CRUMind : le mille-borne agile

François-Xavier LEONETTI Amélie PLEAU



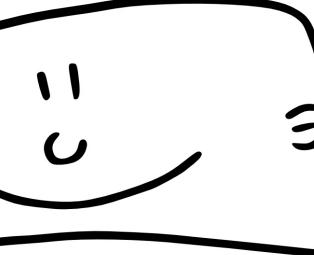
Flashez moi pour faire un retour sur cette session, ou allez sur :

https://roti.express/r/AF2019-11



Hall Chalet:

Vendredi matin 09h30 - 11h50



Roti.express

Rien ne se passe jamais comme sur le papier !
Pour s'initier à cette maxime et jouer à la vie opérationnelle,
nous proposons une session de jeu SCRUmind, jeu de carte inspiré du
mille bornes.

Au lieu de cumuler des kilomètres, délivrez un maximum de valeur en faisant face aux embûches que vous tendra l'antiscrum (un des joueurs)! Par exemple, l'équipe devra imaginer comment faire face à l'absence d'un PO, une surprise en production, un conflit avec le sponsor, tout en surveillant le moral de l'équipe!

Objectifs pédagogiques

- Découvrir des événements difficiles auxquels faire face dans la pratique du SCRUM
- Reconnaître sa capacité de réponse à l'adversité et se la réapproprier
- Apprendre à réfléchir aux moyens de réponse collectifs et les cultiver
- Savoir se recentrer régulièrement sur la valeur

