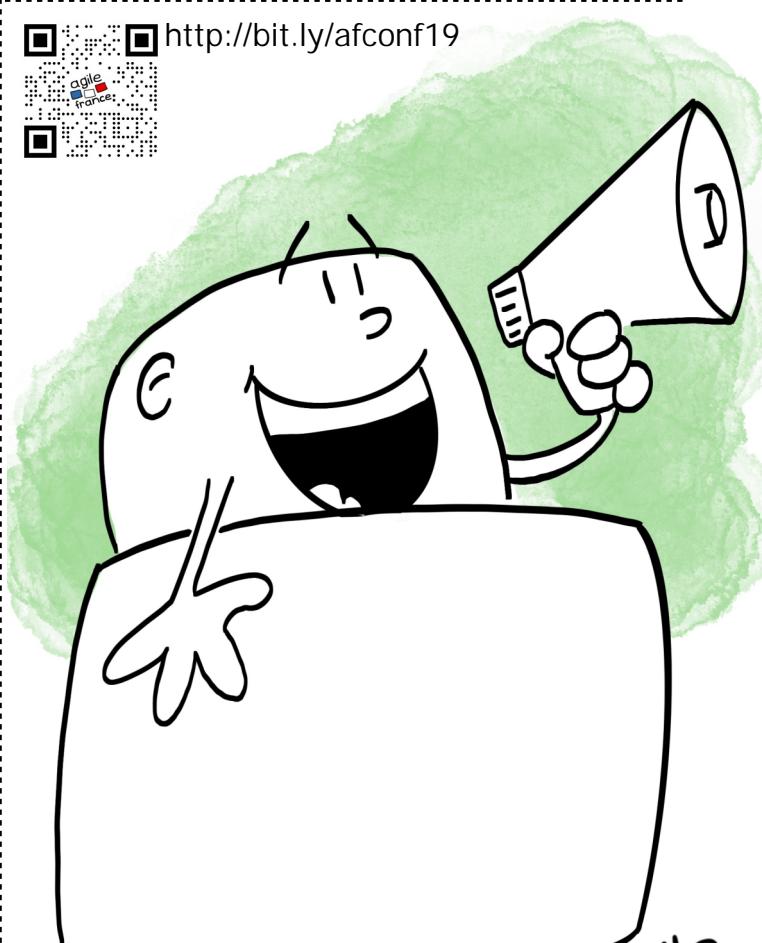


Jeudi après-midi



Thème principal de la session

1 ss)	Chalet 2 (25 places)	Chalet 3 (25 places)	C on
Accueil, remise des badges et petit-déjeuner Cérémonie d'ouverture / présentation éducateurs			

Fermette (60 places)	 08h00  60 09h00 40
--------------------------------	--

— 1 —

The logo for Agile France, featuring the word "agile" in a black, rounded font above the word "france" in a smaller, black, rounded font. To the left of "agile" is a blue square, to the right of "france" is a red square, and between them is a white square.

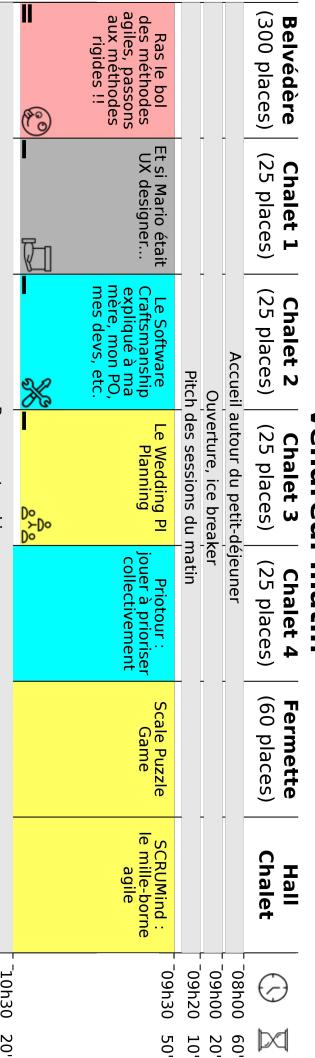


Vendredi après-midi



Thème principal de la session

	Bullshit Game : Comment bousculer un Comité de Direction	Presta externes ou insiders : comment rendre addict à la potion Agile les grosses structures ?	Live Refactoring de Legacy Code avec les techniques du Golden Master et du Mikado Method.	A la recherche de la résilience, rafle local et à petite échelle	-10h50 50'
	Keynote : François Zaninotto "Si Darwin avait raison, l'Agilité fonctionne par hasard."	Rassemblement pour la keynote		Priotiser : jouer à prioriser collectivement (suite)	-11h50 10'
	Déjeuner / Café théâtre Fermette "Déboires agiles au comptoir"			Scale Puzzle Game (suite)	-12h00 40'
				SCRUMind : le mille-borne agile (suite)	-12h40 80'
					-14h00



Vendredi matin

Vendredi matin