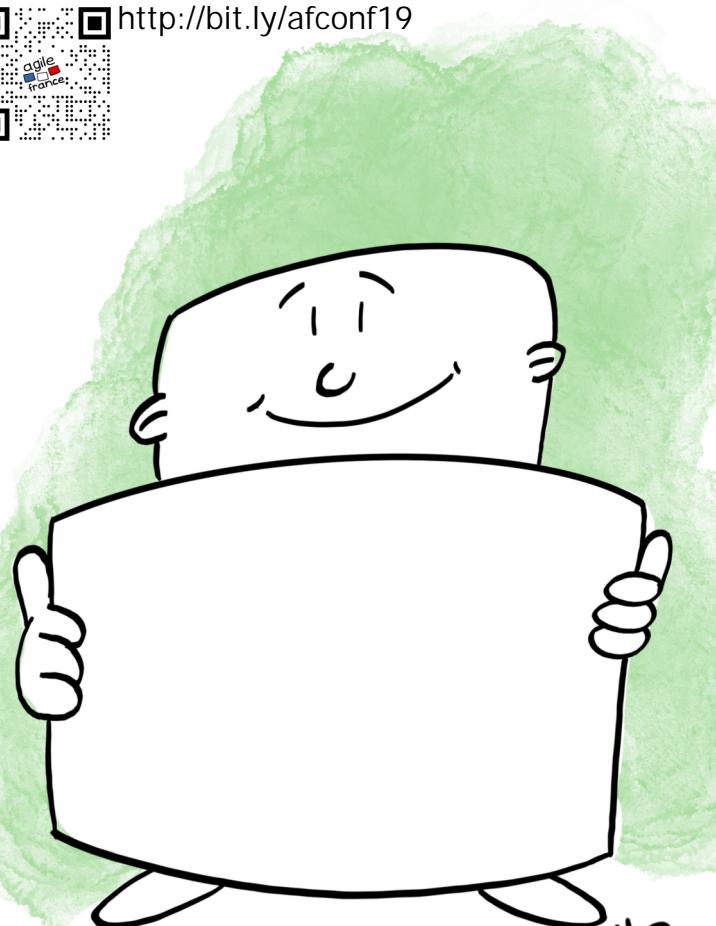


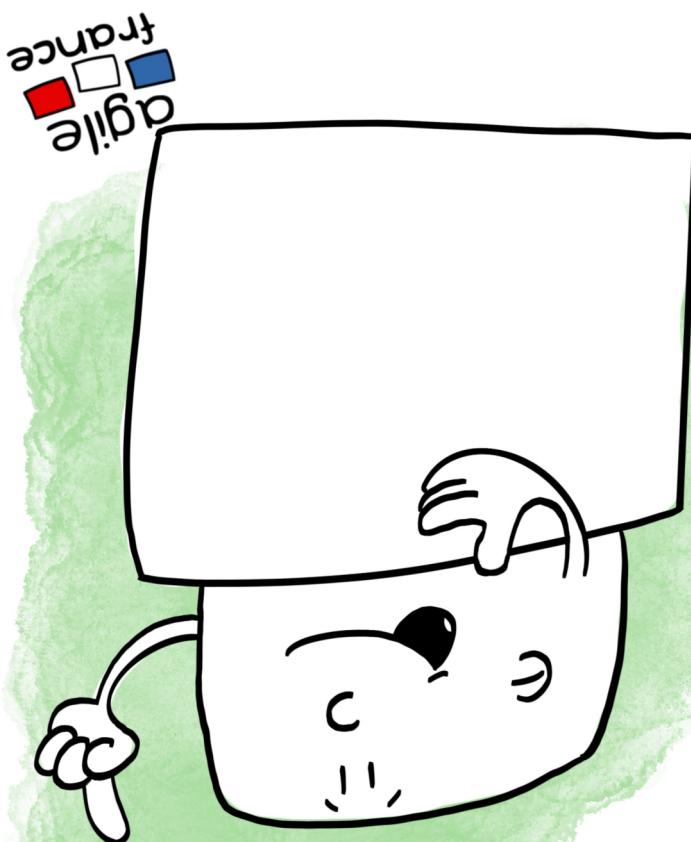
Jeudi après-midi



Thème principal de la session

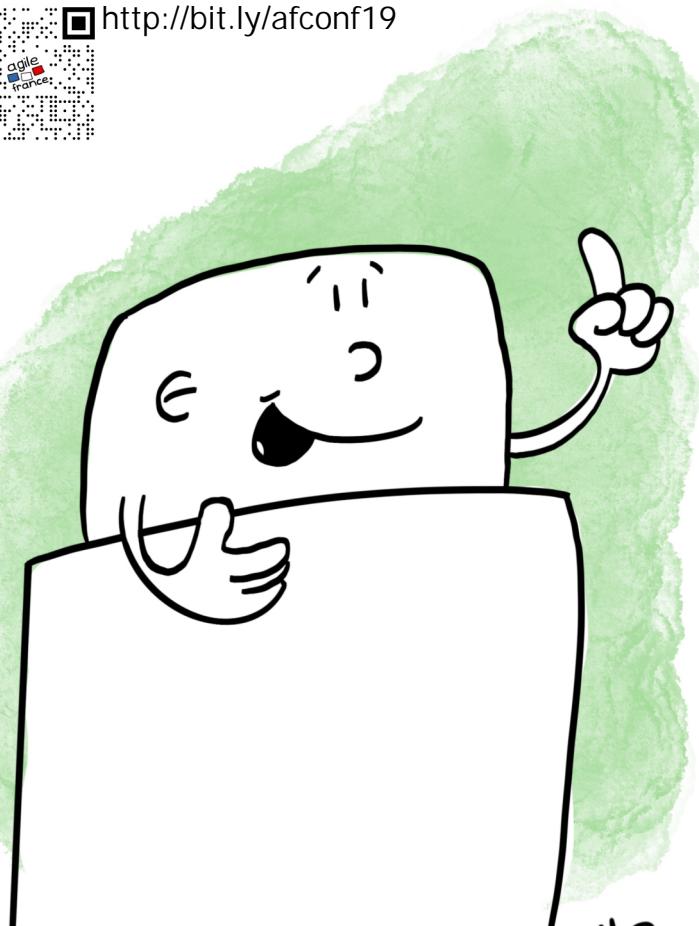
Jeudi matin

| Bélvédère (300 places) | Chalet 1 (25 places) | Chalet 2 (25 places) | Chalet 3 (25 places) | Chalet 4 (25 places) | Fermette (60 places) | |
|--|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--|--------------------------------|---------|
| | | | | Accueil, remise des badges et petit-déjeuner | | |
| Cérémonie d'ouverture / présentation éducation | | | | | 08h00 09h00 | 66 4 |



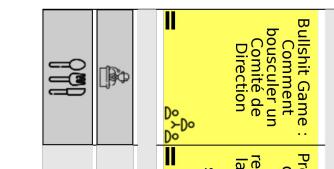
Vendredi après-midi

| Vendredi après-midi | | Samedi matin | | Samedi midi | | Samedi soir | |
|-------------------------------------|---------------------------------|---|--|-----------------------------|--|---|----------------|
| Belvédère | Chalet 1 (300 places) | Chalet 2 (25 places) | Chalet 3 (25 places) | Chalet 4 (25 places) | Fermette (60 places) | Chalet ou Ext | Hall |
| Systemische weergave van Moordrecht | Oui, seigneur directeur général | lostInTransformation - revenons aux bases | lostInTransformation - reviens avec les Libérateurs Structures | Un MVP sans code en un mois | Xtrem Reading - Utilisez 2 livres en 1 heure | Le Taoïsme, source d'agilité (à l'extérieur si beau temps.) | - 14h00 10' |
| | Pitch des sessions du matin | | | = | = | (2) | - 14h10 20' |
| | | | | = | = | (2) | - 15h10 60' |
| | | | | = | = | (2) | - 16h10 30' |
| | | | | = | = | (2) | - 16h40 30' |
| | | | | = | = | (2) | - 17h10 10' |
| | | | | = | = | (2) | - 17h20 40' |
| | | | | = | = | (2) | - 18h00 60' |
| | | | | | | L'agilité ça ne marche pas ! Ok, mais pourquoi ? | Pot de Clôture |

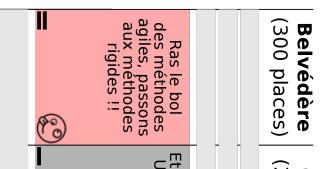


Thème principal de la session

| | | | | | | | | |
|--|---|--|---|---|--|---------------------------|---|------------------------------------|
| | Bullshit Game : Comment bousculer un boursoulet de Direction | Presta externes ou insiders : comment rendre addict à la potion Agile les grosses structures ? | Live Refactoring de Legacy Code avec les techniques du Golden Master et du Mikado Method. | A la recherche de la résilience, l'agilité local et à petite échelle. | Prioriser : jouer à prioriser collectivement (suite) | Scale Puzzle Game (suite) | SCRUMind : le mille-borne agile (suite) | -10h50 50' |
| | Keynote : François Zaninotto "Si Darwin avait raison, l'Agilité fonctionne par hasard." | Rassemblement pour la keynote | | | | | | -11h50 10' |
| | Déjeuner / Café théâtre Fermette "Déboires agiles au comptoir" | | | | | | | -12h00 40' -12h40 80' -14h00 |



Vendredi matin



programme_AF