e Software Craftsmanship expliqué à ma mère, mon PO, mes devs, etc.

Frédéric FAURE



https://roti.express/r/AF2019-74



## Chalet 2: Vendredi matin 09h30 - 10h30

Le software craftsmanship c'est comme le sexe chez les adolescents : tout le monde en parle, tout le monde croit que les autres le font donc tout le monde dit qu'il le fait alors qu'en fait, personne le fait. En m'appuyant sur cette blague honteusement recyclée, j'ai décidé de revenir aux bases du Software Craftsmanship. L'idée de cette présentation est donc de revenir aux origines du mouvement, de parcourir ses concepts clés. On parlera sans doute un peu d'eXtreme Programming, de Domain Driven Design, de dette technique, de refactoring, etc. On dira peut-être du mal d'Uncle Bob et sans doute du bien de Kent Beck. En sortie de cette session, les POs ne seront peut être pas des spécialistes du principe de substitution de Liskov, mais ils connaitront au moins l'existence des principes SOLID. Les devs ne seront peut être pas capable d'animer un shifumi géant mais ils auront, j'espère, envie d'aller voir et comprendre leurs utilisateurs.

SESSION: ID74