

























# Vendredi matin

		<b>Belvédère</b> (300 places)	<b>Chalet 1</b> (25 places)	<b>Chalet 2</b> (25 places)	<b>Chalet 3</b> (25 places)	<b>Chalet 4</b> (25 places)	<b>Fermette</b> (60 places)	<b>Hall Chalet</b>	
08h00	60'-	Accueil autour du petit-déjeuner							
09h00	20'-	Ouverture, ice breaker							
09h20	10'-	Pitch des sessions du matin							
09h30	50'-	Ras le bol des méthodes agiles, passons aux méthodes rigides !!  	Et si Mario était UX designer...  	Le Software Craftsmanship expliqué à ma mère, mon PO, mes devs, etc.  	Le Wedding PI Planning  	Priotour : jouer à prioriser collectivement	Scale Puzzle Game	SCRUMind : le mille-borne agile	
10h30	20'-	Pause, networking							
10h50	50'-	Bullshit Game : Comment bousculer un Comité de Direction  	Presta externes ou insiders : comment rendre addict à la potion Agile les grosses structures ?  	Live Refactoring de Legacy Code avec les techniques du Golden Master et du Mikado Method.  	A la recherche de la résilience, l'agile local et à petite échelle  	Priotour : jouer à prioriser collectivement (suite)  	Scale Puzzle Game (suite)  	SCRUMind : le mille-borne agile  	
11h50	10'-	Rassemblement pour la keynote							
12h00	40'-		Keynote : François Zaninotto "Si Darwin avait raison, l'Agilité fonctionne par hasard."						
12h40	80'-		Déjeuner / Café théâtre Fermette "Déboires agiles au comptoir"						
14h00	-								

## Niveau de la session

 Shu	 Ha	 Ri
---	--	--

## Thème principal de la session

Orga 	Tech 	Ouverture 	Inspiration 	Produit 
--	--	---	---	---