

Le Software Craftsmanship expliqué à ma mère, mon PO, mes devs, etc.

Frédéric FAURE



Flashez moi pour faire un
retour sur cette session, ou
allez sur :

<https://roti.express/r/AF2019-74>



Chalet 2 :

Vendredi matin
09h30 - 10h30



Le software craftsmanship c'est comme le sexe
chez les adolescents : tout le monde en parle, tout le monde
croit que les autres le font donc tout le monde dit qu'il le fait alors qu'en
fait, personne le fait. En m'appuyant sur cette blague honteusement recyclée,
j'ai décidé de revenir aux bases du Software Craftsmanship. L'idée de cette
présentation est donc de revenir aux origines du mouvement, de parcourir
ses concepts clés. On parlera sans doute un peu d'eXtreme Programming,
de Domain Driven Design, de dette technique, de refactoring, etc. On
dira peut-être du mal d'Uncle Bob et sans doute du bien de Kent Beck.
En sortie de cette session, les POs ne seront peut être pas des
spécialistes du principe de substitution de Liskov, mais ils connaîtront
au moins l'existence des principes SOLID. Les devs ne seront peut être
pas capable d'animer un shifumi géant mais ils auront, j'espère, envie
d'aller voir et comprendre leurs utilisateurs.

