



Belvédère
(300 places)

03h00

60'

09h00

40'

09h40

10'

09h50

50'

10h50

30'

11h20

20'

11h50

20'

12h20

10'

14h00

</p



Vendredi après-midi

Halet
u Ext

<http://prog.conf.agilie-france.org/>



		Vendredi matin						
		Belvédère (300 places)	Chalet 1 (25 places)	Chalet 2 (25 places)	Chalet 3 (25 places)	Chalet 4 (25 places)	Fermette (60 places)	Hall Chalet
08h00	60-							
09h00	20-							
09h30	50-	Ras le bol des méthodes agiles, passons aux méthodes rigides !!	Et si Mario était UX designer... Le Software Craftsmanship explique à ma mère, mon PO, mes devs, etc.	Le Wedding PI Planning	Priortour : jouer à prioriser collectivement	Scale Puzzle Game	SCRUMind : le mille-borne agile	
10h30	20-							
10h50	50-	Bullshit Game : Comment bousculer un Comité de Direction	Presta externes ou insitiers : comment rendre addict à la potion Agile les grosses structures ?	Live Refactoring de Legacy Code avec les techniques du Golden Master et du Mikado Method.	A la recherche de la résilience, l'agile local et à petite échelle	Priortour : jouer à prioriser collectivement (suite)	Scale Puzzle Game (Suite)	SCRUMind : le mille-borne agile
11h50	10-							
12h00	40-							
12h40	80-							
14h00								
		Niveau de la session						
		Thème principal de la session						
		Shu	= Ha	☰ Ri	☲ Oga	☱ Tech	☴ Ouverture	☲ Inspiration
		programme_Agile_V1.08						
		http://prog.conf.agile-france.org/						

		Vendredi matin						
		Belvédère (300 places)	Chalet 1 (25 places)	Chalet 2 (25 places)	Chalet 3 (25 places)	Chalet 4 (25 places)	Fermette (60 places)	Hall Chalet
08h00	60-							
09h00	20-							
09h30	50-	Ras le bol des méthodes agiles, passons aux méthodes rigides !!	Et si Mario était UX designer... Le Software Craftsmanship explique à ma mère, mon PO, mes devs, etc.	Le Wedding PI Planning	Priortour : jouer à prioriser collectivement	Scale Puzzle Game	SCRUMind : le mille-borne agile	
10h30	20-							
10h50	50-	Bullshit Game : Comment bousculer un Comité de Direction	Presta externes ou insitiers : comment rendre addict à la potion Agile les grosses structures ?	Live Refactoring de Legacy Code avec les techniques du Golden Master et du Mikado Method.	A la recherche de la résilience, l'agile local et à petite échelle	Priortour : jouer à prioriser collectivement (suite)	Scale Puzzle Game (Suite)	SCRUMind : le mille-borne agile
11h50	10-							
12h00	40-							
12h40	80-							
14h00								
		Niveau de la session						
		Thème principal de la session						
		Shu	= Ha	☰ Ri	☲ Oga	☱ Tech	☴ Ouverture	☲ Inspiration
		programme_Agile_V1.08						
		http://prog.conf.agile-france.org/						

