

Priotour : jouer à collectivement

Yann GOWSY



Flashez moi pour faire un retour sur cette session, ou allez sur :

<https://roti.express/r/AF2019-15>



Chalet 4 :

Vendredi matin
09h30 - 11h50



Cela vous est-il arrivé d'avoir TROP de choses à faire ? A l'ère de l'infobésité, qui n'est pas surchargé(e) ? Et par extension : Quelle équipe n'est pas surchargée ? La réponse classique ?

« Tu n'as qu'à ! ».

Une fois sur le terrain, ce n'est pas si facile !

Pour se tenir prêts, il nous faudrait alors un petit florilège de techniques collectives, ou individuelles de priorisation, répondant à une contrainte (« nous sommes beaucoup à décider », « il y a plein d'éléments », « tout n'est pas précis », ...)

Publics préférentiels : Toute personne en position de prendre une décision ou d'y participer.

Connaissances préalables : Aucune

Que retireront les participant(e)s : Un ensemble de techniques de priorisation collective, qu'ils auront déjà pratiqué au moins une fois pendant l'atelier. Les ressources sont libres d'utilisation et ouvertes (format #OpenSeriousGame), chaque participant(e) pourra donc aussi animer l'atelier une fois de retour à son environnement.

