

















# Vendredi matin

Belvédère (300 places)	Chalet 1 (25 places)	Chalet 2 (25 places)	Chalet 3 (25 places)	Chalet 4 (25 places)	Fermette (60 places)	Hall Chalet		
Accueil autour du petit-déjeuner							-08h00	60'
Ouverture, ice breaker							-09h00	20'
Pitch des sessions du matin							-09h20	10'
Ras le bol des méthodes agiles, passons aux méthodes rigides !!  	Et si Mario était UX designer...  	Le Software Craftsmanship expliqué à ma mère, mon PO, mes devs, etc.  	Le Wedding PI Planning  	Priotour : jouer à prioriser collectivement	Scale Puzzle Game	SCRUMind : le mille-borne agile	-09h30	50'
Pause, networking							-10h30	20'
Bullshit Game : Comment bousculer un Comité de Direction  	Presta externes ou insiders : comment rendre addict à la potion Agile les grosses structures ?  	Live Refactoring de Legacy Code avec les techniques du Golden Master et du Mikado Method.  	A la recherche de la résilience, l'agile local et à petite échelle  	Priotour : jouer à prioriser collectivement (suite)  	Scale Puzzle Game (suite)  	SCRUMind : le mille-borne agile (suite)  	-10h50	50'
Rassemblement pour la keynote							-11h50	10'
	Keynote : François Zaninotto "Si Darwin avait raison, l'Agilité fonctionne par hasard."						-12h00	40'
	Déjeuner / Café théâtre Fermette "Déboires agiles au comptoir"						-12h40	80'
							-14h00	

## Thème principal de la session

Shu	Ha	Ri	Produit 	Tech 	Ouverture 	Inspiration 	Orga 
-----	----	----	--	---	--	--	---