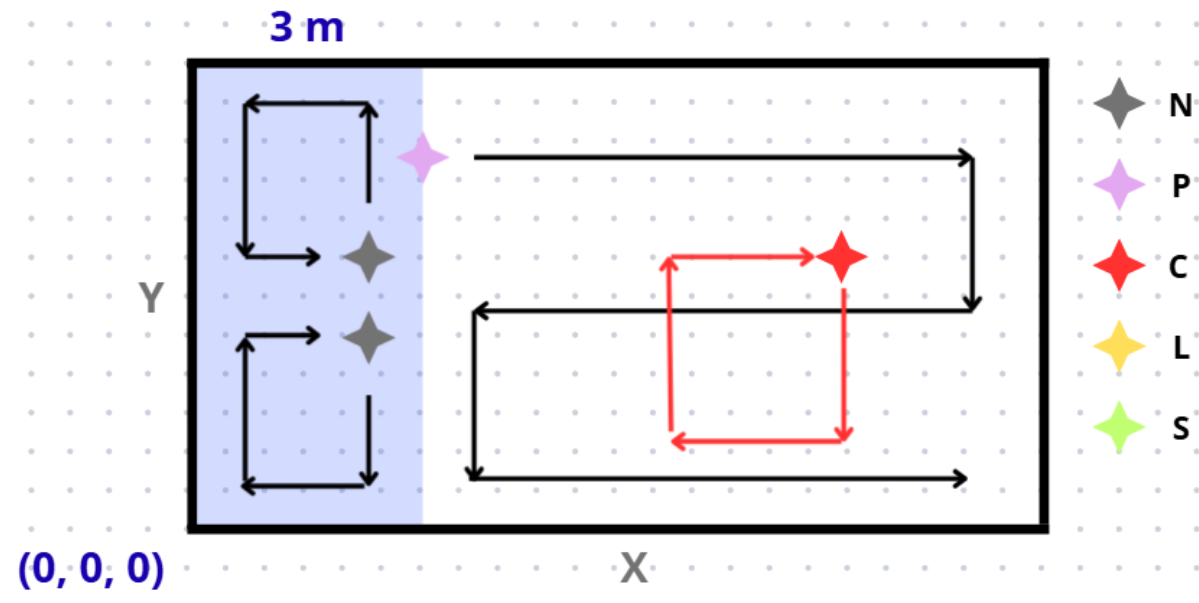


Version 3

Cible mobile, pas d'obstacles.

Ici la cible peut bouger dans toutes les directions, la recherche se fera de la même façon. Les principaux changements seront les mouvements de la cible. C fera des cercles au milieu de la zone sur un espace carré de 3 m environ.



Si interception de la cible, suite de mission de neutralisation habituelle mais il faudra prendre en compte le fait que la cible reste en mouvement. Donc le brouillage doit être fait en mouvement aussi, ainsi que l'attaque (semi) kamikaze.

Si la cible n'a pas été trouvée lorsque P a terminé son tour. Les 3 drones se placent sur la ligne des 3 m et essaient d'analyser la zone "hostile" pour trouver la cible. S'ils la trouvent alors attaque habituelle, sinon retour à leur emplacement de base et échec de la mission.

$N_1 = (3, 1.5, 4)$

$N_2 = (3, 3, 4)$

$P = (3, 4.5, 4)$

