freddie	User_change
Timestamp	su44222	Freddie	User_change
Timestamp	su44222		User_change_1
Timestamp	FF1671J11	Johny	Animal_alert

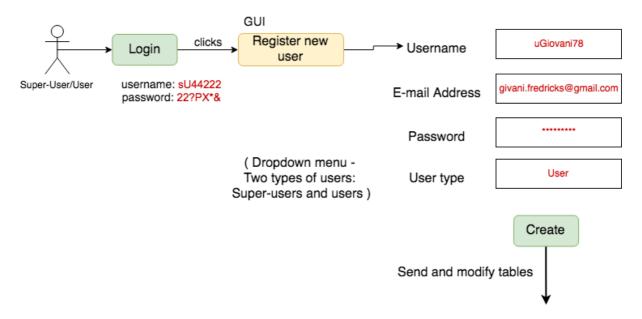
Affichage de la table « notifications » pour l'utilisateur :

Timestamp	Source ID	Name	Description
Timestamp	su44222	Freddie	su44222 has modified Freddie on {Timestamp}.
Timestamp	su44222	Freddie	su44222 has modified Freddie on {Timestamp}.
Timestamp	su44222		su44222 added new shutdown times.
Timestamp	FF1671J11	Johny	FF1671J11, Johny has not eaten all day.

Fonction 7: Fixer les heures de non-fonctionnement du DNA.

Action: SuperUser Action Scenario - CREATE NEW USER

SQL: INSERT INTO login_details() values ();



Mise à jour de la table « login_details »

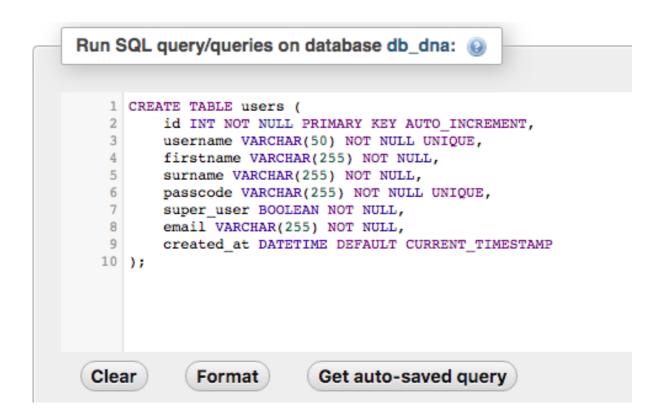
Username	Password	User type	E-mail
sU44222	22?PX*&	Super user	farmer@gmail.com
u42323	?JuJuR	User	Farmeraide1@gmail.com
uGiovani78	GioG?o!7	User	Givani.fredricks@gmail.com

Mise à jour de la table « notifications »

Timestamp	Source ID	Name	Code
Timestamp	su44222	Freddie	User_change
Timestamp	su44222	Freddie	User_change
Timestamp	su44222		User_change_1
Timestamp	FF1671J11	Johny	Animal_alert
Timestamp	su44222	uGiovani78	User_change_2

Affichage de la table « notifications » pour l'utilisateur :

Timestamp	Source ID	Name	Description
Timestamp	su44222	Freddie	su44222 has modified Freddie on
_			{Timestamp}.
Timestamp	su44222	Freddie	su44222 has modified Freddie on
_			{Timestamp}.
Timestamp	su44222		su44222 added new shutdown times.
Timestamp	FF1671J11	Johny	FF1671J11, Johny has not eaten all day.
Timestamp	su44222	uGiovani78	su44222 added new user: uGiovani78



Run SQL query/queries on database db_dna: (a)



```
1 CREATE TABLE animal (
2
      animal id VARCHAR(25) NOT NULL PRIMARY KEY,
      createdBy VARCHAR(255) NOT NULL,
3
4
      name VARCHAR(100) NOT NULL,
5
      dateOfbirth YEAR(4) NOT NULL,
6
      actualweight INT NOT NULL,
7
      FOREIGN KEY(createdBy) REFERENCES users(username)
8 );
```

Run SQL query/queries on database db_dna: (a)



```
1 CREATE TABLE animal_feed (
2
   time_stamp TIMESTAMP PRIMARY KEY,
3
     animal id VARCHAR(25),
    food served INT,
    food leftover INT,
5
     dailyIntake INT,
6
     animal alertStatus BOOLEAN,
     FOREIGN KEY(animal id) REFERENCES animal(animal id)
9 );
```




```
1 CREATE TABLE notification (
      dateOfcreation TIMESTAMP PRIMARY KEY,
 2
 3
       animal_id VARCHAR(25),
 4
      username VARCHAR(50),
      type VARCHAR(100),
 5
 6
      name VARCHAR(100),
 7
     dateOfbirth YEAR(4),
      actualweight INT,
 8
9
     downtime startTime TIME,
10
     downtime endTime TIME,
      FOREIGN KEY(animal id) REFERENCES animal(animal id),
11
12
       FOREIGN KEY(username) REFERENCES users(username)
13 );
```

