
























# Vendredi matin

		<b>Belvédère</b> (300 places)	<b>Chalet 1</b> (25 places)	<b>Chalet 2</b> (25 places)	<b>Chalet 3</b> (25 places)	<b>Chalet 4</b> (25 places)	<b>Fermette</b> (60 places)	<b>Hall Chalet</b>
08h00	60'	Accueil autour du petit-déjeuner						
09h00	20'	Ouverture, ice breaker						
09h20	10'	Pitch des sessions du matin						
09h30	50'	Ras le bol des méthodes agiles, passons aux méthodes rigides !!  	Et si Mario était UX designer...  	Le Software Craftmanship expliqué à ma mère, mon PO, mes devs, etc. 	Le Wedding PI Planning 	Priotour : jouer à prioriser collectivement	Scale Puzzle Game	SCRUMind : le mille-borne agile
10h30	20'	Pause, networking						
10h50	50'	Bullshit Game : Comment bousculer un Comité de Direction  	Presta externes ou insiders : comment rendre addict à la potion Agile les grosses structures ?  	Live Refactoring de Legacy Code avec les techniques du Golden Master et du Mikado Method. 	A la recherche de la résilience, l'agile local et à petite échelle 	Priotour : jouer à prioriser collectivement (suite) 	Scale Puzzle Game (suite) 	SCRUMind : le mille-borne agile 
11h50	10'	Rassemblement pour la keynote						
12h00	40'		Keynote : François Zaninotto "Si Darwin avait raison, l'Agilité fonctionne par hasard."					
12h40	80'		Déjeuner / Café théâtre Fermette "Déboires agiles au comptoir"					
14h00	-							

## Thème principal de la session

 Shu	 Ha	 Ri	Orga 	Tech 	Ouverture 	Inspiration 	Produit 
---	--	--	--	--	---	---	---