

















Vendredi matin

Belvédère (300 places)	Chalet 1 (25 places)	Chalet 2 (25 places)	Chalet 3 (25 places)	Chalet 4 (25 places)	Fermette (60 places)	Hall Chalet		
Accueil autour du petit-déjeuner							08h00	60'
Ouverture, ice breaker							09h00	20'
Pitch des sessions du matin							09h20	10'
Ras le bol des méthodes agiles, passons aux méthodes rigides !! 	Et si Mario était UX designer... 	Le Software Craftsmanship expliqué à ma mère, mon PO, mes devs, etc. 	Le Wedding PI Planning 	Priotour : jouer à prioriser collectivement	Scale Puzzle Game	SCRUMind : le mille-borne agile	09h30	50'
Pause, networking							10h30	20'
Bullshit Game : Comment bousculer un Comité de Direction 	Presta externes ou insiders : comment rendre addict à la potion Agile les grosses structures ? 	Live Refactoring de Legacy Code avec les techniques du Golden Master et du Mikado Method. 	A la recherche de la résilience, l'agile local et à petite échelle 				10h50	50'
Rassemblement pour la keynote							11h50	10'
	Keynote : François Zaninotto "Si Darwin avait raison, l'Agilité fonctionne par hasard."						12h00	40'
	Déjeuner / Café théâtre Fermette "Déboires agiles au comptoir"						12h40	80'
							14h00	

Thème principal de la session

Shu 	Ha 	Ri 	Produit 	Tech 	Ouverture 	Inspiration 	Orga 
--	---	---	--	---	--	--	---