

Vendredi 14 Juin

		Belvédère (300 places)	Chalet 1 (25 places)	Chalet 2 (25 places)	Chalet 3 (25 places)	Chalet 4 (25 places)	Fermette (60 places)	Hall Chalet		
08h00	60'	Accueil autour du petit-déjeuner								
09h00	20'	Ouverture, ice breaker								
09h20	10'	Pitch des sessions du matin								
09h30	50'	<div>"Ras le bol des méthodes agiles, passons aux méthodes rigides !!"</div> <div>Mickaël ANDRE</div> <div></div>	<div>"Et si Mario était UX designer..."</div> <div>Sarah COLMON Alexandra NEMERY</div> <div></div>	<div>"Le Software Craftsmanship expliqué à ma mère, mon PO, mes devs, etc."</div> <div>Frédéric FAURE</div> <div></div>	<div>"Le Wedding PI Planning"</div> <div>Pascale POTHIN Marco MARCAL Catherine BOUDLAL</div> <div></div>	<div>"Priotour : jouer à prioriser collectivement"</div> <div>Yann GOWSY Alexandre QUACH</div> <div></div>	<div>"Scale Puzzle Game"</div> <div>Bastien JACOUD Edouard PRIMAULT</div> <div></div>	<div>"SCRUMind : le mille-borne agile"</div> <div>François-Xavier LÉONETTI Amélie PLEAU</div> <div></div>		
10h30	20'	Pause, networking								
10h50	50'	<div>"Bullshit Game : Comment bousculer un Comité de Direction"</div> <div>Emmanuelle LEFORT Marina SOSNIAK Delphine LEGAL Pascal POUSSARD Laurent DASSAULT</div> <div></div>	<div>"Presta externes ou insiders : comment rendre addict à la potion Agile les grosses structures ?"</div> <div>Jean-Michel ARNOUX</div> <div></div>	<div>"Live Refactoring de Legacy Code avec les techniques du Golden Master et du Mikado Method."</div> <div>Philippe BOURGAU</div> <div></div>	<div>"A la recherche de la résilience, l'agile local et à petite échelle"</div> <div>Nathaniel RICHAND</div> <div></div>	<div>Priotour : jouer à prioriser collectivement (suite)</div> <div></div>	<div>Scale Puzzle Game (suite)</div> <div></div>	<div>SCRUMind : le mille-borne agile (suite)</div> <div></div>		
11h50	10'	Rassemblement pour la keynote								
12h00	40'		Keynote : François Zaninotto "Si Darwin avait raison, l'Agilité fonctionne par hasard."							
12h40	80'		Déjeuner / Café théâtre Fermette "Déboires agiles au comptoir" Grégoire QUENTIN, Dan MAGIER							
14h00	10'	Pitch des sessions de l'après-midi								
14h10	30'	<div>"Systemische weergave van Moordrecht"</div> <div>Arnaud GERVAIS Grégory ALEXANDRE</div> <div></div>		<div>"Hackez vos réunions avec les Liberating Structures"</div> <div>Anne GABRILLAGUES</div> <div></div>	<div>"LostInTransformation : revenons aux bases"</div> <div>Laetitia THERNIER Régis SCHNEIDER</div> <div></div>		<div>"Un MVP sans code en un mois au Ministère de l'Intérieur"</div> <div>Dominique LEQUEPEYS Philippe BRON</div> <div></div>			
14h40	30'			Pause						
15h10	60'			<div>"Je pilote une transformation Agile, mais chut, je suis un dev."</div> <div>Eric PATRIZIO</div> <div></div>			<div>"Développer sa maturité produit, ce qu'il faut savoir!"</div> <div>Tiphanie VINET</div> <div></div>			
16h10	30'	Pause, networking								
16h25	45'									
16h40	30'	<div>"La théorie organisationnelle de Berne, guide de survie pour Leader Jedi"</div> <div>Anne-Sophie GIRAULT LE MAULT</div> <div></div>	<div>"Notre réponse à : \"documenter, oui ! mais il faut une doc utile\""</div> <div>Thomas BONSET Émilien BOULBEN</div> <div></div>	<div>"L'atomic design"</div> <div>Aurelie AMBAL</div> <div></div>	<div>"Les dev et les fonctionnalités, plus que les sprints et les daily.."</div> <div>Arnaud PICHERY</div> <div></div>	<div>"Des outils pour changer de posture managériale"</div> <div>Olivier LE LAN</div> <div></div>	<div>"L'agilité ça ne marche pas ! Ok, mais pourquoi ?"</div> <div>Emilie SULMONT Florence TOUTAIN Vincent FASSEU François BOISSEL Mickaël SEVERE</div> <div></div>			
17h10	10'	Rassemblement pour la cloture								
17h20	40'	<div>Cloture</div> <div></div>	<div>"L'agilité ça ne marche pas ! Ok, mais pourquoi ?"</div> <div>Emilie SULMONT, Florence TOUTAIN, Vincent FASSEU, François BOISSEL, Mickaël SEVERE</div>							
18h00	60'		Pot de Cloture							
19h00										
		Niveau de la session			Thème principal de la session					
		Shu	Ha	Ri	Orga	Tech	Ouverture	Inspiration	Produit	